

# Laporan Akhir Rekayasa Perangkat Lunak

- Nama Aplikasi

Tukang Masak Nusantara (TUMAN)

- Nama Kelompok

Kelompok 14 :

1. Sabrina Diza (G64180029)
2. Syukriatul Hanifa (G64180062)
3. Yudha Berliandi (G64180110)

- Latar Belakang

Memasak adalah kegiatan membuat (mengolah) panganan, makanan, gulai, dan sebagainya (Kamus Besar Bahasa Indonesia). Dalam kegiatan memasak memang dibutuhkan keahlian dan pengetahuan mengenai cara mengolah berbagai bahan makanan menggunakan berbagai alat masakan yang benar dengan teknik yang baik juga supaya hasil masakan tersebut bisa maksimal dari cita rasa. Saat situasi sekarang memang kita dianjurkan untuk semua kegiatan kita dilakukan di dalam rumah, maka dari itu banyak orang memilih untuk memasak sendiri daripada harus keluar rumah untuk membeli makanan. Bagi orang yang masih belum punya pengalaman dalam dunia memasak pasti akan melihat tutorial memasak supaya hasil masakan mereka tidak terlalu buruk. Tetapi ada beberapa faktor yang menyebabkan masakan kita tidak seenak seperti di dalam tutorial padahal kita sudah berusaha semaksimal mungkin untuk meniru masakan dalam tutorial tersebut. Ternyata memang ada faktor "X" yang membuat masakan kita tidak seperti di dalam tutorial.

Website yang menampilkan resep resep makanan adalah solusi dari permasalahan tersebut. Mungkin website seperti ini sudah ada dan banyak bermunculan di internet. Tetapi, dalam website Tukang Masak Nusantara tersedia wadah untuk bisa saling tanya dan jawab supaya faktor "X" yang ditemui dalam memasak bisa teratasi dan kegagalan dalam memasak bisa lebih berkurang. Website ini diharapkan bisa bermanfaat bagi masyarakat supaya dapat memasak masakan Nusantara secara mandiri di rumah, dan faktor faktor kejanggalan dalam dunia memasak juga bisa teratasi.

- Tujuan

Tujuan dari project ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis website yang dapat membantu untuk mendapatkan wawasan resep masakan Nusantara dan dapat meminimalisir kegagalan dari faktor “X” di dalam dunia memasak.

- Ruang Lingkup

Ruang Lingkup dalam website Tukang Masak Nusantara adalah :

- a. Website untuk Admin

Website ini hanya bisa masuk oleh pihak admin, untuk menambah dan menghapus resep masakan yang ada di dalam website. Admin juga bisa memperbarui resep masakan jika ada kesalahan berdasarkan hasil komentar artikel resep masakan di dalam website.

- b. Website untuk User

Website ini bisa dimasuki oleh user, bagi user yang belum mendaftar akun di website TUMAN, ia hanya bisa melihat di bagian home page. Bagi yang sudah mendaftar akun di website TUMAN ada fitur yang bisa digunakan, antara lain :

- Artikel : fitur ini berfungsi untuk memunculkan resep resep yang ada di Nusantara
- Forum : fitur ini berfungsi untuk bisa saling tanya jawab sesama user mengenai kendala kendala faktor “x” dalam dunia memasak
- Cek Profil : Fitur ini berfungsi untuk melihat data profil user

- Deskripsi Perangkat Lunak

Aplikasi yang dibuat ini berbasis website, maka diharapkan user dapat memperoleh informasi sesuai dengan kebutuhan user masing masing. Pada tampilan menu di user akan disajikan banyak fasilitas / fitur yang memungkinkan untuk mendapatkan informasi yang detail tentang resep masakan Nusantara.

Prosedur perangkat lunak ini hanya admin yang bisa menambah, menghapus, dan memperbarui mengenai resep resep yang ada di website. User yang belum mendaftar akun di website TUMAN hanya bisa melihat bagian home page saja. User

yang sudah mendaftar akun bisa mendapat fitur tambahan yaitu mencari resep masakan di artikel, bertanya dan menjawab di dalam forum, dan bisa cek profil juga.

Dalam membangun perangkat lunak berbasis website ini, fitur fitur yang ada pada menu didalam website TUMAN, antara lain:

- HOME :  
Merupakan default halaman utama, setelah user melakukan fungsi login pada website. Konsep halaman ini berisi mengenai artikel resep masakan yang sering dikunjungi oleh user, info info terkini, pencarian resep, dan deskripsi singkat tentang website ini.
- ARTICLE :  
Merupakan halaman yang berisi tentang semua resep makanan yang dibuat oleh admin. User dapat memilih salah satu resep makanan, jika user telah memilih maka user akan dialihkan pada halaman yang berisi informasi mengenai masakan tersebut, mulai dari judul, gambar, deskripsi, alat dan bahan
- ASK ROOM :  
Merupakan sebuah halaman yang hanya bisa dilakukan oleh user yang hanya mendaftar akun terlebih dahulu. Konsep yang dibangun dalam halaman ini memiliki fungsi untuk bertanya jika ada kendala sesuatu dalam memasak, dan sesama user bisa menjawab pertanyaan tersebut
- PROFILE :  
Merupakan sebuah halaman yang hanya bisa dilakukan oleh user yang hanya mendaftar akun terlebih dahulu. disana kalian bisa mengecek profile kalian

## ● Analisis User (user profile)

Website Tukang Masak Nusantara ini memiliki target user ke masyarakat yang ingin belajar memasak dari rumah.

## ● User Story

As a	Create Account	So
User	Ingin memasukkan nama depan	Saya bisa mengisi nama depan
User	Ingin memasukkan nama belakang	Saya bisa mengisi nama belakang
User	Ingin memasukkan username	Saya bisa mengisi username
User	Ingin memasukkan email	Saya bisa mengisi email
User	Ingin memasukkan password	Saya bisa mengisi password

User	Ingin memasukkan confirm password	Saya bisa mengisi confirm password
User	Ingin menekan Create Account	Maka akun saya secara otomatis terdaftar di website TUMAN

<b>As a</b>	<b>Login</b>	<b>So</b>
User	Ingin memasukkan email	Saya bisa mengisi email
User	Ingin memasukkan password	Saya bisa mengisi password
User	Ingin menekan login	Saya bisa masuk website tanpa mendaftar akun
User	Ingin menekan Create Account	Saya harus mendaftar akun terlebih dahulu
User	Ingin menekan Forgot Password	Saya mengisi password baru

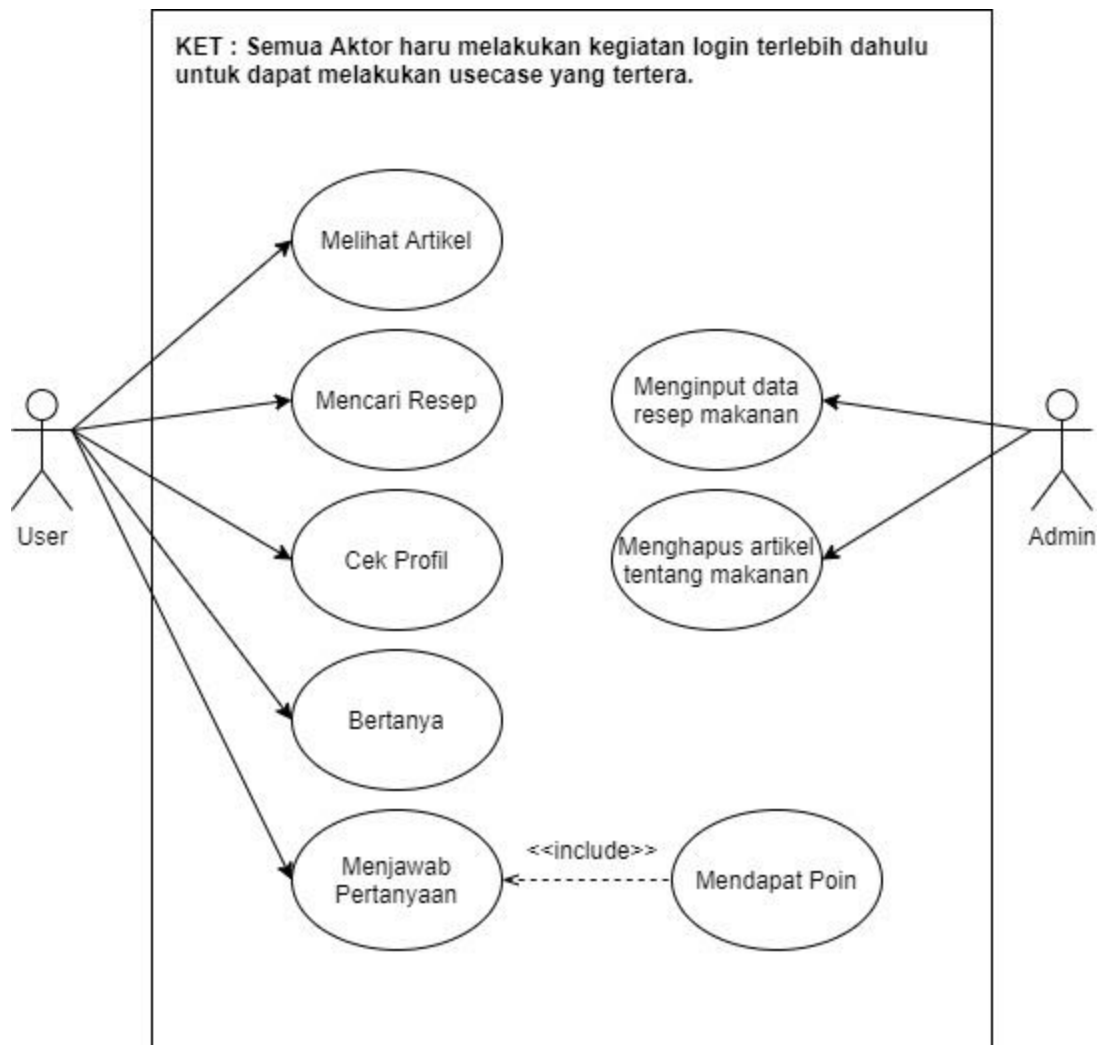
<b>As a</b>	<b>Home</b>	<b>So</b>
User	Ingin menekan makanan yang sering dikunjungi user	Saya bisa ke halaman resep masakan tersebut
User	Ingin mencari makanan	Saya dapat menemukan makanan yang dicari
User	Ingin menekan Article	Saya akan ke halaman resep resep makanan
User	Ingin menekan Ask room	Saya akan ke halaman forum untuk bertanya / menjawab pertanyaan
User	Ingin menekan Profil	saya akan ke halaman profil saya

<b>As a</b>	<b>Article</b>	<b>So</b>
User	Ingin menekan resep masakan sesuai pulau di Indonesia	Saya bisa melihat beberapa resep masakan di pulau tersebut
User	Ingin menekan suatu resep masakan	Saya dapat melihat bahan,alat, dan cara pembuatan masakan tersebut
User	Ingin mengomentari resep makanan	Saya dapat menambahkan komentar buat artikel masakan tersebut

<b>As a</b>	<b>Ask Room</b>	<b>So</b>
User	Saya ingin menekan Ask Your Question Here	Saya dapat menambahkan pertanyaan saay diforum
User	Ingin menekan jawab	Saya dapat menjawab suatu pertanyaan di forum

<b>As a</b>	<b>Ask Room</b>	<b>So</b>
User	Saya ingin menekan Edit	Saya dapat mengubah username/ password/
User	Ingin menekan logout	Saya dapat keluar dari akun website saya

- Use Case Diagram



- Use Case Description

Nama Use Case	Proses Sign in
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses sign in (membuat akun baru)
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengklik register yang ada pada menu home.</li> <li>2. Sistem akan meminta user untuk mengisi data diri</li> <li>3. Akun baru telah dibuat sistem</li> </ol>

Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengklik register yang ada pada menu home.</li> <li>2. Sistem akan meminta user untuk mengisi data diri.</li> <li>3. Akun belum bisa dibuat karena username yang dipilih sudah dipakai oleh user lain.</li> <li>4. Sistem meminta user memilih username lain.</li> </ol>
Precondition	User harus membuka website dan user harus memiliki beberapa data pribadi yang diperlukan.
Postcondition	User akan memiliki akun lalu dapat melakukan aktivitas yang tersedia pada web.
Asumsi	Tidak ada

Nama Use Case	Login
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses login
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User membuka halaman web dan mengklik login pada home</li> <li>2. User Masukan email dan password</li> <li>3. Sistem memverifikasi email dan password</li> <li>4. Sistem akan mengirim user ke halaman utama</li> </ol>
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User membuka halaman web dan memilih menu login</li> <li>2. User memasukkan email dan password</li> <li>3. Sistem menolak email dan password yang dimasukan karena tidak ada di dalam database</li> <li>4. Sistem mengirim pesan penolakan</li> </ol>
Precondition	User harus mendaftarkan akunnya sebelumnya
Postcondition	User yang sudah terdaftar tidak perlu meregis ulang
Asumsi	Tidak Ada

Nama Use Case	Mencari resep makanan
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses mencari resep makanan

Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengetikkan kata kunci makanan dari resep yang ingin dicari</li> <li>2. Hasil akan ditampilkan oleh sistem</li> </ol>
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengetikkan kata kunci makanan dari resep yang ingin dicari</li> <li>2. Jika kata kunci yang dimasukkan oleh user tidak ada dalam database, maka sistem akan menampilkan "Maaf pencarian Anda tidak tersedia"</li> </ol>
Precondition	User harus membuka website terlebih dahulu.
Postcondition	User akan mendapatkan resep yang diinginkan.
Asumsi	User yang kebingungan dengan berbagai macam menu masakan.

Nama Use Case	Menampilkan resep makanan
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses menampilkan resep makanan
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengklik fitur Article</li> <li>2. User memilih masakan sesuai golongan pulau di Nusantara yang diinginkan</li> <li>3. User memilih salah satu makanan dari beberapa resep masakan yang ditampilkan</li> <li>4. User akan ditampilkan resep masakan yang telah ia pilih diwebsite</li> </ol>
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User mengetikkan kata kunci makanan dari resep yang ingin dicari</li> </ol>
Precondition	User harus membuka website terlebih dahulu.
Postcondition	User akan mendapatkan resep yang diinginkan.
Asumsi	User yang kebingungan dengan berbagai macam menu masakan.



Nama Use Case	Bertanya di artikel
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan cara bertanya pada artikel yang ada
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User harus membuka artikel terkait</li> <li>2. User menuju portal pertanyaan yang tersedia pada artikel</li> <li>3. User mengirim pertanyaan pada artikel tersebut</li> </ol>
Alternatif	
Precondition	Masyarakat harus memiliki akun
Postcondition	Pertanyaan akan ditampilkan
Asumsi	User yang tidak memiliki akun tidak bisa bertanya.

Nama Use Case	Menjawab Pertanyaan
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses menjawab pertanyaan
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih pertanyaan yang ditanyakan oleh user lain</li> <li>2. User yang menjawab akan mendapatkan poin dari sistem</li> <li>3. Jika terpilih sebagai jawaban terbaik, user yang menjawab akan mendapat tambahan poin</li> </ol>
Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User memilih pertanyaan yang ditanyakan oleh user lain</li> <li>2. User yang menjawab akan mendapatkan poin dari sistem</li> </ol>
Precondition	User harus memiliki akun terlebih dahulu.
Postcondition	User akan mendapat poin.
Asumsi	Tidak ada.

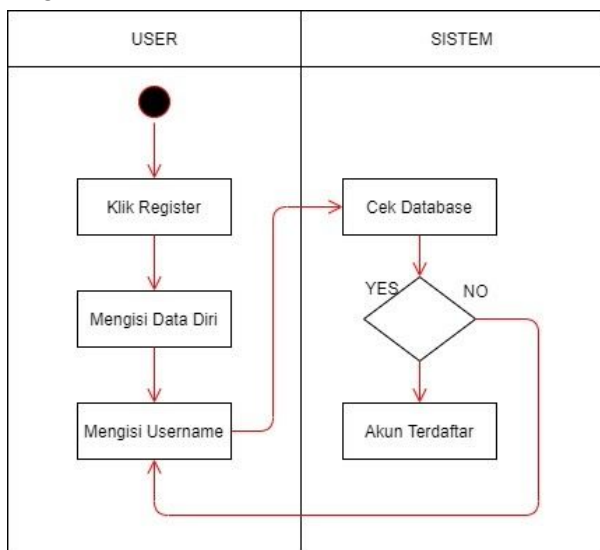
Nama Use Case	Cek profil
Aktor	Masyarakat sesama user
Deskripsi	Menjelaskan cara mengecek profil
Successful Completion	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User harus login ke website.</li> </ol>

	2. User mengklik fitur profil 3. Maka akan muncul profil diri sendiri
Alternatif	Mencari nama user lain atau pribadi di mesin pencarian google.
Precondition	User harus memiliki akun di website.
Postcondition	Website akan menunjukan profil.
Asumsi	Tidak ada.

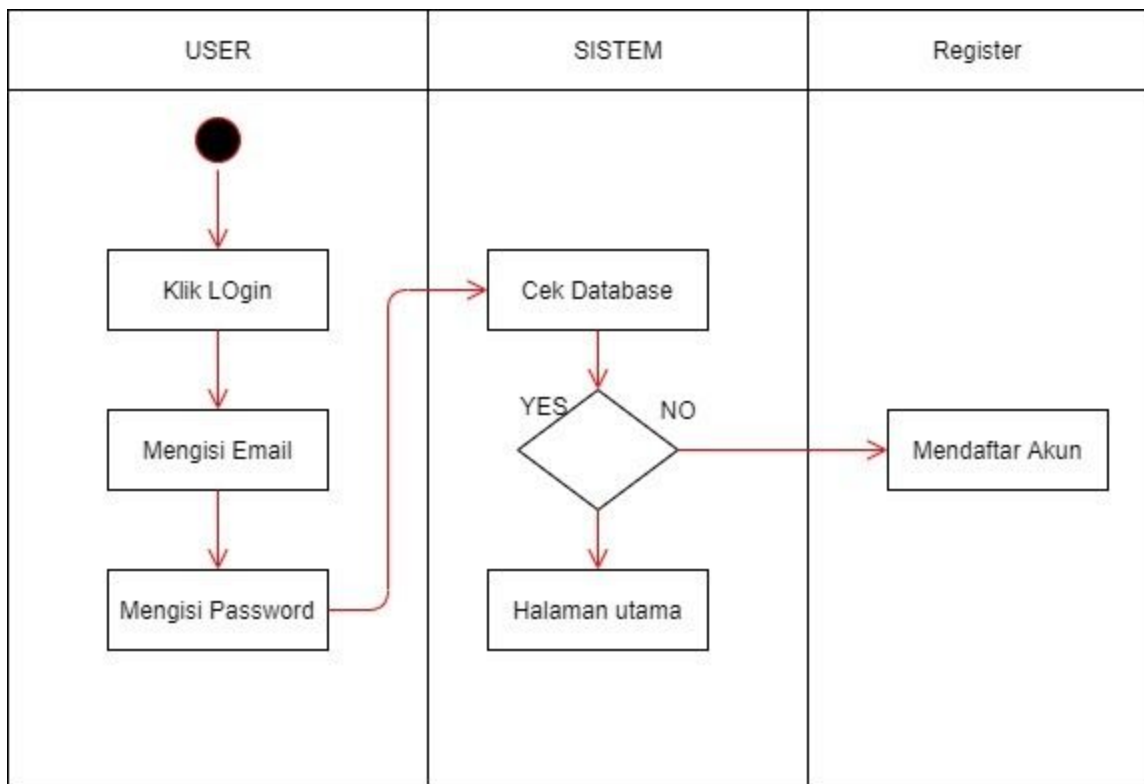
Nama Use Case	Logout
Aktor	Masyarakat
Deskripsi	Menjelaskan proses logout
Successful Completion	User sudah membuka halaman web dan memilih menu logout
Alternatif	Tidak ada.
Precondition	User harus memiliki akun terlebih dahulu.
Postcondition	Website akan menunjukan halaman utama.
Asumsi	Tidak Ada

## ● Activity Diagram

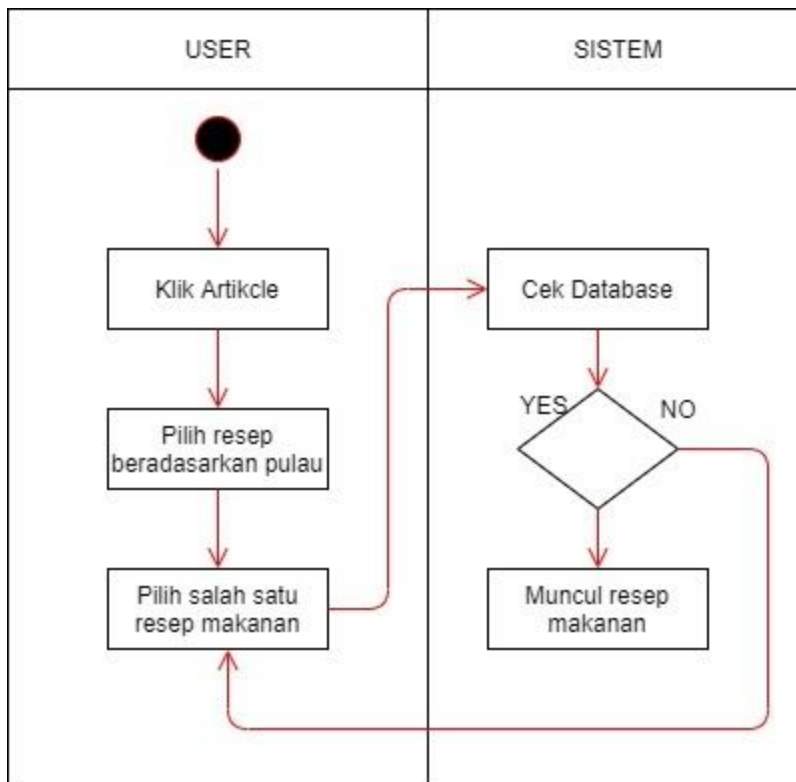
### 1. Register



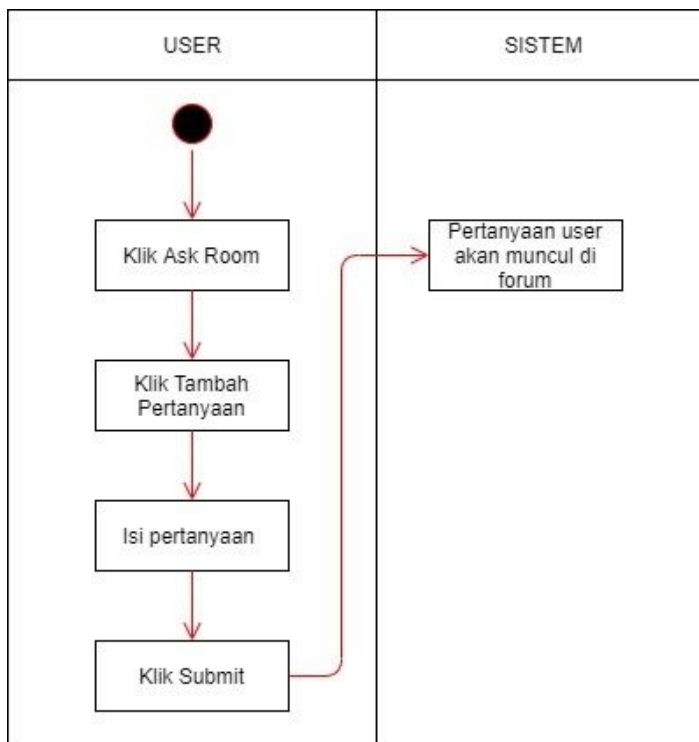
## 2. Login



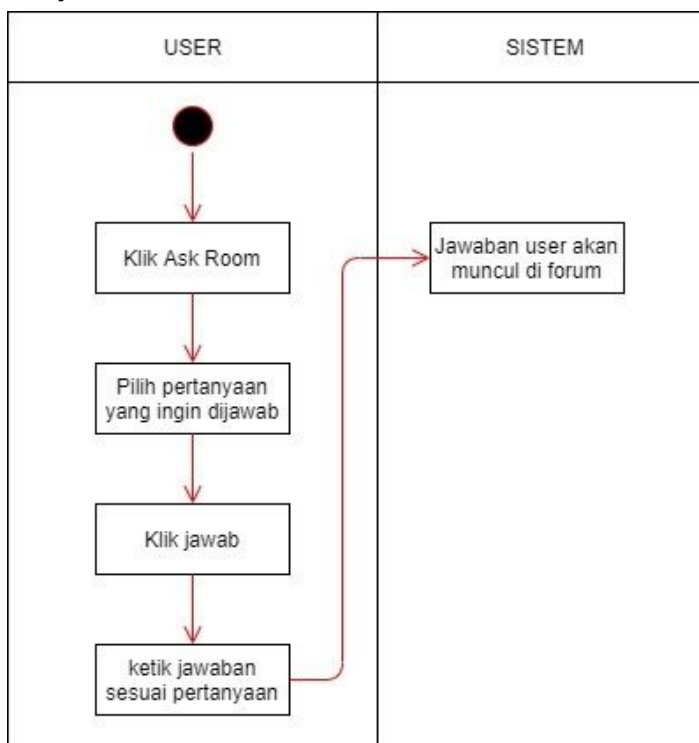
### 3. Memilih resep



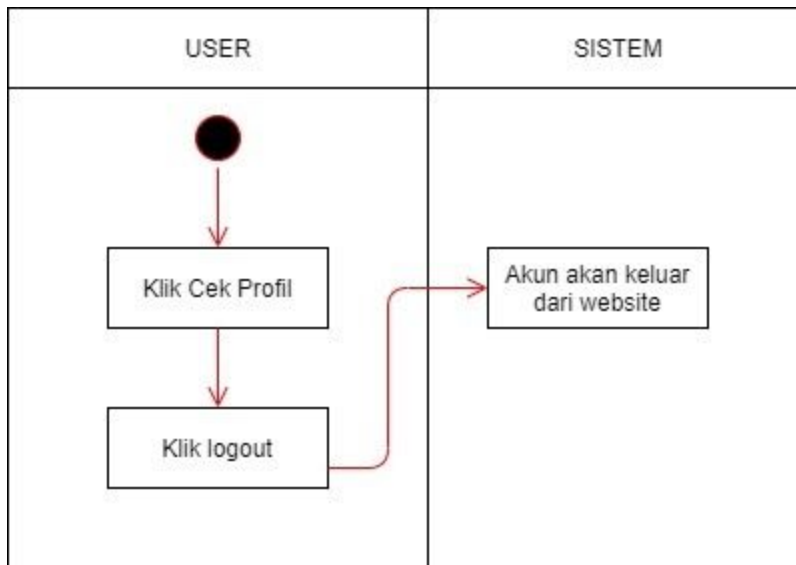
#### 4. Bertanya



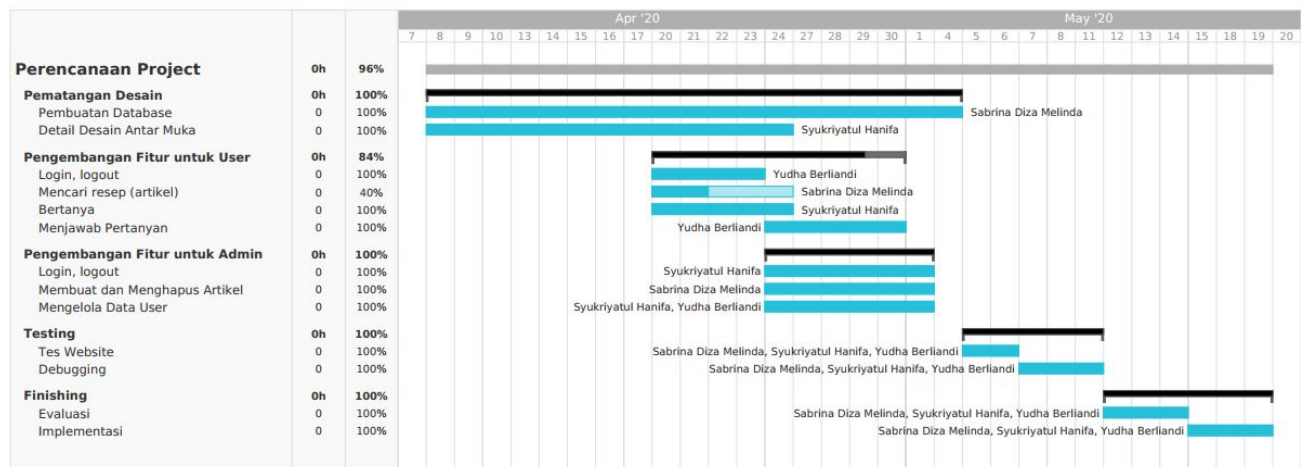
#### 5. Menjawab



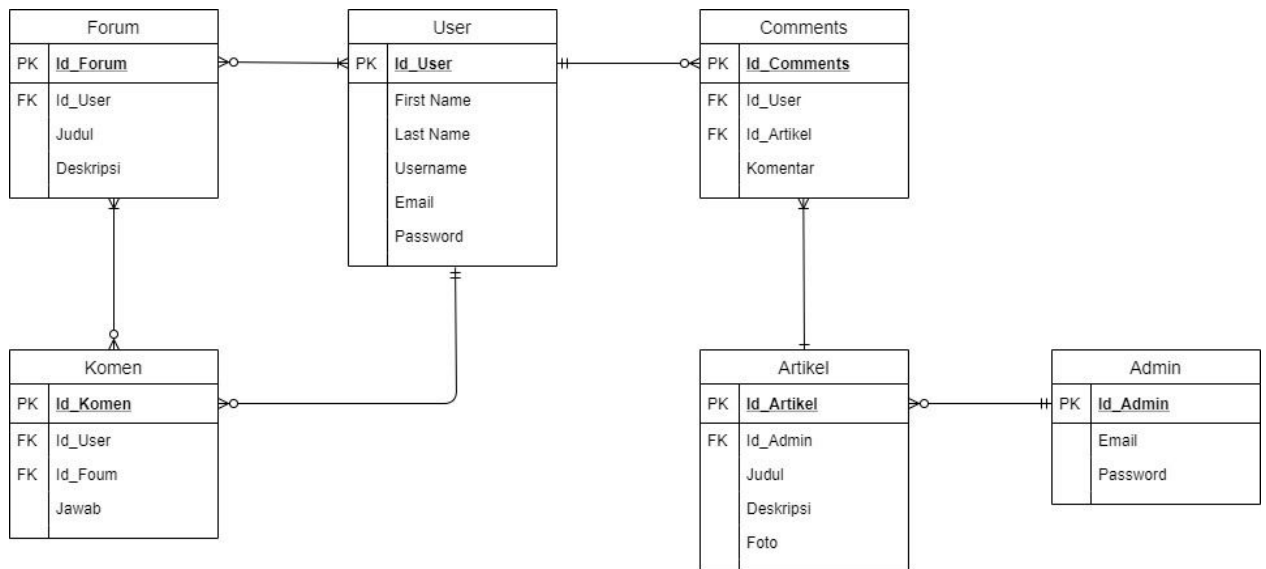
## 6. Logout



## ● Gantt Chart



- ERD



- Hasil Implementasi Perangkat Lunak

