# 目录

| 数字 | 字符      | 产识别——  | -特征设计          |   |
|----|---------|--------|----------------|---|
| 1  |         |        |                |   |
| 1  | 173762  | 7.1回火厂 |                | 1 |
| 2  | 解决      | 方案分析   | f              | 1 |
|    | 2.1     | 方案-    | ·<br>一:基于分布的特征 | 1 |
|    | 2.2     | 方案二    | 二:基于图像块的强度和重心  | 2 |
|    |         |        |                |   |
| 3  | 实验结果与分析 |        |                |   |
|    | 3.1     | 方案一    | 一实验结果          | 3 |
|    | 3.2     | 方案二    | 二实验结果          | 3 |
|    | 3.3     | 结果分    | ·<br>分析        | 4 |
|    |         | 3.3.1  | 对方案一的分析        | 4 |
|    |         | 3.3.2  | 对方案二的分析        | 4 |

# 数字字符识别——特征设计

# 1 问题描述

在第一次作业的基础上,尝试设计不同的特征并用于模板匹配,比较不同特征情况下对模板匹配性能的影响。

# 2 解决方案分析

本次实验的前期处理模块(主要是二值化处理)和对识别结果的正确率判定模块均与第一次实验相同。本次实验中,我尝试了两种特征,其中一种效果比较一般(正确率只有 60%-70%),另一种稍微好一点(正确率 80%-90%)。下面分别介绍。

#### 2.1 方案一: 基于分布的特征

该方案的主要思路是:对于每个数字模板(二值化后),统计其每列的黑点个数,将其组合一起,便得到了一个数字模板沿着列方向的黑色像素个数的分布图。这样处理后,每个数字模板对应的分布如图 1 所示(点数统一为 50)。

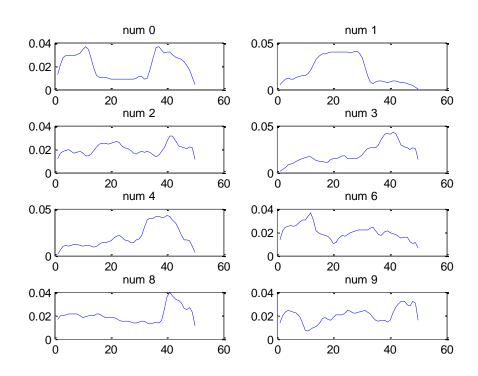


图 1 各数字模板沿列方向的黑像素个数分布

这样之后,我们可以将测试图像的若干连续行全部取出,按照同样的方法统计其沿列方向的黑色像素个数的分布。如果取出的连续行恰好包含分离的数字的话,我们可以得到如图 2 为例的分布图。

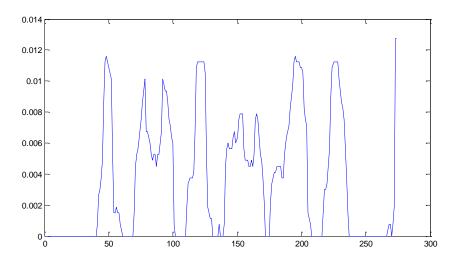


图 2 某若干连续行图像块沿列方向的黑像素个数分布

从图 2 可以看出,图中存在明显的几个相互分离的分布,将其中的每个分布单独取出(需要排除一些明显不可能是数字的分布,如峰值过大或过小等),依次计算与各个数字模板的分布相似性(需要先统一分布的点数),如果与某个数字模板的分布相似性高于某阈值,我们可以认定该区域被识别出数字。如图 2 中的第一个分布,与数字"1"的分布极为相似,表明该区域很可能是数字"1"。

至于如果衡量两个分布的相似性,显然不能用两个分布的相关,因为某个分布和全 1 分布(纯黑色区域)的相关总是最大的。通过查阅资料,KL 散度是衡量两个分布距离的一个度量。假设两个分布分别是 p 和 q ,则其 KL 距离定义为

$$D_{KL}(p,q) = \sum_{i=1}^{n} p(i) \log \frac{p(i)}{q(i)}$$
(1)

但由于 KL 距离不满足对称性,实际上不能算作距离的定义,因此,可以将其对称化,由此导出的两个分布 p 和 q 的距离为

$$D_{sym}(p,q) = \frac{D_{KL}(p,q) + D_{KL}(q,p)}{2}$$
(2)

基于此,便可以根据分布的相似度对测试图像中的数字进行识别。

# 2.2 方案二:基于图像块的强度和重心

实验中方案一的效果并不是很好,所以我又结合作业要求的提示,用图像块的强度和重心作为特征,对该方案进行了实现。

与方案一相反,该方案是对图像块逐行统计其相关特征。特征提取方式如下。

# 1) 强度

将模板或扫描窗的每行分为左右两部分。对于每部分,统计其黑色像素点的个数,作为 该图像块的强度特征。将这些强度值放在一起,即可得到数字模板或扫描窗对应的强度向量

$$s = \begin{pmatrix} s_{11} & s_{12} & s_{21} & s_{22} & \cdots & s_{h1} & s_{h2} \end{pmatrix}^T$$
 (3)

#### 2) 重心

将模板或扫描窗的每行分为左右两部分。对于每部分,寻找其所有黑色像素的坐标,这 些坐标的平均值即可认为是其黑色像素的中心,如果该部分没有黑色像素,则认为其中心在 图像边缘外侧。将这些重心值放在一起,即可得到数字模板或扫描窗对应的重心向量

$$c = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{h1} & c_{h2} \end{pmatrix}^T \tag{4}$$

获取这些特征向量之后,对于每个扫描窗,我们将其强度向量s与重心向量c分别与每个数字模板的强度向量 $s_{pattern}$ 和重心向量 $c_{pattern}$ 对比,求其距离。为了协调不同特征之间的影响,我们可以将两个距离进行组合,得到最终的距离度量,即

$$d = \alpha \|s - s_{pattern}\| + (1 - \alpha) \|c - c_{pattern}\|, \quad \alpha \in (0, 1)$$
(5)

公式(5)中,特征向量均已长度归一化。获得距离度量后,便可结合距离阈值,对测试图像进行识别。

# 3 实验结果与分析

# 3.1 方案一实验结果

经过对参数阈值的调整、测试,识别结果如表 1 所示,识别结果中的"□"表示该位置未识别出数字。

| 测试图片         | 识别结果                                  | 识别错误/未识别个数 |  |
|--------------|---------------------------------------|------------|--|
| 1 hmn        | 60130163                              | 5          |  |
| 1.bmp        | 1 <mark>612</mark> 41                 | 3          |  |
| 2.bmp        | 2 <mark>612</mark> □122               | 7          |  |
| 2.0mp        | 161861                                | 1          |  |
| 3.bmp        | 2013012 <mark>3</mark>                | 4          |  |
| 3.0mp        | 161261                                | 4          |  |
| 4.bmp        | 2 <mark>814</mark> 012 <mark>2</mark> | 6          |  |
| 4.0mp        | 161261                                | U          |  |
| 5.bmp        | □□1301 <mark>62</mark>                | 5          |  |
| 3.0mp        | 1 <mark>6</mark> 1641                 | 3          |  |
| 6.bmp        | 20140168                              | 4          |  |
| 0.0mp        | 1 <mark>6</mark> 1641                 | 4          |  |
| 划痕.bmp       | <u> </u>                              | 13         |  |
| χηγκ.σπιρ    | 000000                                | (未对划痕进行处理) |  |
| 噪声.bmp       | 601□□1□3                              | 8          |  |
| ·朱严.ump      | 141□□1                                | 8          |  |
| 补充 1.bmp     | 2812□163                              | 8          |  |
| Դիշև 1.0111թ | 161261                                | o          |  |
| 补充 2.bmp     | 20140163                              | 4          |  |
| ԴԻՆԵ 2.ԾՈւթ  | 1 <mark>6</mark> 1641                 | <b>+</b>   |  |

表 1 方案一识别结果

### 3.2 方案二实验结果

经过对参数阈值的调整、测试,识别结果如表 2 所示,识别结果中的 "□"表示该位置未识别出数字。

| 测试图片   | 识别结果     | 识别错误/未识别个数 |  |
|--------|----------|------------|--|
| 1 home | 281381□9 | 2          |  |
| 1.bmp  | 181641   | 3          |  |
| 2.bmp  | 201381   | 3          |  |

|            | 181641                |            |  |
|------------|-----------------------|------------|--|
| 2 hmn      | 2813812□              | 3          |  |
| 3.bmp      | 181641                | 3          |  |
| 4 hmn      | 28138129              | 2          |  |
| 4.bmp      | 181641                | Z          |  |
| 5 hmn      | 88138129              | 3          |  |
| 5.bmp      | 181641                | 3          |  |
| 6.bmp      | 28138129              | 3          |  |
| 0.bmp      | 181 <mark>2</mark> 41 | 3          |  |
| 划痕.bmp     | 2000109               | 5          |  |
| 又引力民.UIIIp | 18□64□                | (未对划痕进行处理) |  |
| 噪声.bmp     | 2813812□              | 5          |  |
| ·朱严.bmp    | 181 <mark>□1</mark> 1 | 3          |  |

表 2 方案二的识别结果

划痕、噪声、大小不一致的图片处理方法均与上次实验相同。

#### 3.3 结果分析

从表 1 和表 2 的结果来看,方案一的识别效果明显不如方案二。我对这些结果的分析如下。

# 3.3.1 对方案一的分析

在方案一中,由于统计的特征的整个数字模板的黑色像素分布,因此没有进行分块处理。 没有分块是否会对识别结果有严重影响,我暂时无法确定。

通过分析结果,我发现一个现象: 4 被误判为 6 的情况非常多。实际上,4 和 6 都表现出左边黑色像素少而右边黑色像素多的趋势,从图 1 也可以看出,4 和 6 的分布特征是比较接近的。由于我们的样本数量很少(每个数字只有一个),很难根据大量样本的平均得到稳定的模板分布,我想这可能是结果不太理想的一个原因。

但方案一也有着其优点,如对图像的大小特征不敏感,只要能获取到一个可能是数字的分布,我们便可以根据分布差异的度量进行判定,因为所有的分布被我们统一到相同的长度。

如果我们能够获取较多的训练样本,进一步精确数字模板的分布,同时再结合不同方向的特征,方案一识别的准确率应当有比较明显的提升。如,我们再加入沿行方向的黑色像素分布,便可将4与6明显地区分开来,因为4是上面像素多,而6是下面像素多。

#### 3.3.2 对方案二的分析

较方案一,方案二对图像进行了分块,并且结合了强度和重心两个特征,因此识别效果相对好一些。由于添加了不同的特征,识别过程中需要的参数设定也比较多,从实验过程中也能感受到该方案表现出的参数敏感性。如果再根据测试图像的特征对参数进行调整测试,应该能得到更好的识别效果。时间原因,我没有就参数对识别效果的影响进行进一步探究。

最后,综合对比方案一、二,我有如下想法:

除去其他因素不谈,在训练样本较少的情况下,基于统计特性的特征应该要优于基于分布特性的特征。就像一个随机变量一样,获取其概率分布总是不容易的,而其一阶矩、二阶矩等统计特性是比较容易估计的。当训练样本较少时,我们直接基于分布特征去匹配,这对训练集和测试集样本的一致性要求过高了,因而很容易受到一些随机噪声的影响(可以对比划痕图片的识别结果,在不对划痕做任何处理时,方案一的效果远不如方案二)。强度、重心这些特征是基于统计特性的,这些特征本身带有平均的意义,因此在一定程度上能增加对可能的模式的识别率。