**Desarrollo**

**Ejercicio 1:**

**Sección a:**

Te entregan la siguiente HU:

Mejorar el proceso del login

Y te piden realizar un plan de pruebas. ¿Con esta información puedes realizar un plan de pruebas? De lo contrario, ¿qué propones?

**Respuesta:**

No se puede realizar plan de pruebas ya que falta información, se necesita saber de login,

El usuario accede al sistema mediante cual navegador web?

**Propuesta:**

Deben ser más claro los criterios de aceptación, de cuál será el alcance del login

cómo se va a componer si tendrá caracteres especiales o números y caracteres, alfa numéricos.

**Sección b:**

¿Has trabajado con metodologías ágiles? Indícanos qué artefactos y ceremonias contribuyen el día a día a mejorar la calidad de un producto y cuéntanos por qué

**Respuesta:**

Si he trabajo con metodología ágil.

**Eventos**

**Sprint**: son eventos de duración prefijada que idealmente deberían durar de uno a cuatro semanas. Por lo tanto tiene una fecha de inicio y una fecha de finalización.

**Sprint planing** (Planificación de los Sprint): tiene lugar al comienzo de cada Sprint. Las planificaciones de Sprint generalmente suelen tener dos temas centrales. El primero incluye asuntos relacionados con lo que el Equipo de Desarrollo pretende contemplar durante el próximo Sprint. El segundo incluye cuestiones sobre cómo el Equipo de Desarrollo va a lograr esos objetivos.

**Scrum diario** (Daily Scrum): son la reuniones diarias de no más de 15 minutos

Responde la 3 preguntas principales:

* ¿Qué logré ayer?
* ¿En qué trabajaré hoy?
* ¿Hay algo que me impida lograrlo?

**Sprint Review** (Revisión de Sprint): Resultado obtenido en el Sprint, es decir que al final del Sprint el equipo Scrum debería presentar al cliente un incremento terminado del producto.

**Sprint Retrospective** (Retrospectiva de Sprint): El equipo se reúne para discutir lo que ha funcionado y no funcionado, implementar mejoras.

Las Retrospectivas de Sprint son ceremonias que permiten a los equipos reflexionar sobre cómo fue el desarrollo durante el Sprint.

Las actuaciones individuales, así como las herramientas y procesos, se discuten abiertamente para que los equipos puedan encontrar soluciones para evitar la repetición de errores y mejorar.

**Artefactos**

**Product Backlog**(Pila de Producto): este documento es una lista que incluye todos los requisitos y características del producto final. Los elementos de la pila de Producto o Product Backlog se priorizan para que el Equipo de Desarrollo los pueda seleccionar en Sprints de acuerdo a su nivel de prioridad.

**La pila del Sprint** (Sprint Backlog) :El Trabajo pendiente de Sprint se compone del objetivo sprint (por qué), el conjunto de elementos de trabajo pendiente de producto seleccionados para el Sprint (qué), así como un plan accionable para entregar el incremento (cómo). El Trabajo pendiente de Sprint es un plan por y para los desarrolladores. Es una imagen muy visible y en tiempo real del trabajo que los desarrolladores planean realizar durante el Sprint para lograr el Objetivo Sprint. Por lo tanto, el Sprint Backlog se actualiza a lo largo del Sprint a medida que se aprende más. Debe tener suficientes detalles para que puedan inspeccionar su progreso en el Scrum Diario

**Incremento** (Increment): Un Incremento es un paso de hormigón hacia el Objetivo del Producto. Cada Incremento es aditivo a todos los Incrementos anteriores y verificado a fondo, asegurando que todos los Incrementos funcionen juntos. Para proporcionar el valor, el incremento debe ser utilizable.

**Ejercicio 2:**

Sección b

**Respuesta:**

Dado el siguiente JSON request:

**{**

**"agreement": 1,**

**"cardType": 1,**

**"amount": 20000,**

**"expirationDate": "2020-01-31",**

**"storeId": 1037,**

**"dni": "111111111",**

**"sku": "26",**

**"order": 30991,**

**"subOrder": 2601**

**}**

1. Cómo usuario de sistema quiero ingresar el sku,dni,expirationDate y amount validos para que el sistema me entregue el storeId a quien está asociado el producto.
2. Cómo usuario del sistema quiero ingresar dni y cardType válidos para que el sistema arroje, los amount asociadas a ese dni.
3. Cómo usuario del sistema quiero ingresar sku válidos para que el sistema arroje storeId asociados.

4. Cómo usuario del sistema quiero ingresar cardType y expirationDate válido para que el

sistema Arroje amount asociados a la tarjeta.

5. Cómo usuario del sistema quiero ingresar dni con números y letras no válidos para que

el sistema arroje mensaje de error y de esta forma valida que se ingresen sólo números.

6. Cómo usuario del sistema quiero ingresar storeId válidos para que el sistema arroje

Sku del producto.

**Ejercicio 3:**

**Caso 1:**

Cómo usuario de página web amazon, quiero poder loguearme con mi correo electrónico o teléfono móvil e ingresar password para que la poder ingresar a la web.

**Caso 2:**

Cómo usuario de página web amazon, quiero que una vez logueada en la página poder ingresar

Para Configurar el idioma y moneda chilena.

**Caso 3:**

Cómo usuaria de página web amazon, quiero que una vez logueda en la página poder seleccionar un producto para que este muestre su descripción de este.

**Ejercicio 4:**

**Respuestas:**

Reporte de Bugs

Se levantaba en la herramienta Mantis, donde este error tenía asociado lo siguiente:

* ID
* Informador
* Responsable
* Prioridad
* Estado
* Plataforma
* Ciclo de Prueba
* Resumen
* Descripción
* Pasos para reproducirlo
* Evidencia con imágenes
* Evidencia con links

Quien resuelve el defecto, cambia el estado a RESUELTO.

Una vez resuelto de defecto se debe verificar que funcione satisfactoriamente, si es así, el nuevo estado debe ser VERIFICADO.

Una vez que el defecto ha sido verificado se debe certificar, si el resultado es la certificación es exitoso el defecto se cierra, de lo contrario debe re-asignarse.

**Proceso de Bugs(Producción)**

Cuando se daba, el caso de un bug en Producción teníamos muy claro que se debía levantar el bug en Mantis con todo el detalle que di anteriormente y asignarlo a la persona responsable de resolver el defecto. Este tenía un tiempo para su resolución ya que si era muy crítico de debia hacer lo posible en resolverlo pronto. Todo esto se conversaba tanto con el Jefe de QA

Y el jefe del área QA trasmitía esto al en encargado del Desarrollo que era entonces el Jefe de Proyecto.