# 14+15章 springMVC组件开发

参数传递：

@RequestParam(value="id",required=false,defaultValue = "1") :required默认为true

@SessionAttribute(value ="username",required=false

在springmvc中，无需输入任何注解，只要请求参数和方法中的参数一直就可以获取。

如：@RequestMapping("/roleParam")

public ModelAndView roleParam (String username) {

如pojo：

@RequestMapping("/roleParamPojo")

**public** ModelAndView roleParamPojo (Role role) {

System.***out***.println("id:"+role.getId());

System.***out***.println("username:"+role.getUsername());

如果属性名称和参数不一致，不会保存只是为null,int 型为0

rest风格：@PathVariable

@RequestMapping("/getRole/{id},{username}")

public ModelAndView getRoleById (@PathVariable("id") int id ,@PathVariable("username") String username) {

System.out.println("id:"+id);

System.out.println("username:"+username);

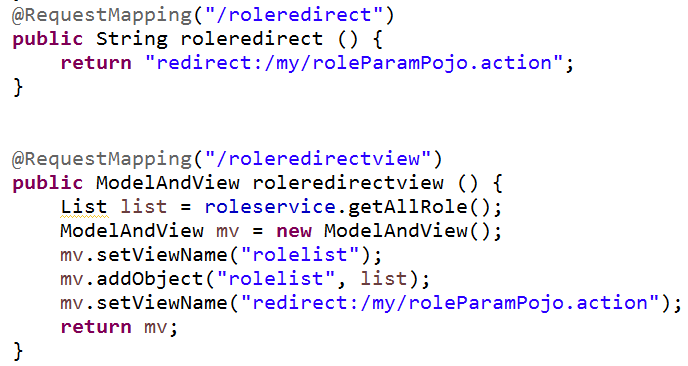
<url:http://127.0.0.1:8080/SSM/my/getRole/1,yuanyougao.action>

跳转：

1.直接return "redirect:/my/roleParamPojo.action";

2.直接在mv添加视图

mv.setViewName("redirect:/my/roleParamPojo.action");



# 17章节redis

Jedis jedis = **new** Jedis("127.0.0.1",6379);

**int** i = 0;

**try** {

**long** start = System.*currentTimeMillis*();

**while** (**true**) {

**long** end = System.*currentTimeMillis*();

**if** (end -start >= 1000) {

**break**;

}

i++;

System.***out***.println("写入test:"+i);

jedis.set("test"+i, i+"");

}

} **catch** (Exception ex) {

ex.printStackTrace();

} **finally** {

jedis.close();

}

连接管理：

JedisPoolConfig poolcfg = **new** JedisPoolConfig();

poolcfg.setMaxIdle(50);//最大空闲

poolcfg.setMaxTotal(100);//最大连接

poolcfg.setMaxWaitMillis(20000);//最大等待毫秒数目

JedisPool pool = **new** JedisPool(poolcfg ,"127.0.0.1",6379);//使用配置创建连接池

Jedis jedis = pool.getResource();//从连接中获取

//jedis.auth("123456");

Jedis jedis1 = jedis;

**int** i = 0;

**try** {

**long** start = System.*currentTimeMillis*();

**while** (**true**) {

**long** end = System.*currentTimeMillis*();

**if** (end -start >= 1000) {

**break**;

}

i++;

System.***out***.println("写入test:"+i);

jedis.set("test"+i, i+"");

}

} **catch** (Exception ex) {

ex.printStackTrace();

} **finally** {

jedis.close();

}