

Hi3516CV500/Hi3516DV300/Hi3516AV300 开发环境 用户指南

文档版本 00B03

发布日期 2019-01-15

版权所有 © 上海海思技术有限公司 2019。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何 形式传播。

商标声明



() HISILICON 、海思和其他海思商标均为海思技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产 品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,海思公司对本文档内容不做 任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指 导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

上海海思技术有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编: 518129

网址: http://www.hisilicon.com/cn/

客户服务邮箱: support@hisilicon.com

前 言

概述

本文档介绍 Linux 和 Huawei LiteOS 开发环境。Linux 开发环境的搭建、U-boot、Linux 内核、根文件系统以及内核和根文件系统的烧写,以及创建网络开发环境和如何启动 Linux 开发应用程序。Huawei LiteOS 配置以及编译。

本文档主要提供让客户更快地了解 Linux 和 Huawei LiteOS 开发环境指导。

□ 说明

- 本文以 Hi3516CV500 进行举例,在后续说明中,如果使用 Hi3516DV300、Hi3516AV300平台,可将 Hi3516CV500 改为 Hi3516DV300或 Hi3516AV300、将 hi3516cv500 改为 hi3516dv300或 hi3516av300。
- 目前只支持 Linux 单系统模式。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3516C	V500
Hi3516D	V300
Hi3516A	V300

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订日期	版本	修订说明	
2019-01-15	00B03	第 3 次临时版本发布。 前言的说明涉及修改 9.1 小节,更新图 9-1	
2018-10-15	00B02	第 2 次临时版本发布。 1.3 小节涉及修改 第 5、8、9 和第 10 章添加说明	
2018-08-17	00B01	第1次临时版本发布。	

3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像	i
1.1 嵌入式开发环境	1
1.2 开发环境。 1.3 搭建开发环境。 1.3.1 发布包使用的 Linux Server 版本 1.3.2 网络环境搭建。 1.3.3 软件包安装。 1.3.4 安装交叉编译工具。 1.3.5 安装 SDK 2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码。 3.2 配置内核。 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像。 4 根文件系统。 4.1 根文件系统简介。 4.2 利用 busybox 制作根文件系统。 4.2.1 获取 busybox 源代码。 4.2.2 配置 busybox。 4.2.3 编译和安装 busybox。 4.2.3 编译和安装 busybox。 4.2.4 制作根文件系统。 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs。 4.3.2 jffs2。 4.3.3 yaffs2。 4.3.4 initrd。 4.3.5 squashfs。	
1.3 搭建开发环境 1.3.1 发布包使用的 Linux Server 版本 1.3.2 网络环境搭建 1.3.3 软件包安装 1.3.4 安装交叉编译工具 1.3.5 安装 SDK 2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs. 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd. 4.3.5 squashfs.	
1.3.1 发布包使用的 Linux Server 版本 1.3.2 网络环境搭建 1.3.3 软件包安装 1.3.4 安装交叉编译工具 1.3.5 安装 SDK 2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs.	
1.3.2 网络环境搭建 1.3.3 软件包安装 1.3.4 安装交叉编译工具 1.3.5 安装 SDK 2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs.	
1.3.4 安装交叉编译工具	
1.3.4 安装交叉编译工具	
1.3.5 安装 SDK 2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统 4.1 根文件系统 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	
2 U-boot 3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统简介 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs.	
3 Linux 内核 3.1 内核源代码 3.2 配置内核 3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统简介 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	
3.1 内核源代码	
3.2 配置内核	
3.3 编译内核并生成 kernel 镜像 4 根文件系统 4.1 根文件系统简介 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	
4.1 根文件系统 4.1 根文件系统简介 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	6
4.1 根文件系统简介 4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	6
4.2 利用 busybox 制作根文件系统 4.2.1 获取 busybox 源代码 4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	8
4.2.1 获取 busybox 源代码	8
4.2.2 配置 busybox 4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	9
4.2.3 编译和安装 busybox 4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	
4.2.4 制作根文件系统 4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	9
4.3 文件系统简介 4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	
4.3.1 cramfs 4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd 4.3.5 squashfs	10
4.3.2 jffs2 4.3.3 yaffs2 4.3.4 initrd. 4.3.5 squashfs	11
4.3.3 yaffs2	11
4.3.4 initrd	12
4.3.5 squashfs	13
•	14
4.3.6 ext4	14

5 多核加载启动	16
6 Huawei LiteOS	18
6.1 Huawei LiteOS 配置	
6.2 Huawei LiteOS 编译	
7 应用程序开发简介	19
7.1 编写代码	
7.2 运行应用程序	19
8 IPCM 模块	20
8.1 IPCM 简介	
8.2 IPCM 源代码	20
8.3 节点分配	21
8.4 IPCM 使用说明	21
8.5 virt-tty 虚拟串口终端	
8.6 Sharefs 功能	23
9 内存分配	25
9.1 内存分配说明	25
10 中断分配	26
10.1 中断配置与分配	26
Λ 熔胶迅	27

插图目录

图 1-1	嵌入式开发图例	1
图 1-2	Hi3516CV500 开发环境	2
图 4-1	根文件系统项层目录结构图	8
图 5-1	系统启动流程	17
图 8-1	Hi3516CV500 virt-tty 拓扑	23
图 9-1	双系统内存分配配置	25

表格目录

表 1-1 Hi3516CV500 开发环境的各部分软件描述	2
表 4-1 嵌入式系统中可忽略的目录说明	9
表 4-2 JFFS2 参数表	13
表 8-1 IPCM 节点分配	21

1 开发环境

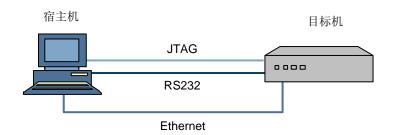
1.1 嵌入式开发环境

由于嵌入式单板的资源有限,不能在单板上运行开发和调试工具,通常需要交叉编译调试的方式进行开发和调试,即"宿主机+目标机(评估板)"的形式。宿主机和目标机一般采用串口连接,也可同时通过网口或者 JTAG 连接,如图 1-1 所示。

宿主机和目标机的处理器一般不相同。宿主机需要建立适合于目标机的交叉编译环境。程序在宿主机上经过"编译一连接一定位"得到可执行文件。通过一定的方法将可执行文件烧写到目标机中,然后在目标机上运行。

目标机上的 Bootloader 启动后,目标机中的操作信息通过串口或者网口输出到宿主机上显示。在宿主机上的控制台中输入命令,可以控制目标机。

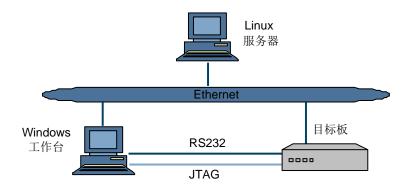
图1-1 嵌入式开发图例



1.2 开发环境

Hi3516CV500 开发环境通常包括 Linux 服务器、Windows 工作台和 Hi3516CV500DMEB(目标板),三者同处于一个网络中,如图 1-2 所示。

图1-2 Hi3516CV500 开发环境



在 Linux 服务器上建立交叉编译环境,Windows 工作台通过串口和网口与 Hi3516CV500 单板连接,开发人员可以在 Windows 工作台中进行程序开发或者远程登录到 Linux 服务器进行程序开发。各部分具体软件介绍如表 1-1 所示。

□ 说明

开发环境中使用了 Windows 工作台,实际上很多工作也可以在 Linux 服务器上完成,如使用minicom 代替超级终端等,用户可自行选择。

表1-1 Hi3516CV500 开发环境的各部分软件描述

软件		描述	
Windows 工作台	操作系统	Windows XP/Windows7/Windows10。	
	应用软件	putty、超级终端、tftp 服务器、DS-5 等软件。	
Linux 服务器	操作系统	系统 无特别要求,可为 Ubuntu、Redhat、Debian 等。 内核版本支持 2.6.18 及以上版本。安装时建议选 择完全安装。	
	应用软件	NFS、telnetd、samba、vim、arm 交叉编译环境 (Gcc 版本 6.3.0)等。	
		其他应用软件根据具体开发需要而定,通常系统 都已默认安装,只要适当配置即可。	
Hi3516CV500	引导程序	U-boot。	
	操作系统	Hisilicon Linux、Huawei LiteOS。Linux 内核基于Linux 标准内核 4.9.y 版本移植开发,根文件系统基于 busybox 1.26.2 版本制作而成。	
	应用软件	包含 telnetd、gdb server 等 Linux 常用命令。	
	程序开发库	uclibc-0.9.33.2 版本; glibc-2.24 版本。	

1.3 搭建开发环境

推荐用户使用 64 位 Linux 服务器,本开发包在 32 位 Linux 服务器、较老版本的 Linux 服务器、偏冷门的 Linux 服务器上可能存在未知的兼容性问题。

推荐的硬件配置如下:

- CPU Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2450 0 @ 2.10GHz 或更好 CPU
- DDR: >= 16GB
- Hard disk \geq 600GB
- Gigabit Ethernet
- OS: Ubuntu 16.04 64bit

1.3.1 发布包使用的 Linux Server 版本

本示例安装如下版本 Linux 系统,本开发包默认均以此 Linux 系统进行编译:

Linux version 4.4.0-104-generic (buildd@lgw01-amd64-022) (gcc version 5.4.0 20160609 (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1 \sim 16.04.5)) #127-Ubuntu SMP Mon Dec 11 12:16:42 UTC 2017

🔲 说明

ubuntu 系统安装步骤略。

1.3.2 网络环境搭建

请用户自行配置网络,并安装 nfs, samba, ssh 等网络组件。

1.3.3 软件包安装

操作系统安装好后,且用户已自行配置好网络环境,则可继续如下步骤完成相关软件包的安装:

步骤1 配置默认使用 bash

执行 sudo dpkg-reconfigure dash 选择 no

步骤 2 安装软件包

执行: sudo apt-get install make libc6:i386 lib32z1 lib32stdc++6 zlib1g-dev libncurses5-dev ncurses-term libncursesw5-dev g++ u-boot-tools:i386 texinfo texlive gawk libssl-dev openssl bc

步骤 3 创建/etc/ld.so.preload 文件,并执行 echo "" > /etc/ld.so.preload,以解决 64bit linux server 上某些第三方库编译失败的问题。

----结束

1.3.4 安装交叉编译工具

注意

使用从网络等渠道得到的交叉编译工具可能存在与使用的内核并不配套,造成开发过程中出现一些不可预料的问题。

发布包提供编译工具链 arm-himix100-linux-、arm-himix200-linux-。arm-himix100-linux-为基于 32bit 操作系统 uclibe 的工具链, arm-himix200-linux-为基于 32bit 操作系统 glibe 的工具链。本文档中统一以"arm-himixXXX-linux"来表示这两种情况,后续不再重复说明。

安装步骤如下:

步骤1 解压工具链。

执行如下命令进行解压:

tar -xvf arm-himixXXX-linux.tgz

步骤2 安装工具链。

运行命令 sudo ./arm-himixXXX-linux.install 即可完成此工具链的安装。

其它工具链安装方法与上述描述类似。

----结束

1.3.5 安装 SDK

请参考《Hi3516CV500 SDK 安装及升级使用说明》

2 U-boot

关于 U-boot 的介绍与使用请参见《Hi3516CV500/Hi3516DV300/Hi3516AV300 U-boot 移植应用开发指南》。

3 Linux 内核

3.1 内核源代码

成功安装 Hi3516CV500 SDK 后,内核源代码已存放于 SDK 目录下的 osdrv/目录中,用户可直接进入目录进行相关操作。

3.2 配置内核

注意

如果对内核和 Hi3516CV500 平台没有足够了解,请勿修改默认配置。但可增加需要的模块。

配置内核的操作步骤如下:

步骤 1 手动拷贝.config 文件:

 ${\tt cp\ arch/arm/configs/hi3516cv500_xxx_defconfig\ .config}$

步骤 2 用户通过"make menuconfig"进行内核配置:

make ARCH=arm CROSS COMPILE=arm-himixXXX-linux- menuconfig

步骤3 选择需要的模块。

步骤 4 选择完毕后,保存并退出。

----结束

3.3 编译内核并生成 kernel 镜像

配置保存后,可直接输入 make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux-uImage -j 20 命令编译内核生成镜像 uImage,此时需要等待几分钟。

□ 说明

如果编译过程中出现错误,按顺序执行以下命令:
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- clean
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- menuconfig
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- uImage

4 根文件系统

4.1 根文件系统简介

Linux 的目录结构的最项层是一个被称为"/"的根目录。系统加载 Linux 内核之后,就会挂载一个设备到根目录上。存在于这个设备中的文件系统被称为根文件系统。所有的系统命令、系统配置以及其他文件系统的挂载点都位于这个根文件系统中。

根文件系统通常存放于内存和 Flash 中,或是基于网络的文件系统。根文件系统中存放了嵌入式系统使用的所有应用程序、库以及其他需要用到的服务。图 4-1 列出了根文件系统的项层目录。

图4-1 根文件系统顶层目录结构图

a b / 	- 根目录
⊕ (a) bin	 基本命令的可执行文件
⊕ 🛅 boot	- 内核映像已经启动时需要用到的一些文件
⊕ 🛅 dev	- 设备文件
⊕ 🛅 etc	系统配置文件,包括启动文件
⊕ 🛅 home	 用户目录
⊕ 🛅 lib	基本库,例如 C 库和内核模块
⊕ 🛅 lost+found	在文件系统修复时恢复的文件
⊕ 🛅 mnt	临时文件系统的挂载点
🕀 🧀 nfsroot	nfs文件夹,一般不使用
⊕ 🛅 opt	添加的软件包
⊕ 🛅 proc	内核以及进程信息的虚拟文件系统
⊕ 🛅 root	root用户目录
⊕ 🛅 sbin	用于系统管理的可执行程序
🕀 🧀 share	••共享文件目录
⊕ 🛅 sys	系统设备和文件层次结构,向用户提供详细的内核数据信息
⊕ 🛅 tmp	临时文件
🛨 🧀 usr	该目录的二级目录包含许多对用户很有用的应用程序和文档
1 (a) var	- 存放系统日志或一些服务程序的临时文件

通用的 Linux 系统的根文件系统中会包括根文件系统顶层目录结构图中所有的目录,不过在嵌入式系统中,需要精简根文件系统。部分可以被忽略的目录如表 4-1 所示。

表4-1 嵌入式系统中可忽略的目录说明

目录名称	描述	
/home、/mnt、/opt 和/root 所有适合提供给多用户扩展的目录,都可以被忽略		
/var 和/tmp	/var 是存放系统日志或一些服务程序的临时文件。 /tmp 是存放用户的一些临时文件,可以被忽略。	
/boot	/boot 目录一般用于存放内核映像,PC 机启动时一般会从该位置加载内核,但在嵌入式系统中,为了节省空间,内核映像存在于 Flash 或网络服务器中,而不是在根文件系统中。因此也可以忽略这个目录。	

注: 空目录并不会增大文件系统的体积,如果没有特殊原因,建议保留这些目录。

4.2 利用 busybox 制作根文件系统

利用 busybox 制作根文件系统需要先获取 busybox 源代码,然后配置、编译和安装 busybox,操作成功后开始制作根文件系统。

4.2.1 获取 busybox 源代码

成功安装 SDK 后,busybox 完整源代码就存放在 osdrv/目录中。要获取 busybox 源代码也可以从网站 http://www.busybox.net 下载。

4.2.2 配置 busybox

进入 busybox 所在目录,进行配置操作需要输入如下命令:

• cp osdrv/busybox/busybox-1.26.2/config_XXX_softfp_neon osdrv/busybox/busybox-1.26.2/.config //指定配置文件

其中, config_XXX_softfp_neon 代表两种情况:

- config_arm_himix100_a7_softfp_neon 对应 32bit 操作系统多核工具链 arm-himix100-linux-
- config_arm_himix200_a7_softfp_neon 对应 32bit 操作系统多核工具链 arm-himix200-linux-
- make menuconfig

busybox 的配置界面和内核配置相似,其功能选项容易理解,可以根据自己的需求选择配置。在 Busybox Settings ---> Build Options 中注意下面一个选项:

```
[*] Build with Large File Support (for accessing files > 2 GB)
(arm-himix100-linux-) Cross Compiler prefix
() Path to sysroot
```

(-mcpu=cortex-a7 -mfloat-abi=softfp -mfpu=neon-vfpv4 -fno-

aggressive-loop-optimizations) Additional CFLAGS

- () Additional LDFLAGS
- () Additional LDLIBS

其中:

第一个选项是用于选择 SDK 推荐的交叉编译器,配置好后保存并退出。欲了解 busybox 各选项含义请参考 busybox 配置帮助。

4.2.3 编译和安装 busybox

编译和安装 busybox 的具体操作如下:

```
make install
```

编译并安装成功后,在 busybox 目录下的_install 目录下生成以下目录及文件:

```
drwxrwxr-x 2 xxx XXX 4096 Feb 13 11:41 bin
lrwxrwxrwx 1 xxx XXX 11 Feb 13 11:41 linuxrc -> bin/busybox
drwxrwxr-x 2 xxx XXX 4096 Feb 13 11:41 sbin
drwxrwxr-x 4 xxx XXX 4096 Feb 13 11:41 usr
```

其中 xxx 表示用户: XXX 表示组。

4.2.4 制作根文件系统

成功安装 SDK 后,在 osdrv/pub/目录中存放已制作好的根文件系统。

用户如有需要可在 busybox 的基础上制作根文件系统。

制作根文件系统的具体操作步骤如下:

步骤 1 mkdir rootbox

```
cd rootbox
cp -R packet/os/busybox-1.26.2/_intsall/.
mkdir etc dev lib tmp var mnt home proc
```

步骤 2 配置 etc、lib、dev 目录的必需文件。

- etc 目录可参考系统/etc 下的文件。其中最主要的文件包括 inittab、fstab、init.d/rcS 文件等,这些文件最好从 busybox 的 examples 目录下拷贝过来,根据需要自行修 改。
- dev 目录下的设备文件,可以直接从系统中拷贝过来或者使用 mknod 命令生成需要的设备文件。拷贝文件时请使用 cp –R file。
- lib 目录是存放应用程序所需要的库文件,请根据应用程序需要拷贝相应的库文件。

----结束

完成以上两个步骤,一个完整的根文件系统就生成了。

□ 说明

SDK 软件包中已经包括配置好的完整的根文件系统,如果无特别需求,可直接使用。要添加自己开发的应用程序,只需将应用程序和相应的库文件拷贝到根文件系统的对应目录即可。

注意

- 为了便于调试, 默认发布的版本中没有设置 root 密码;
- 为了保证系统安全,请客户在产品中自行设置 root 密码。

4.3 文件系统简介

嵌入式系统中常用文件系统包括有 cramfs、jffs2、NFS、initrd、yaffs2、ext4 以及 squashfs、ubifs。它们的特点如下:

- cramfs 和 jffs2 具有好的空间特性,很适合嵌入式产品应用。
- cramfs 与 squashfs 为只读文件系统,目前只有 SPI Nor FLASH 支持这两种文件系统。
- squashfs 压缩率最高。
- iffs2 为可读写文件系统。
- NFS 文件系统适用于开发初期的调试阶段。
- yaffs2 文件系统只用于 NAND Flash。
- initrd 采用 cramfs 文件系统,为只读。
- ext4 文件系统用于 eMMC 卡。

4.3.1 cramfs

cramfs 是针对 Linux 内核 2.4 之后的版本所设计的一种新型文件系统,使用简单,加载容易,速度快。

cramfs 的优缺点如下:

- 优点
 - 将文件数据以压缩形式存储,在需要运行时进行解压缩,能节省 Flash 存储空间。
- 缺点

由于它存储的文件是压缩的格式,所以文件系统不能直接在 Flash 上运行。同时,文件系统运行时需要解压数据并拷贝至内存中,在一定程度上降低读取效率。另外 cramfs 文件系统是只读的。

如果想要在单板运行的 Linux 中提供 cramfs 的能力,必须要在编译内核时把 cramfs 的选项加入。在 make menuconfig 后,进入 "File systems",选择 "Miscellaneous filesystems",最后选中其中的 "Compressed ROM file system support (cramfs) (OBSOLETE)" (SDK 里面提供的内核默认已经选择了该文件系统的支持)。

mkfs.cramfs 是用来制作 cramfs 文件系统映象的工具。通过这个工具处理已经制作好的根文件系统,就可以生成 cramfs 文件系统的映象(这类似于我们把光盘制作成 ISO 文件映像)。具体操作如下所示:

mkfs.cramfs ./rootbox ./cramfs-root.img

其中,rootbox 是之前已经制作好的根文件系统,cramfs-root.img 是生成的 cramfs 文件系统映像文件。

4.3.2 jffs2

jffs2 是 RedHat 的 David Woodhouse 在 jffs 基础上改进的文件系统,是用于微型嵌入式设备的原始闪存芯片的实际文件系统。jffs2 文件系统是日志结构化的可读写的文件系统。

iffs2 的优缺点如下:

- 优点 使用了压缩的文件格式。最重要的特性是可读写操作。
- 缺点

jffs2 文件系统挂载时需要扫描整个 jffs2 文件系统,因此当 jffs2 文件系统分区增大时,挂载时间也会相应的变长。使用 jffs2 格式可能带来少量的 Flash 空间的浪费。这主要是由于日志文件的过度开销和用于回收系统的无用存储单元,浪费的空间大小大致是若干个数据段。jffs2 的另一缺点是当文件系统已满或接近满时,jffs2 运行速度会迅速降低。这是因为垃圾收集的问题。

加载 iffs2 文件系统时的步骤如下:

- 步骤 1 扫描整个芯片,对日志节点进行校验,并且将日志节点全部装入内存缓存。
- 步骤 2 对所有日志节点进行整理,抽取有效的节点并整理出文件目录信息。
- 步骤 3 找出文件系统中无效节点并且将它们删除。
- 步骤 4 最后整理内存中的信息,将加载到缓存中的无效节点释放。

----结束

由此可以看出虽然这样能有效地提高系统的可靠性,但是在一定程度上降低了系统的速度。尤其对于较大的闪存芯片,加载过程会更慢。

为了使内核支持 jffs2 文件系统,必须在编译内核时把 jffs2 的选项加入(我们发布的内核默认已经加入了支持)。在 make menuconfig 后,进入 "File systems",选择 "Miscellaneous filesystems",最后选中其中的 "Journalling Flash File System v2 (JFFS2) support"选项(SDK 里面提供的内核默认已经选择了该文件系统的支持)。

iffs2 的制作方法为:

./mkfs.jffs2 -d ./rootbox -l -e 0x20000 -o jffs2-root.img

其中,mkfs.jffs2 工具可以从互联网中下载,也可以在 SDK 包中找到。rootbox 为之前已经制作好的根文件系统。参数说明如表 4-2 所示。

表4-2 JFFS2 参数表

参数	说明
d	指定根文件系统
1	little-endian 小端模式
e	Flash 的块大小
0	输出映像文件

4.3.3 yaffs2

yaffs2 是专门为 NAND Flash 设计的嵌入式文件系统。它是日志结构的文件系统,提供了损耗平衡和掉电保护,可以有效地避免意外掉电对文件系统一致性和完整性的影响。

yaffs2 的优缺点如下:

● 优点

- 专门针对 NAND Flash, 软件结构得到优化, 速度快。
- 使用硬件的 spare area 区域存储文件组织信息,启动时只需扫描组织信息,启动比较快。
- 采用多策略垃圾回收算法,能够提高垃圾回收的效率和公平性,达到损耗平衡的目的。

缺点

没有采用压缩的文件格式。当包含的内容相同时,yaffs2 镜像文件要比 jffs2 镜像文件大。

yaffs2 文件系统在 SDK 中作为一个模块提供。只需在 yaffs2 代码中的 Makefile 中加入 所依赖的内核代码路径,进行编译,即可生成 yaffs2 文件系统模块。

yaffs2 镜像文件的制作和 cramfs 相同,即通过工具制作,只需简单的几个参数,具体如下:

对于 SPI Nand Flash:

./mkyaffs2image100 ./rootbox yaffs2-root.img [pagesize] [ecctype]

对于 Parallel NAND Flash:

./mkyaffs2image610 ./rootbox yaffs2-root.img [pagesize] [ecctype]

其中,rootbox 是之前已经制作好的根文件系统,yaffs2-root.img 是生成的 yaffs2 文件系统镜像文件,pagesize 是单板上焊接 NAND Flash 器件的页大小,ecctype 是单板上焊接 NAND Flash 器件的 ecc 类型。

4.3.4 initrd

initrd 相当于存储介质,它支持的文件系统格式有 ext2、cramfs 等,因此内核除了支持 initrd 之外,还要支持 cramfs 文件系统。内核需要做如下配置,initrd 才可以正常工作:

- 进入"Device Drivers->Block devices",选择支持"RAM disk support"。
- 进入 "General setup", 选择支持 "Initial RAM filesystem and RAM disk (initramfs/initrd) support"。
- 进入 "File systems", 选择 "Miscellaneous filesystems", 最后选中其中的 "Compressed ROM file system support (cramfs) (OBSOLETE)"。

当前 SDK 中默认选中以上两项。

制作 initrd 的步骤如下:

- 步骤 1 制作 cramfs 镜像文件,具体制作方法请参见"4.3.1 cramfs"。
- 步骤 2 以步骤 1 制作的镜像文件作为输入,制作 initrd 文件,制作命令为"mkimage -A arm -T ramdisk -C none -a 0 -e 0 -n cramfs-initrd -d ./cramfs-image cramfs-initrd"。

----结束

4.3.5 squashfs

squashfs 文件系统是一套基于 Linux 内核使用的压缩只读文件系统,压缩率高。 squashfs 具有如下特点:

- 数据(data),节点(inode)和目录(directories)都被压缩
- 保存了全部的 32 位 UID/GIDS 和文件的创建时间
- 最大支持 4G 文件系统
- 检测并删除重复文件

使用 squashfs 文件系统步骤:

步骤 1 制作支持 squashfs 的内核镜像。进入 linux-4.9.y 目录下,执行以下命令:

cp arch/arm/configs/hi3516cv500_xxx_defconfig .config
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- menuconfig (保存退出即可)
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- uImage

步骤 2 制作 squashfs 文件系统镜像。在发布包 SDK/package/osdrv/tools/pc 目录下的 mksquashfs 为制作 squashfs 文件系统工具。使用方法如下:

./mksquashfs rootfs ./rootfs.squashfs.img -b 64K -comp xz

其中,rootfs 是之前已经制作好的根文件系统,rootfs.squashfs.img 是生成的 squashfs 文件系统映像文件。-b 64K 指定 squashfs 文件系统的块大小为 64K(决定于实际 spi flash 块大小)。-comp 指定文件系统压缩方式为 xz。请根据实际情况修改参数。

----结束

4.3.6 ext4

ext4 文件系统是一个高效的、优秀的、可靠的和极具特点的文件系统,相对于 ext3 的的改进是更深层次的,是文件系统数据结构方面的优化。

步骤 1 制作支持 ext4 的内核镜像。

进入 linux-4.9.y 目录下,执行以下命令:

cp arch/arm/configs/hi3516cv500_xxx_defconfig .config
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- menuconfig (保存退出即可)
make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-himixXXX-linux- uImage

步骤 2 制作 ext4 文件系统镜像。

在发布包 osdrv/tools/pc 目录下的 make_ext4fs 为制作 ext4 文件系统工具。使用方法如下:

./make_ext4fs -l 96M -s rootfs.ext4.img rootfs

其中,-196M 是指定 uboot 中配置 ext4 的文件系统分区大小为 96MB,-s 为使用 gzip 压缩,rootfs.ext4.img 是生成的 Ext4 文件系统映像文件,rootfs 是之前已经制作好的根文件系统。请根据实际情况修改参数。

----结束

5 多核加载启动

□ 说明

本章仅在支持 Linux + Huawei LiteOS 的双系统解决方案下参考使用。

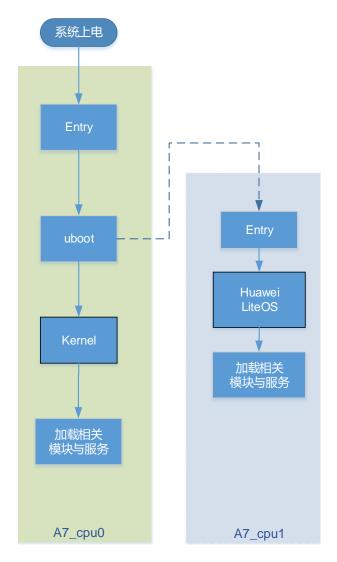
系统启动步骤如下:

- 步骤1 系统上电时, A7 cpu0 首先启动,运行 uboot。
- 步骤 2 uboot 使用命令"go_cpu1 0X80200000"启动 A7 Huawei LiteOS。
- 步骤3 uboot 使用命令"bootm 0Xxxxxxxxx"加载 A7 linux 内核镜像,运行此内核。 系统启动流程如图 5-1 所示。

注意

启动 Linux 时,通过 tftp 下载或从存储介质中读取的镜像不能在 Huawei LiteOS 的内存范围内。

图5-1 系统启动流程



----结束

6 Huawei LiteOS

6.1 Huawei LiteOS 配置

Huawei LiteOS 的开发,编译工作首要任务是安装编译工具链 arm-himix100-linux。具体安装方法可以参考本文档 1.3.4 安装交叉编译工具。

步骤 1 切换目录至 Huawei LiteOS 目录下: cd platform/liteos /

步骤 2 执行 make menuconfig 配置完成后,保存并退出。

----结束

6.2 Huawei LiteOS 编译

配置保存后,可直接输入"make"命令编译 OS 库文件。

了 应用程序开发简介

7.1 编写代码

用户可根据个人习惯选择代码编写工具。通常在 Windows 环境下使用 Source Insight, 在 Linux 环境下使用 Vim+ctags+cscope, 功能也相当强大。

7.2 运行应用程序

要运行编译好的应用程序,首先需要将其添加到目标机中,必须完成以下工作:

- 将应用程序和需要的库文件(如果有)等添加到目标机的根文件系统相应的目录中。通常将应用程序放到/bin 目录里,库文件放到/lib 目录里,配置文件则放到/etc 目录里。
- 制作包含新应用程序的根文件系统。

□ 说明

如果执行应用程序,需要读写文件系统操作。请选择 yaffs2、jffs2 文件系统。

如果需要制作 cramfs、yaffs2 或 jffs2 文件系统,制作相应的文件系统(请参见"4.3 文件系统简介"),然后烧写根文件系统到 Flash 指定位置,并设置相应的启动参数。同样,启动 Linux 后便可运行新的应用程序。

↓↓↓ 说明

如果新添加的应用程序需要系统启动后自动运行,请编辑/etc/init.d/rcS 文件,添加需要启动的应用程序路径。

8 IPCM 模块

说明本章仅在支持多核通信的解决方案下参考使用。

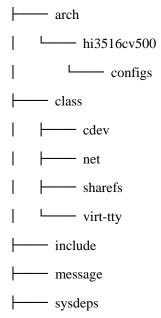
8.1 IPCM 简介

IPCM 是 Inter-Processor Communication Module(多核通信模块)的简称。用于实现 A7 CUP0、A7 CUP1 等相互之间的通信。

8.2 IPCM 源代码

IPCM 源码路径位于发布包目录下 osdrv/components/ipcm/,用户可直接进入目录进行相关操作。

以下为 IPCM 源代码顶层目录结构:



bare
linux
Liteos
L test
readme_cn.txt
readme_en.txt
└── Makefile
do_make_module
makeprepare.sh

对各个目录或文件的解释如下:

- arch 芯片平台相关
- class ipcm 使用功能组件的封装,包括: cdev (字符设备), sharefs (共享文件系统), virt-tty (虚拟串口终端)
- include 头文件
- message 通信消息层代码
- sysdeps 系统依赖相关,包括: linux, Huawei LiteOS, bare (非操作系统)
- test 测试用例及 sample
- readme 使用说明

8.3 节点分配

IPCM 为每一个需要通信的核分配一个节点,并为之编号,用于建立连接时指定发送消息对端。表 8-1 是 Hi3516CV500 的默认分配方式。

表8-1 IPCM 节点分配

节点号	核	OS
0	A7 CUP0	Linux
1	A7 CUP1	Huawei LiteOS

8.4 IPCM 使用说明

在 IPCM 顶层目录执行:

make PLATFORM=hi3516cv500 CFG=hi3516cv500_xxx_yyyyyy_config

其中: hi3516cv500_xxx_yyyyyy_config 为配置文件,在 arch/ hi3516cv500/configs 下面。

编译完成后,在 out/node 目录下生成目标文件。Linux 使用 ko 文件,Huawei LiteOS 使用库文件。

IPCM 的配置说明,设备节点操作请查看 ipcm 顶层目录 readme.txt 说明。

IPCM 的编译需要依赖 OSDRV 编译完成。OSDRV 编译完成后,在 IPCM 目录,编译示例如下:

• 对于 Linux

make PLATFORM= hi3516cv500 CFG=hi3516cv500_a7_linux_config all 在 out/node 0 目录下生成

node_0

hi_ipcm.ko

hi_virt-tty.ko

libsharefs.a

libsharefs.so

sharefs

virt-tty

• 对于 A7 Huawei LiteOS, 执行:

make PLATFORM=hi3516cv500 CFG=hi3516cv500_a7_liteos_config all 在 out/node 1 目录下生成:

node_1
|----- libipcm.a
|----- libsharefs.a
|----- libvirt-tty.a

8.5 virt-tty 虚拟串口终端

Hi3516CV500 部署了多个操作系统,开发者需要对每个系统调试并查看打印信息。为每个系统配置一个硬件串口,会增加硬件单板布线及成本。为此,提供一套虚拟终端 virt-tty 的解决方案用于调试每个系统。

Virt-tty 作为 IPCM 提供的一套组件之一,代码目录位于: osdrv/components/ipcm/class/virt-tty。配置好 virt-tty 后,在编译 IPCM 时,会同时编译出 virt-tty 的目标文件。Virt-tty 采用 IPCM 的 5 号端口。

Virt-tty 在 Hi3516CV500 的典型使用场景为: A7 Linux 作为 Server, A7 Huawei Liteos。其拓扑如图 8-1。操作步骤如下:

步骤 1 Huawei LiteOS 链接 libipcm.a, libvirt-tty.a 库。并在 app_init 中执行初始化:

_ipcm_vdd_init(); virt_tty_dev_init(); Hi3516CV500/Hi3516DV300/Hi3516AV300 开发环境 用户指南

步骤 2 参考 5 "多核加载启动"启动多系统。

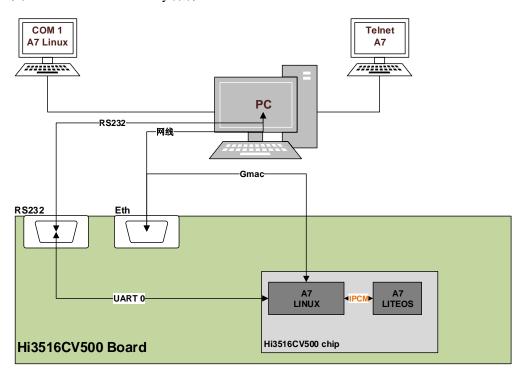
步骤 3 A7 Linux 加载 hi_ipcm.ko, hi_virt-tty.ko。virt-tty 为其应用程序。

步骤 4 A7 Linux 配置好网络连接到 PC, 并启用 telnetd 服务。

步骤 5 在 PC 终端工具上新建 telnet 连接到 A7 Linux。在 telnet 窗口里执行: virt-tty a7

即可进入 A7 Huawei LiteOS 的调试控制台。

图8-1 Hi3516CV500 virt-tty 拓扑



8.6 Sharefs 功能

Sharefs 可使 A7 Huawei LiteOS 访问 A7 Linux 上目录。其源码目录位于: osdrv/components/ipcm/class/sharefs。Sharefs 采用 IPCM6 号端口。

Sharefs 采用 Server/Client 模型。Server 提供被访问目录,接收 Client 发出的文件访问命令并执行,然后返回结果给 Client。在 Client端,通过一些基本的文件或目录访问操作(open/read/write/close、cd/ls/stat等),其实际等同于访问 Server端对应的目录。

Server 端被指定作为 Sharefs 的访问目录同也可以作为 U 盘、SD 卡、NFS 等的挂载点。这样,Client 可等同地访问 U 盘、SD 卡、NFS 等介质。

操作示例步骤如下:

步骤 1 A7 Huawei LiteOS 链接 libipcm.a, libsharefs.a 库。并在 app_init 中执行初始化:

_ipcm_vdd_init(); sharefs_client_init("/sharefs");

其入参"/sharefs"即是 Client 端指定要访问 Server 端对应的目录,由用户自定义。

- 步骤 2 A7 加载 hi_ipcm.ko,并执行: sharefs &,作为后台程序。也可在用户的程序中链接 libsharefs.a、libsharefs.so 库,并在应用中执行: sharefs_server_init()。
- 步骤 3 在 A7 Huawei LiteOS 可访问 A7 Linux 的目录"/sharefs"。执行: cd /sharefs 或 ls /sharefs

注意

由 Client 指定的 Sharefs 访问目录(sharefs_client_init 的入参)在 Server 端必须存在, 并且能被 Server 端应用 sharefs 访问。不然, Client 会访问失败。

----结束

9 内存分配

□ 说明

本章仅在支持 Linux + Huawei LiteOS 的双系统解决方案下参考使用。

9.1 内存分配说明

Hi3516CV500的 DDR 地址空间从 0x80000000 起始。

Hi3516CV500的 DDR 主要划分为如下几个部分:

- 核间通信共享内存
- A7 Linux 系统内存

图 9-1 是开发包给出的默认参考配置。

图9-1 双系统内存分配配置

Linux A7+LITEOS A7 Α7 LITEOS **IPCM** Linux Linux MMZ Huawei LiteOS MMZ (2M) (16M)(64M) (30M) (128M)0x80000000 0x82000000 0x86000000 0x87000000

10 中断分配

□ 说明

本章仅在支持 Linux + Huawei LiteOS 的双系统解决方案下参考使用。

10.1 中断配置与分配

中断源请参见《Hi3516CV500 专业型 Smart IP Camera SoC 用户指南》的 3.4.2 小节。

Linux+Huawei LiteOS 双系统架构下,中断分配在 Huawei LiteOS 系统下实现: liteos/platform/bsp/board/hi3516cv500/include/irq_map.h。



缩略语

A

ARM Advanced RISC Machine ARM 公司指令集

 \mathbf{C}

CRAMFS Compressed RAM file system 压缩 RAM 文件系统

 \mathbf{D}

DMS Digital Media Solution 媒体解决方案平台

E

ELF Executable and Linkable Format 可执行连接格式文件

 \mathbf{G}

GCC GNU Complier Collection GNU 编译器集合

GNU GNU'S Not UNIX GNU

I

IP Internet Porotocol Internet 协议

J

jffs2 Journalling FLASH File System v2 一种 Flash 文件系统

JTAG Joint Test Action Group 联合测试行动组

P

PC Personal Computer 个人计算机

 \mathbf{S}

SDRAM Synchronous Dynamic Random Access

Memory

同步动态随机存储器

SDK Software Development Kit

软件开发工具集

Y

yaffs2 Yet Another Flash File System

一直专门针对 NAND 闪存设计的文件系统