Autor: Yubiara A. Q Menezes

Bootcamp: GFT - Quality Assurance Para Mulheres

Casos de Teste







1. Sumário

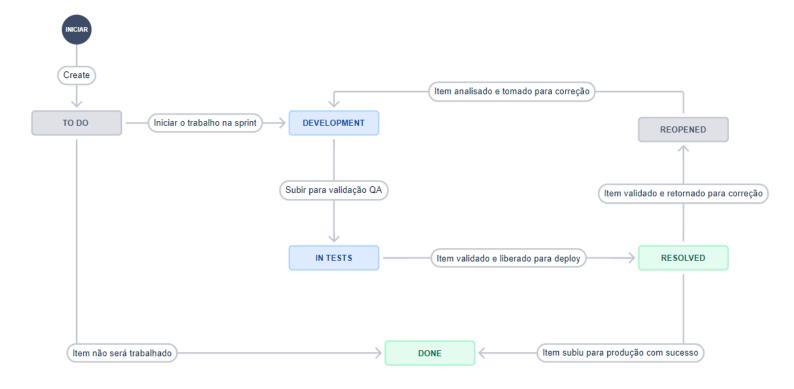
1.	Sumário	. 2
	Plano de fluxo de trabalho	
	User Storries	
	.1 Finalizar compra	
	.2. Alterar quantidade de itens	
	Mind-map	
5.	Testes com step-by-step	. ک





2. Plano de fluxo de trabalho

Se cada caso de teste representar uma parte de um cenário, como os elementos que simulam uma conclusão de uma transação, use um suíte de teste. Por exemplo, um suíte de testes pode conter quatro casos de teste, cada um com um script de teste separado.







3. User Storries

3.1 Finalizar compra

Descrição

- 1. **Valor:** finalizar comprar revisando todos os itens adicionadas no carrinho, com detalhes do valor total, desconto, forma de pagamento e taxa de entrega.
- 2. Narrativa do usuário:
- Como cliente
- Quero finalizar compra
- Para validar itens adquiridos e conferir valor total do compra

Critérios de aceite:

- → Usuário deve visualizar todas as informações relevantes ao pagamento, de modo que esteja claro o total da compra e taxa inclusas.
- → Usuário deve visualizar a quantidade de cada item adicionado e valor individual
- → Usuário deve visualizar os campos:
 - Itens total;
 - Taxa de entrega;
 - Total da compra./

Requisitos

- 1. Atores: usuário
- 2. Interface: item anexo ao user story https://www.saucedemo.com

Gerado em Sun Jan 29 14:43:57 UTC 2023 por Yubiara Q. usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100214-sha1:c40e72a2441974aaf4a204cdeaf69cef25d44171.

[QA-7] Finalizar compra Criado: 21/jan/23 Atualizado(a): 29/jan/23 Status: DEVELOPMENT Projeto: Testes Myyyaq Componentes: Nenhum Versões afetadas: Nenhum Versões corrigidas: Nenhum

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Yubiara Q.	Responsável:	Yubiara Q.
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Σ da estimativa de trabalho restante:	Desconhecido	Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido
Σ de Tempo Gasto:	Desconhecido	Tempo gasto:	Desconhecido
Σ da Estimativa Original:	Desconhecido	Estimativa original:	Desconhecido





Subtarefas:	Chave	Resumo	Tipo	Status	Responsável
	QA-11	Levantamento e escrita de casos de teste	Subtarefa	Tarefas pendentes	Yubiara Q.
	<u>QA-12</u>	Execução de testes manuais	Subtarefa	Tarefas pendentes	Yubiara Q.
Rank:	0 i0000f:				
Sprint:	quadro Sprint 1				
Story point estimate:	8				

3.2. Alterar quantidade de itens

Descrição

- Valor: alterar quantidade de itens adicionados ao carrinho com apenas 1 ação, seja acrescentar produtos ou remover. Funcionalidade tem como objetivo facilitar adição de itens, que contribui para aumento no valor total.
- 2. Narrativa do usuário:
- Como cliente
- Quero alterar quantidade de itens do carrinho
- · Para comprar uma quantidade maior do item ou cancelar um item indesejado

Critérios de aceite:

- → Usuário deve visualizar lista com quantidade de todos os itens no carrinho;
- → Usuário poderá alterar quantidade dos itens digitando manualmente ou pelo botão de adição/remoção ao lado do item;
- → Usuário deve visualizar os campos:
 - Quantidade do item;
 - Descrição do item;
 - Botão de adicionar item;
 - Botão de remover item.

Requisitos

- Atores: usuário
- 2. Interface: item anexo ao user story https://www.saucedemo.com

Gerado em Sun Jan 29 14:53:51 UTC 2023 por Yubiara Q. usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100214-sha1:c40e72a2441974aaf4a204cdeaf69cef25d44171.

[QA-8] Alterar quantidade de itens Criado: 21/jan/23 Atualizado(a): 29/jan/23		
Status:	DEVELOPMENT	
Projeto:	Testes_Myyyaq	
Componentes: Nenhum		





Versões afetadas:	las: Nenhum		
Versões corrigidas:	Nenhum		
Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Yubiara Q.	Responsável:	Yubiara Q.
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	gorias: Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto: Desconhecido			
Estimativa original: Desconhecido			

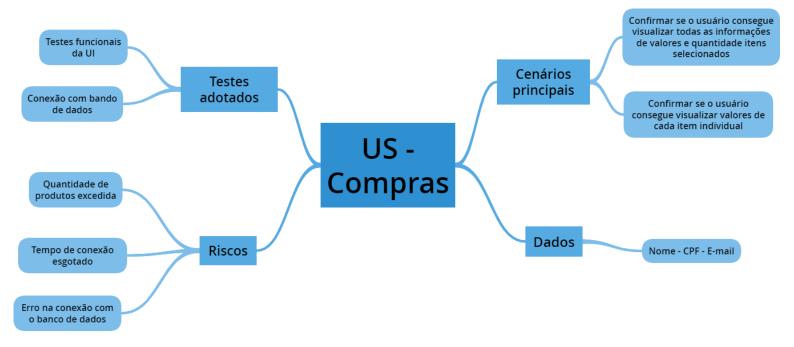
Rank:	0 i0000n:
Sprint:	





4. Mind-map

Esse item demostra o mapa mental usado para identificar quais pontos merecem atenção no processo de teste de software







5. Testes com step-by-step



