

React 组件

从入门到工作 - React 全解

版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究其责任。

联系方式

如果你想要购买本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

如果你发现有人盗用本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

目录

- 类组件和函数组件
- 如何使用 props 和 state
- 如何绑定事件
- 复习 this + 两个面试题

组件

Component

Element V.S. Component

- 元素与组件

- ✓ `const div = React.createElement('div',...)`
- ✓ 这是一个 React 元素 (d小写)
- ✓ `const Div = ()=>React.createElement('div'..)`
- ✓ 这是一个 React 组件 (D大写)

- 什么是组件

- ✓ 能跟其他物件组合起来的物件，就是组件
- ✓ 组件并没有明确的定义，靠感觉理解就行
- ✓ 就目前而言，一个返回 React 元素的函数就是组件
- ✓ 在 Vue 里，一个构造选项就可以表示一个组件

React 两种组件

- 一、函数组件

```
function Welcome(props){  
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;  
}
```

使用方法： <Welcome name="frank"/>

- 二、类组件

```
class Welcome extends React.Component {  
  render() {  
    return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>  
  }  
}
```

使用方法： <Welcome name="frank"/>

<Welcome />

- 会被翻译成什么

- ✓ <div /> 会被翻译为 React.createElement('div')
- ✓ <Welcome /> 翻译为 React.createElement(Welcome)
- ✓ 可以用 [babel online](#) 直接翻译给你看

- React.createElement 的逻辑

- ✓ 如果传入一个字符串 'div'，则会创建一个 div
- ✓ 如果传入一个函数，则会调用该函数，获取其返回值
- ✓ 如果传入一个类，则在类前面加个 new（这会导致执行 constructor），获取一个组件对象，然后调用对象的 render 方法，获取其返回值

小试牛刀

- 代码示例

- ✓ 链接

- 添加 props（外部数据）

- ✓ 链接

- ✓ 类组件直接读取属性 `this.props.xxx`

- ✓ 函数组件直接读取参数 `props.xxx`

- 添加 state（内部数据）

- ✓ 链接

- ✓ 类组件用 `this.state` 读，`this.setState` 写

- ✓ 函数组件用 `useState` 返回数组，第一项读，第二项写

类组件注意事项

- `this.state.n += 1` 无效?

- ✓ 其实 `n` 已经改变了，只不过 UI 不会自动更新而已
- ✓ 调用 `setState` 才会触发 UI 更新（异步更新）
- ✓ 因为 React 没有像 Vue 监听 `data` 一样监听 `state`

- `setState` 会异步更新 UI

- ✓ `setState` 之后，`state` 不会马上改变，立马读 `state` 会失败
- ✓ 更推荐的方式是 `setState(函数)`

- `this.setState(this.state)` 不推荐?

- ✓ React 希望我们不要修改旧 `state`（不可变数据）
- ✓ 常用代码：`setState({n: state.n+1})`

- 总结

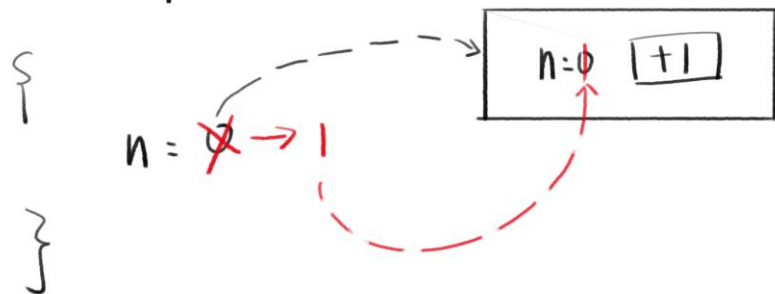
- ✓ 这是一种理念（函数式），喜欢就用，不喜欢就换 Vue

函数组件注意事项

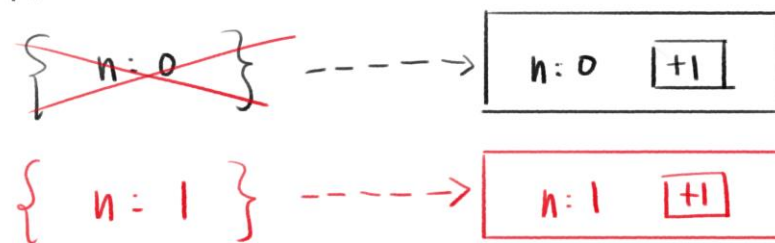
- 跟类组件类似的地方
 - ✓ 也要通过 `setX(新值)` 来更新 UI
- 跟类组件不同的地方
 - ✓ 没有 `this`，一律用参数和变量

两种编程模型

我们常用的 (Vue 也是如此)



React 的



Vue 的编程模型

一个对象，对应一个虚拟 DOM
当对象的属性改变时，
把属性相关的 DOM 节点全部更新

注：Vue 为了其他考量，也引入了
虚拟 DOM 和 DOM diff，此图只是简化

React 的编程模型

一个对象，对应一个虚拟 DOM
另一个对象，对应另一个虚拟 DOM

对比两个虚拟 DOM，找不同(DOM diff)
最后局部更新 DOM

复杂 state

- 如果 state 里不止有 n 怎么办
 - ✓ 类组件里有 n 和 m
 - ✓ 函数组件里有 n 和 m
 - ✓ 函数组件另一种不推荐的写法，你会发现 m 被置空
- 总结
 - ✓ 类组件的 setState 会自动合并第一层属性
 - ✓ 但是并不会合并第二层属性，那怎么办？
 - ✓ 使用 Object.assign 或者 ... 操作符 吧
 - ✓ 函数组件的 setX 则完全不会帮你合并
 - ✓ 要合并你自己用 ... 操作符合并去吧：)

事件绑定

onClick、onKeyPress ...

事件绑定

• 类组件的事件绑定

```
<button onClick={() => this.addN()}>n+1</button>
```

- ✓ 传一个函数给 `onClick` 即可，注意 `C` 大写
- ✓ 思考一个问题，下面这样写行不行

```
<button onClick={this.addN}>n+1</button>
```

- ✓ 有问题，这样会使得 `this.addN` 里的 `this` 变成 `window`
- ✓ 这里建议复习一下[我的this教程](#)
- ✓ 还有一种写法：

```
<button onClick={this.addN.bind(this)}>n+1</button>
```

- ✓ 这样写是可以的，因为它返回一个绑定了当前 `this` 的新函数
- ✓ 但是这样写也太麻烦了吧，还不如第一种
- ✓ 但第一种写法依然太长，可用 `this._addN = () => this.addN()`
- ✓ 给箭头函数取个名字，然后写成

```
<button onClick={this._addN}>n+1</button>
```

事件绑定

- 类组件的事件绑定

- ✓ 给箭头函数取个名字，然后写成

```
<button onClick={this._addN}>n+1</button>
```

- ✓ 但这样写又要多想一个名字，不优雅

- ✓ 不如直接写成

```
constructor(){  
  this.addN = () => this.setState({n: this.state.n + 1})  
}  
render(){  
  return <button onClick={this.addN}>n+1</button>  
}
```

- ✓ 但这样写不如直接声明 addN 结构清晰

- ✓ 最终，我们得到了一个最好的写法，见下页

事件绑定

- 类组件的事件绑定最终写法

```
class Son extends React.Component{  
  addN = () => this.setState({n: this.state.n + 1});  
  render(){  
    return <button onClick={this.addN}>n+1</button>  
  }  
}
```

- ✓ 这里的 addN 等价于上页 PPT 中 constructor 中的 addN
- ✓ 那么问题来了

```
class Son extends React.Component{  
  addN = () => this.setState({n: this.state.n + 1});  
  addN(){  
    this.setState({n: this.state.n + 1})  
  }  
} // 两个 addN 有什么区别?
```

事件绑定

✓ 蓝色写法和红色写法有什么区别

```
class Son extends React.Component{
  addN = () => this.setState({n: this.state.n + 1});
  constructor(){
    this.addN = ()=> this.setState({n: this.state.n + 1})
  } // 两个蓝色写法完全等价

  addN(){ // 两个红色写法完全等价
    this.setState({n: this.state.n + 1})
  }
  addN: function(){
    this.setState({n: this.state.n + 1})
  }
}
// 一、两个颜色的 addN 有什么区别？蓝色在对象上，红色在原型上
// 二、为什么红色 addN 的 this 可变成 window，蓝色 addN 不会
```

回答

- 蓝色和红色的区别

- ✓ 蓝色函数是对象本身的属性，这意味着每个 Son 组件都有自己的 addN，如果有两个 Son，就有两个 addN
- ✓ 红色函数是对象的共用属性（也就是原型上的属性），这以为着所有 Son 组件共用一个 addN
- ✓ 可以用代码证明

回答

- 为什么 this 会变/不会变

- ✓ 所有函数的 this 都是参数，由调用决定，所以可变
- ✓ 唯独箭头函数的 this 不变，因为箭头函数不接受 this
- ✓ React 的特点：能不做的，我都不做。
- ✓ Vue 的特点是：能帮你做的，都帮你做了

结论

- 你说了这么多 this 我没懂
 - ✓ 那就直接记住结论，用蓝色 addN 的写法即可
 - ✓ 或者你可以使用函数组件，它完全不用 this
 - ✓ 以后的趋势也是优先采用函数组件
- 我懂了，但是觉得 this 很烧脑
 - ✓ 如果你觉得烧脑，那就是没懂
- 总结
 - ✓ 要么你写博客把 this 搞透
 - ✓ 要么你就不要用 this，面试通过背题搞定

复习 this

JS 三座大山：this、原型链和 AJAX

React 又一次强迫你把 JS 学好

如果你的 this 已经学好了，这一节视频不用看

我关于 this 的三篇文章

- this 的值到底是什么？一次说清楚

- ✓ <https://zhuanlan.zhihu.com/p/23804247>

- ✓ 给 this 定性

- 你怎么还没搞懂 this?

- ✓ <https://zhuanlan.zhihu.com/p/25991271>

- ✓ 如何确定 this

- JS 里为什么会有 this

- ✓ <https://zhuanlan.zhihu.com/p/30164164>

- ✓ 为什么要设计 this

this 面试题

```
var a = {  
  name: "里面的name",  
  sayName: function(){  
    console.log("this.name = " + this.name);  
  }  
};  
var name = "外面的name";  
function sayName(){  
  var sss = a.sayName;  
  sss(); //this.name = ?  
  a.sayName(); //this.name = ?  
  (a.sayName)(); //this.name = ?  
  (b = a.sayName)(); //this.name = ?  
}  
sayName();  
// 忠告：你要是不用我的转换代码改写程序，你就挂了
```


改写代码

```
var a = {  
  name: "里面的name",  
  sayName: function(){  
    console.log("this.name = " + this.name);  
  }  
};  
var name = "外面的name";  
function sayName(){  
  var sss = a.sayName;  
  sss.call(undefined); //this 是 undefined  
  a.sayName.call(a); //this 是 a  
  (a.sayName).call(a); //this 是 a  
  b.call(undefined); //this 是 undefined  
}  
sayName();
```

再说一次

不用我的转换代码改写程序，this 面试题你就挂定了

this 面试题 2

- 检验一下自己搞清楚 this 没

```
var length = 10;  
function fn() {  
    console.log(this.length);  
}
```

```
var obj = {  
    length: 5,  
    method: function(fn) {  
        fn();  
        arguments[0]();  
    }  
};
```

obj.method(fn, 1); // 输出是什么?

// 忠告：你要是不用我的转换代码改写程序，你就挂了

this 面试题 2

- 改写之后

```
var length = 10;  
function fn() {  
    console.log(this.length);  
}
```

```
var obj = {  
    length: 5,  
    method: function(fn) {  
        fn.call(undefined);  
        // this 是 undefined  
        arguments[0].call(arguments);  
        // this 是 arguments, 也就是 [fn,1]  
    }  
};
```

obj.method.call(obj, fn, 1); // 输出是什么?

再说一次

拿到题目，先动手，不要动脑

总结

- 关于 React 的知识点

- ✓ 两种方式引入 React & ReactDOM
- ✓ `React.createElement('div' | 函数 | 类)`
- ✓ 类组件、函数组件如何获取外部数据 props
- ✓ 类组件、函数组件如何使用内部数据 state
- ✓ 类组件如何绑定事件，**this 很麻烦，用蓝色写法搞定**
- ✓ 函数组件绑定事件非常简单，不用 this
- ✓ React 的特点：能不帮你做，就不能你做

- 其他知识点

- ✓ Vue 的特点：能帮你做，就帮你做
- ✓ this 的复习

React V.S. Vue

• 相同点

- ✓ 都是对视图的封装，React 是用类和函数表示一个组件，而 Vue 是通过构造选项构造一个组件
- ✓ 都提供了 createElement 的 XML 简写，React 提供的是 JSX 语法，而 Vue 是提供的是模板写法（语法巨多）

• 不同点

- ✓ React 是把 HTML 放在 JS 里写(HTML in JS)，而 Vue 是把 JS 放在 HTML 里写(JS in HTML)