



HiGV 标签 使用指南

文档版本 00B04
发布日期 2019-07-30

版权所有 © 上海海思技术有限公司 2019。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HISILICON、海思和其他海思商标均为海思技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

上海海思技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编：518129

网址： <http://www.hisilicon.com/cn/>

客户服务邮箱： support@hisilicon.com



前 言

概述

本文属于 HiGV 开发指南的附件文档，主要描述 xml 文件标签属性在 HiGV 软件中的含义。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3559A	V100
Hi3559C	V100
Hi3556A	V100
Hi3559	V200
Hi3556	V200
Hi3519A	V100
Hi3518E	V300
Hi3516D	V300
Hi3516C	V500

读者对象

本文档主要适用于以下工程师：

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师



修订记录

修订日期	版本	修订说明
2019-07-30	00B04	第 4 次版本发布。 2.1 小节，表 2-1 涉及修改
2019-04-30	00B03	第 3 次版本发布。 1.13 小节，表 1-21 涉及修改
2018-07-20	00B02	第 2 次版本发布。 1.12 小节涉及修改
2018-05-24	00B01	第 1 次版本发布。



目 录

前 言.....	i
1 控件标签说明.....	1
1.1 View	1
1.2 控件公共属性.....	1
1.3 Window	5
1.4 Button.....	6
1.5 Label.....	7
1.6 ProgressBar	7
1.7 Spin	8
1.8 Clock	10
1.9 ListBox.....	11
1.10 ScrollBar	13
1.11 Image.....	14
1.12 ImageEx	14
1.13 ScrollGrid.....	15
1.14 TrackBar.....	18
1.15 ScrollView.....	19
1.16 SlideUnlock.....	20
1.17 WheelView	21
1.18 ImageView	21
2 其他标签说明.....	23
2.1 Skin	23
2.2 Font	24
2.3 DataModel.....	25
2.4 Language	26
2.5 Animation.....	28
3 参考资料.....	30



表格目录

表 1-1 View 的属性	1
表 1-2 控件公共属性	1
表 1-3 控件公共事件函数	4
表 1-4 Window 私有属性	5
表 1-5 Window 私有事件函数	6
表 1-6 Button 私有属性	6
表 1-7 Button 私有事件函数	7
表 1-8 ProgressBar 私有属性	7
表 1-9 ProgressBar 私有事件函数	8
表 1-10 Spin 私有属性	8
表 1-11 Spin 私有事件函数	9
表 1-12 Clock 私有属性	10
表 1-13 Clock 私有事件函数	10
表 1-14 ListBox 私有属性	11
表 1-15 ListBox 私有事件函数	12
表 1-16 ListCol 私有属性	12
表 1-17 ScrollBar 私有属性	13
表 1-18 Image 私有属性	14
表 1-19 ImageEx 私有属性	14
表 1-20 ImageEx 私有事件函数	15
表 1-21 ScrollGrid 私有属性	15
表 1-22 ScrollGrid 私有事件函数	16
表 1-23 ScrollCol 私有属性	17
表 1-24 TrackBar 私有属性	18
表 1-25 TrackBar 私有事件函数	19



表 1-26 ScrollView 私有属性.....	19
表 1-27 ScrollView 私有事件函数.....	20
表 1-28 SlideUnlock 私有属性.....	20
表 1-29 SlideUnlock 私有事件函数.....	20
表 1-30 WheelView 私有属性.....	21
表 1-31 WheelView 私有事件函数.....	21
表 1-32 ImageView 私有属性	21
表 1-33 ImageView 私有事件函数	22
表 2-1 Skin 属性	23
表 2-2 Font 属性	24
表 2-3 DataModel 属性	25
表 2-4 Language 属性.....	26
表 2-5 Lanstr 属性	26
表 2-6 Strset 属性	27
表 2-7 Timefmt 属性.....	27
表 2-8 Animation 公有属性.....	28
表 2-9 Translate 位置平移动画私有属性	28
表 2-10 Roll 卷帘动画私有属性.....	29
表 2-11 Alpha 透明度变化动画私有属性	29



1 控件标签说明

1.1 View

表1-1 View 的属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	视图标识	字符串	Y	-	必须与视图主 window 相同，作为 HI_GV_PARSER_LoadViewByID 的输入参数。
onload	视图加载前处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要
unload	视图卸载后处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要



说明

view 作为界面描述 xml 文件的识别 ID，不会生成控件实例，不具有界面数据的实际意义。

1.2 控件公共属性

表1-2 控件公共属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	控件的唯一标识	字符串	Y	-	控件句柄
top	控件相对父的左上角垂直方向偏移	零和正整数	Y	0	单位：像素
left	控件相对父的左上角水平方向偏移	零和正整数	Y	0	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
width	控件宽度	正整数	Y	-	
height	控件高度	正整数	Y	-	
transparent	透明风格选项	yes: 透明 no: 不透明	N	no	为透明时不会绘制控件皮肤，如果控件有父容器，会通知其父容器绘制透明区域皮肤
isrelease	隐藏时是否释放资源	yes: 释放 no: 不释放	N	no	-
isnofocus	是否不允许获取焦点	yes: 不允许获得焦点 no: 允许获得焦点	N	no	仅对默认可以获取焦点的控件有效
islanchange	切换语言环境时是否响应语言切换消息事件函数	yes: 响应 no: 不响应	N	no	HIGV_MSG_LAN_CHANGE 消息事件
iswinmodal	是否模态 window	yes: 模态 no: 非模态	N	no	显示并获得焦点的模态 window 在隐藏之前无法将焦点移至非模态 window，多用于鼠标控制的弹出框场景
isskinforcedraw	非透明风格是否需要强制刷新父背景	yes: 需要 no: 不需要	N	no	当控件重绘时先重绘刷新区域的父容器背景，多用于使用透明或半透明图片并且 transparent 属性为 no 的控件，该属性对 window 无效
ishilightallchild	Group 高亮时是否高亮所有子控件	yes/no	N	no	-
normalskin	normal 状态皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	Normal 状态时控件的外观皮肤
disableskin	disable 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Disable 状态时控件的外观皮肤
highlightskin	highlight 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Highlight 状态时控件的外观皮肤
activeskin	active 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Active 状态时控件的外观皮肤
mousedownskin	mousedown 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	鼠标按下状态时控件的外观皮肤
leftorderobj	左兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	同一父容器中，通过方向按键



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rightorderobj	右兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	可以完成焦点切换的控件
uporderobj	上兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
downorderobj	下兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
widgetposmirror	切换到反向书写语言时控件坐标位置是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
widgetinteriomirror	切换到反向书写语言时控件内容是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
font	文本使用字体	有效字体 ID	N	-	-
text	文本内容	多语言字符串 ID	N	-	对包含文本内容的控件有效
alignment	内容对齐方式	水平方向选择: left、right、hcenter、forceleft、forceright 垂直方向选择: top、bottom、vcenter 自动换行选择: wrap 省略号选择: wordellipsis	N	hcenter vcenter	四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置, 如: left top wrap wordellipsis; hcenter vcenter 最多可使用三个或(" ")符号 force 表示不受语言环境切换影响, 强制对齐
focusmode	焦点模式	auto/manual	N	auto	auto 可直接操作或编辑控件, manual 需按 ENTER 进入/退出操作状态
anim	关联的动画	有效的动画 ID	N	-	此处关联的动画, 在窗口显示时被启动
reboundmax	最大回弹距离	小于控件高度 (与控件列表方向有关)			当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView 四种控件



表1-3 控件公共事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onkeydown	按键按下	N	-
onkeyup	按键弹起	N	-
ontimer	定时器触发	N	-
ongetfocus	控件获取焦点	N	-
onlostfocus	控件失去焦点	N	-
onmousein	鼠标进入	N	-
onmousedown	鼠标按下	N	-
onmouseout	鼠标移出	N	-
onmouseup	鼠标抬起	N	-
onmousemove	鼠标移动	N	-
onmousewheel	鼠标滚轮	N	-
onmousedownclick	鼠标双击	N	-
onfocuseditexit	手动焦点模式退出操作	N	焦点模式处于手动模式时有效,该函数返回 HIGV_PROC_STOP 会继续处于操作编辑态,HIGV_PROC_GOON 退出操作编辑态,处于焦点切换状态
onlanchange	语言环境切换	N	-
ontouchaction	触摸屏上触摸	N	
ongesturetap	触摸屏轻触并抬起	N	
ongesturelongtap	触摸屏上长按超过 2 秒	N	
ongesturefling	触摸屏上轻扫	N	
ongesturescroll	触摸屏上滑动	N	
ongesturepinch	触摸屏上两指捏合手势	N	
onanimstart	动画开始	N	-
onanimupdate	动画更新	N	-
onanimstop	动画停止	N	-
onreboundstart	回弹开始	N	当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView 四种控件



处理函数	触发事件	必须设置	说明
onreboundupdate	回弹更新	N	当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView 四种控件
onreboundstop	回弹停止	N	当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView 四种控件

1.3 Window

表1-4 Window 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
opacity	window 透明度	0~255	N	255	数值越小越透明，仅适用于非共享模式
winlevel	window 的 Z 序	0~15	N	0	window 叠加时，Z 序高的 window 覆盖 Z 序低的 window
colorkey	window 色键	颜色值	N	-	整个 window 的色键，包括 window 中的控件，覆盖色键的区域会透过图层
layer	window 所属图层	有效图层	N	缺省图层	<p>为多图层模块提供，（多图层使用请参考《HiGV 开发指南》）如果设置了多个图层会在相应图层进行克隆，例子：</p> <p>layer="LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2"</p> <p>注意：通过设置 window 的 layer 是该 window 所在的图层，如果设置了全局图层而 window 的图层没有设置则按照全局图层进行设置或克隆。</p> <p>全局图层是通过 xml2bin 工具的选项进行设置，例子：</p> <p>xml2bin -L "LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2"</p> <p>目前最多支持 3 个图层</p>
pixelformat	window 的像素格式	像素格式类型	N	缺省则取图层的像素格式	<p>支持的像素格式类型：</p> <p>clut8, clut1, clut4, argb4444, argb0444, argb1555, argb0555, rgb565, argb8565, argb8888, argb0888</p> <p>推荐使用 argb8888 或 argb1555 格式</p>
isnotclone	强制不克隆该 window	yes/no	N	no	对不需要进行克隆的 window 进行设置，如输入法相关的 window（软键盘，输入法切换 window）



表1-5 Window 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onevent	用户自定义事件 HIGV_MSG_EVENT	N	-
onshow	window 开始显示前	N	-
onrefresh	window 绘制完成后	N	-
onhide	window 隐藏后	N	-

1.4 Button

表1-6 Button 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
style	按钮风格	Check: 复选框 Radio: 单选框 Normal: 普通按钮 Switch: 开关按钮 Toggle: 纽扣开关按钮	N	normal	check 和 radio 风格有选中或非选中形态, switch 和 toggle 有打开或关闭形态
checkednormal	选中普通状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的普通状态皮肤
checkeddisable	选中禁用状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的禁用状态皮肤
checkedhighlight	选中高亮状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的高亮状态皮肤
checkedactive	选中活动状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的激活状态皮肤
checkedmouse-down	选中鼠标按下状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的鼠标按下状态皮肤



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
leftmargin	左边距	零和正整数	N	0	文字的绘制区域与控件边界的距离 单位：像素
rightmargin	右边距	零和正整数	N	0	
topmargin	顶边距	零和正整数	N	0	
bottommargin	底边距	零和正整数	N	0	
texton	打开形态文本	多语言字符串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
textoff	关闭形态文本	多语言字符串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
switchlayout	开关布局	"off:on","on:off"	N	off:on	switch 风格按钮有效
toggleoncolor	打开形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制
toggleoffcolor	关闭形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制

表1-7 Button 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onclick	点击并弹起	N	-
onstatuschange	check 形态切换	N	-

1.5 Label

暂无，该控件没有独立特殊属性。

1.6 ProgressBar

表1-8 ProgressBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	步进长度	rangemax - rangemin	N	1	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rangemax	最大取值	正整数	Y	-	-
rangemin	最小取值	零和正整数	Y	-	-
fillskin	进度显示的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
isvertical	是否是垂直方向	Yes: 垂直 No: 水平方向	N	no	-

表1-9 ProgressBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	进度改变	N	-

1.7 Spin

表1-10 Spin 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
type	控件类型	digital: 数字型 string: 枚举型 binddb: 绑定数据库型	N	digital	Spin 类型不同设置取值范围的方式也不同: digital 型: 需要设置 rangemin step itemnum string 型: 需要设置 arrayvalue binddb 型: 需要设置 datamodel
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
rangemin	数字型最小值	零和正整数	N	0	type 为 digital 时有效, 取值范围从 rangemin 开始 每次递增 step 的 itemnum 个数据
step	步长	正整数	N	1	
itemnum	数据项个数	正整数	N	0	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
arrayvalue	spin 的取值范围	多语言字符串 ID	N	-	type 为 string 型时有效，使用”,”将字符串 ID 分开。 如 value1;value2;value3 的数据项即为 value1,value2,value3
uparrownormalimg	上箭头正常状态图片	图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径+图片文件名
uparrowmouseonimg	上箭头鼠标进入状态图片	图片资源	N	-	
uparrowpressimg	上箭头按下状态图片	图片资源	N	-	
downarrownormalimg	下箭头正常状态图片	图片资源	Y	-	
downarrowmouseonimg	下箭头鼠标进入状态图片	图片资源	N	-	
downarrowpressimg	下箭头按下状态图片	图片资源	N	-	

表1-11 Spin 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	显示项索引改变	N	-



1.8 Clock

表1-12 Clock 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
minunit	显示最小时间单位	second minute hour day week month year	N	minute	-
dispmode	显示模式	text, format	N	text	为 text 时通过设置控件文本显示时间；为 format 时按预设时间日期格式显示文本，具体预设请参见《HiGV 开发指南》
cursortype	内部焦点光标类型	image, color	N	color	dispmode 为 format 时有效
cursorimag	内部焦点光标图片资源	有效图片资源	N	-	cursortype 为 image 时有效，图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
cursorcolor	内部焦点光标颜色	颜色值	N	0x0	cursortype 为 color 时有效

表1-13 Clock 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	内部焦点光标移动	N	dispmode 为 format 时才会触发
ontimeadjust	时间日期手动改变	N	dispmode 为 format 时才会触发
ontimeupdate	时间定时更新	N	-
onposition	焦点切换上报位置信息	N	-



1.9 ListBox

表1-14 ListBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
rowselectskin	控件激活状态时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	-
rownormalskin	控件未激活时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
scrollbar	绑定的滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-
hlineheight	网格水平线高度	零和正整数	N	0	-
hlinecolor	网格水平线颜色	颜色值	N	0x0	-
vlinewidth	网格垂直线高度	零和正整数	N	0	-
vlinecolor	网格垂直线颜色	颜色值	N	0x0	-
ismousehighlight	鼠标所在项是否高亮	yes: 高亮 no: 不高亮	N	no	-
scroll	当文本长度超过单元格时是否滚动显示	yes: 滚动 no: 不滚动	N	no	-
fromleft	滚动单元格文本的滚动方向	yes: 自左向右滚动 no: 自右向左滚动	N	no	scroll 为 yes 时有效
step	滚动步长	正整数	N	10	scroll 为 yes 时有效, 单位: 像素
timeinterval	滚动时间间隔	正整数	N	100	scroll 为 yes 时有效, 单位: 毫秒
noframe	网格是否不绘制外框	yes: 不画 no: 画	N	no	-
iscellactive	是否单元格焦点模式	yes: 单元格焦点 no: 条目焦点	N	no	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
cyc	内部焦点是否可循环	yes: 循环 no: 不循环	N	yes	内部焦点移至边缘后, 收到方向键是否可跳转至另一端
getwidthcb	单元格焦点模式用户设置单元格宽度函数	0-100	N	-	iscellactive 为 yes 时有效, 回调函数的返回值为单元格宽度占控件总宽度的百分比
autoswitchcell	单元格焦点模式是否自动切换选中单元格	yes: 自动 no: 用户通过接口切换选中单元格	N	no	iscellactive 为 yes 时有效
scrollcol	条目焦点模式文本可滚动列	列索引	N	no	iscellactive 为 no 时有效

表1-15 ListBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	内部焦点切换	N	-
oncellselect	内部焦点按下	N	-
ondatachange	数据更新	N	-

表1-16 ListCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coltype	列类型	text image texticonleft texticonright	N	text	文本列、图片列、小图标(左)+文本、小图标(右)+文本
colwidth	列宽度	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列, 所有列宽之和不能大于 list 控件宽度
colbinddb	数据是否来源于数据模型	yes/no	Y	no	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coldbindex	在数据模型中的列序号	零和正整数，列类型为 texticon 时采用 a b 的方式表达 text 和 icon 所绑定的 DB 索引，其中 a 为 text，b 为 icon	N	-	colbinddb 为 yes 时需指定
coldataconv	数据转换函数	string 表示的函数	N	-	用于将原始数据转换为需要显示的格式
colalignme nt	列内容对齐方式	四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置， 水平方向选择： left、right、hcenter 垂直方向选择： top、bottom、 vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis 如： left top wrap wordell ipsis 最多可使用三个或 (" ")符号	N	hcenter v center	-
colimage	图片内容	有效图片资源	N	-	当 type 为 image 时有效
fgidx	列文字颜色	颜色值	N	-	焦点皮肤前景色优先级高于列字体颜色

1.10 ScrollBar

表1-17 ScrollBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
slidres	滑块皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	滑块的偏移依赖于皮肤左上角 ltopidx 的图片高度



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
slidirect	滚动方向	horizon: 水平 vertical: 垂直	N	vertical	-
uparrownormal	上箭头正常状态图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名, horizon 滚动条为左右箭头
downarrownormal	下箭头正常状态图片资源		N	-	
uparrowpress	上箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	
downarrowpress	下箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	

1.11 Image

表1-18 Image 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名

1.12 ImageEx

表1-19 ImageEx 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
interval	帧切换间隔	正整数	N	0	显示动态 gif 图片时有效单位: 毫秒
postype	图片显示方式	Stretch: 自动缩放 Autostretch: 自动按比例缩放 Center: 自动居中	N	center	-
repeatcount	动画循环次数	-1 或正整数	N	-1	设置为-1 表示无限次循环。



表1-20 ImageEx 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onendofrepeat	动画循环结束	N	-

1.13 ScrollGrid

表1-21 ScrollGrid 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
focusactiveskin	控件激活状态时内部焦点的图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
focusnormskin	控件非激活状态时内部焦点的图片	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
leftmargin	内容边距	零和正整数	N	0	-
rightmargin					
topmargin					
bottommargin					
rowspace	行间距	零和正整数	N	0	单位：像素
colspace	列间距	零和正整数	N	0	单位：像素
itemdirection	条目滚动方向	horizon 水平 vertical 竖直	N	horizon	-
iteminterval	条目每次滚动的间隔时间	正整数	Y	0	单位：毫秒
itemsteps	条目滚动的步长	正整数	Y	0	-
focusinterval	焦点每次移动的间隔时间	正整数	Y	0	单位：毫秒



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
focussteps	焦点移动的步长	正整数	Y	0	-
isfocusatbg	焦点框绘制在背景上还是前景上	yes: 绘制在背景 no : 绘制在前景	N	no	-
focusanchor	触发条目滚动的焦点框锚位置	零和正整数	N	0	焦点框锚位置触发条目滚动的位置， 该值是显示页相对滚动方向的相对位置，垂直滚动方向有效的设置范围是 [0,rownum-1],水平方向是 [0,colnum-1]
imgdecindex	图片解码的索引	零和正整数	N	0	图片索引号。JPEG 格式图片，主图的索引号是 0，缩略图索引号从 1 开始；GIF 格式图片按照在文件中的存储顺序，索引号由 0 开始递加
isdynamicdecimg	控制是否动态解码图片	yes: 显示界面后动态解码 no : 解码后显示	N	no	动态解码则可边解码边显示,可避免因解码速度慢而导致等待时间过长
hlineheight	水平线高度	正整数	N	2	单位：像素
hlinecolor	水平线颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	皮肤前景色	-
vlinewidth	垂直线宽度	正整数	N	2	单位：像素
vlinecolor	垂直线颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	皮肤前景色	-
scrollbar	绑定的滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-

表1-22 ScrollGrid 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	焦点框切换	N	-



处理函数	触发事件	必须设置	说明
oncellcolselect	单元格的属性列选中	N	-
onfocusreachttop	焦点移动到上边缘	N	-
onfocusreachbtm	焦点移动到下边缘	N	-
onfocusreachleft	焦点移动到左边缘	N	-
onfocusreachright	焦点移动到右边缘	N	-
ondatachange	数据更新	N	-
ondecimgstart	动态图片解码开始	N	-
ondecimgfinish	动态图片解码结束	N	-
onfinishfling	fling 手势滑动结束	N	-

表1-23 ScrollCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colindex	列编号	零和正整数	Y	-	取值要小于单元格(CELL)的列数
coltype	列类型	text image memimage	N	text	-
coltop	文本或图片相对单元格位置	零和正整数	N	-	如果未设置内容位置则居中显示，单位：像素
colleft		零和正整数	N	-	
colwidth	列宽	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 colleft + colwidth 不能大于单元格(CELL)宽度
colheight	列高	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 coltop + colheight 不能大于单元格(CELL)高度



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colalignment	列内容对齐方式	水平方向选择： left、right、hcenter 垂直方向选择： top、bottom、vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis	N	center	需要根据每个单元格的大小来设置显示内容的大小。建议将该属性设置成 left，然后调整 coltop 和 colleft 来确定显示的位置。
colbinddb	数据是否来源于数据模型	yes/no	N	yes	取值为 yes 时还需指定 coldbindex
colimage	图片内容	有效图片资源	N		当 type 为 image 时有效
coldataconv	数据转换函数	string 表示的函数	N	-	绘制时将原始数据转换为需要显示的格式

1.14 TrackBar

表1-24 TrackBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normaltrack	正常状态滑块	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
activetrack	激活状态滑块		N	-	
mousedowntrack	鼠标按下状态滑块		N	-	
slider	滑杆背景		Y	-	
leftmargin	滑杆的边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
curvalue	当前值	零和正整数	N	0	-
maxvalue	最大值	正整数	Y	0	-
minvalue	最小值	零和正整数	Y	0	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	步长	正整数	Y	0	-
style	滑块的风格	vertical: 垂直风格 horizon: 水平风格	N	horizon	-

表1-25 TrackBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onvaluechange	刻度变化	N	-

1.15 ScrollView

表1-26 ScrollView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
leftmargin	视口边距	零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	
rightmargin		零和正整数	N	0	
bottommargin		零和正整数	N	0	
verticalscrollbar	绑定的垂直滚动条	有效滚动条ID	N	-	-
horizontalscrollbar	绑定的水平滚动条	有效滚动条ID	N	-	-
step	滚动步长	正整数	N	20	滚动步长同时决定了滚动条的最小单位
interval	滚动时间间隔	正整数	N	200	目前不支持动画滚动视口，单位：毫秒
contentwidth	控件布局范围固定宽度	零和正整数	N	0	为0时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件宽度
contentheight	控件布局范围固定高度	零和正整数	N	0	为0时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件高度
alwayscenter	子控件是否自动居中	yes/no	N	yes	只作用于第一层子控件



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
direction	控件内容滚动方向	horizon 水平 vertical 竖直	N	vertical	-

表1-27 ScrollView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onviewmove	视口移动	N	-
onfinishfling	fling 手势滑动结束	N	-

1.16 SlideUnlock

表1-28 SlideUnlock 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normalthumb	初始状态滑块	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
touchthumb	激活状态滑块		N	-	
donethumb	滑动完成状态滑块		N	-	
slider	滑杆背景		N	-	
leftmargin	滑杆的边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
style	滑块的风格	vertical: 垂直风格 horizon: 水平风格	N	horizon	-

表1-29 SlideUnlock 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onunlock	滑动解锁完成	N	-



onmove	滑块移动	N	-
onkickback	滑块回弹到原点	N	-

1.17 WheelView

表1-30 WheelView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	大于 1 的奇数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	Y	-	-
upcoverskin	上面覆盖文本的皮肤	有效皮肤句柄	N	-	皮肤设置为半透明图片类型。
downcoverskin	下面覆盖文本的皮肤	有效皮肤句柄	N	-	皮肤设置为半透明图片类型。
iscirclescroll	是否循环滚动	yes/no	N	no	-

表1-31 WheelView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusSelect	滑动完成后上报焦点行事件	N	-

1.18 ImageView

表1-32 ImageView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
imagefile	图片路径	有效的图片路径	Y	-	-
imageindex	子图索引	有效的子图索引	Y	0	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
vouttype	图像输出方式	vpss/vo	Y	-	-
disphandle	VO 模块对应 disp 的 handle	有效的 handle 值	Y	0	-
wndhandle	VO 模块对应 window 的 handle	有效的 handle 值	Y	0	-

表1-33 ImageView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
oneventcallback	图片显示完或者出现内部错误时	N	-



2 其他标签说明

2.1 Skin

表2-1 Skin 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	皮肤唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
type	皮肤类型	pic: 图片 color: 颜色	Y	-	-
btmlineidx	下边缘的颜色值或者图片	颜色值/图片资源	-	-	1.图片资源：路径名+文件名 2.如果为 color 类型，需要明确指定各个位置的颜色值 3.由水平方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx topidx rtopidx 赋值； 由竖直方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx llineidx lbtmidx 赋值
toplineidx	上边缘的颜色值或者图片		-	-	
llineidx	左边缘的颜色值或者图片		-	-	
rlineidx	右边缘的颜色值或者图片		-	-	
ltopidx	左上角的颜色值或者图片		-	-	
lbtmidx	左下角的颜色值或者图片		-	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rtopidx	右上角的颜色值或者图片		-	-	
rbotmidx	右下角的颜色值或者图片		-	-	
bgidx	背景的颜色值或者图片		-	-	
isnodrawbg	控制是否填充背景颜色	yes: 不绘制 no: 绘制	N	no	不绘制背景实现焦点框效果, 目前只支持皮肤类型为颜色的。应将活动状态的焦点框宽度与正常焦点框宽度应设置成相同数值
linewidth	填充颜色宽度	零和正整数	N	2	color 皮肤边框颜色值的宽度, 单位: 像素
isroundrect	控制是否填充圆角矩形	yes: 填充 no: 不填充	N	no	只对 type 类型设置为 color 时有效, 并且当前只支持静态显示的控件, 不支持可移动的控件类型
roundradius	圆角半径	零和正整数	N	5	只对 isroundrect 设置为 yes 时有效, 圆角半径范围要小于控件宽度和高度的二分之一, 否则没有绘制效果

2.2 Font

表2-2 Font 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	字体唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
sbname	首选字库	矢量字库或点阵字库	Y	-	sbname 和 mbname 至少有一个才能生成有效字体, 字库=路径名+文件名
mbname	候选字库	矢量字库或点阵字库		-	
size	字体尺寸	零和正整数	N	0	只对矢量字有效, 如果值为 0 表示使用默认尺寸(22)



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
isbold	是否粗体	yes: 粗体 no: 非粗体	N	no	-
isitalic	是否斜体	yes: 斜体 no: 非斜体	N	no	-
isdefault	是否设为系统默认字体	yes: 是 no: 不是	N	no	系统只能设置一个默认字体, 如果多个字体被设置为默认字体, 只选取第一个作为有效默认字体, 如果调用接口设置则会选择接口设置的字体为默认字体

2.3 DataModel

表2-3 DataModel 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	DataModel 唯一 ID	字符串	Y	-	-
field	字段描述	字符串	Y	-	描述所有字段信息(每个字段描述方式: 字段名:类型:长度, 用;分隔), 示例: RowID:u32:4;Name:string:32 类型包括: s8/u8/s16/u16/s32/u32/s64/u64/f32/d64/string/resid/strid 注意 s8 到 d64 的长度必须与机器对应类型的长度对应, 如果不对应系统强制按机器类型长度处理; string 类型建议四字节对齐, 否则代码中用到该字段的结构体容易出现字节对齐带来的内存问题。
datasource	数据来源类型	owndb/userdb	N	owndb	owndb: 使用 HiGV 的默认数据缓存 userdb: 使用用户指定的数据缓存
cachetrows	缓冲行数	零和正整数	N	0	决定了 userdb 同步 ADM 时默认的数据缓冲行数
getrowcount	获取总行数函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效, 同步 ADM 时回调该函数获取即时数据总条目数



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
getrowvalue	获取行数据函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效，同步 AMD 时回调该函数获取具体数据
registerdatachange	向依赖的用户 DB 注册 DataModel 句柄	String 表示的函数	N	-	记录 DataModel 句柄，当数据变化时给该句柄发消息通知数据变化
unregisterdatachange	向依赖的用户 DB 反注册 DataModel 句柄	String 表示的函数	N	-	-

2.4 Language

表2-4 Language 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言唯一 ID	字符串	Y	-	一般写作 id="language"
languageinfo	多语言描述	字符串	Y	-	描述所有语言种类信息(每个语言描述方式：语言名缩写:语言名，用;分隔)，示例：en:english;zh:chinese;
locale	指定的本地语言	字符串	Y	-	将其中一种语言注册为本地语言。本地语言的字符串不可缺省，其他语言字符串缺省时会使用本地语言字符串代替

表2-5 Lanstr 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串唯一 ID	字符串	Y	-	控件使用的多语言字符串 ID
zh/en/sk/tr/...	语言名称缩写	字符串	Y	-	多语言翻译字符串 例子： de=" Modus" en=" Mode" 注意： 语言名缩写需要与 language 元素



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
					的属性 languageinfo 声明相对应。本地语言的每个字符串都要定义，非本地语言未定义字符串将自动采用本地语言字符串进行补全

表2-6 Strset 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串唯一 ID	字符串	Y	-	Lanstr 的集合，用于 clock 控件
tt/mm/MM ...	语言名称缩写	字符串	Y	-	多语言字符串 ID 集合 例子： <pre><strset id = "STRSET_AMPM" tt = "STRID_AMPM_AM;STRID_AMPM_PM;"/></pre> 其中 STRID_AMPM_AM 和 STRID_AMPM_PM 是多语言字符串 lanstr 中定义

表2-7 Timefmt 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	时间格式唯一 ID	字符串	Y	-	时间日期格式定义 例子：
zh/en/sk/tr/ ...	各语言环境的文本格式	字符串	Y	-	<pre><timefmt id = "TIMEFMT_SHORT_TIME" en = "<tt> [h]:[m]:[s]" zh = "[H]:[m]:[s]" ar = "<tt> [h]:[m]:[s]"/></pre> 其中<>,[,],tt,h,m,s 等符号是 clock 控件定义的符号，详细可参考 clock 控件 xml 定义



2.5 Animation

表2-8 Animation 公有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	动画唯一ID	字符串	Y	-	一般写作 id="ANIM_ID_XX"
duration_ms	持续时间,(单位毫秒 ms)	大于 0 整数	Y	-	
repeatcount	重复次数	-1 或大于 0 的整数	N	1	默认执行 1 次, -1 为无限次循环
repeatmode	重复模式	0 或 1	N	0	默认为 0; 0 表示 restart, 重新开始 1 表示 reverse, 从结束位置开始
delaystart	延时开始时间(单位毫秒 ms)	正整数	N	0	默认为 0
animtype	动画类型	枚举类型	Y	-	具体参见 hi_gv_resm.h 文件中, HIGV_ANIM_TYPE_E 类型定义数值, 如: 平移: 0; Alpha: 1; 卷帘: 2;

表2-9 Translate 位置平移动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
fromx	开始坐标 x 值	窗口范围	Y	-	-
fromy	开始坐标 y 值	窗口范围	Y	-	-
tox	结束坐标 x 值	窗口范围	Y	-	-
toy	结束坐标 y 值	窗口范围	Y	-	-



表2-10 Roll 卷帘动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
directiontype	卷帘方向	自下而上：0； 自上而下：1； 自右而左：2； 自左而右：3；	Y		具体是卷起还是展开有开始、结束位置值确定
fromloc	开始位置值	0~控件高（宽）度	Y	-	最大值根据卷帘方向确定： 方向为上下时，最大值为高度； 方向为左右时，最大值为宽度
toloc	结束位置值	0~控件高（宽）度	Y	-	同上

表2-11 Alpha 透明度变化动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
fromalpha	开始 Alpha 值	0~255	Y	-	
toalpha	结束 Alpha 值	0~255	Y	-	



3 参考资料

《HiGV 开发指南》