Algorithme

Lucas Jung

Titre : C\_TP\_carre\_Lucas\_F2A

But : créer un carré avec 2 entiers

Entrée : 2 entiers saisient par l’utilisateur

Sortie : un carré

Variable :

Largeur (larg)= minimum =0

Longueur (lon)= minimum = 0

choixLarg = saisie par l’utilisateur

choixLon = saisie par l’utilisateur

Début

Demande de saisie de valeur – récupération de la valeur dans choixlon

Demande de saisie de valeur - récupération de la valeur dans choixlarg

Fin

Debut

Boucle de longueur déterminée par choixLon (maximum)

Boucle de largeur déterminée par choixLarg (maximum)

Fin

Debut

Si lon est égal au choixLon et différent lon égale à choixLon différent de larg est égal au choixLarg et différent de larg est égal à 1

Alors on affiche \* au nombre demandé par la boucles (choixLon et choixLarg)

Fin