**Documentação / Projeto Invidividual**

Pesquisa e Inovação

|  |  |
| --- | --- |
| NOME COMPLETO | RA |
| Yucatan Mozart Oliveira Cassandri | 01221055 |

**Projeto Counter-Strike**

Counter-Strike é um jogo first person shooter, onde duas equipes se enfrentam. Cada uma das equipes possui um total de 5 jogadores. Temos a equipe Contra-terrorista e terrorista, cada jogo tem um total de 16 rounds, para se ganhar um round a equipe deve eliminar a equipe inimiga, caso os terroristas tenham plantado a bomba para ganhar o round a outra equipe tem que desarmar para poder vencer.

Apos a bomba estar plantada os contra-terroristas tem apenas 45 segundos para agir e tentar ganhar o round. Quando se passa os 15 primeiros rounds as equipes invertem os lados e mudam de equipes. Exemplo: Se começar jogando de contra-terrorista apos os 15 rounds você e sua equipe jogaram de terrorista.

**Objetivo**

Conseguir mensurar os jogadores, mapas, arma e funções escolhidas para obter uma estatística e mostrar dados em gráficos.

**Justificativa**

Entender um pouco mais sobre a comunidade, e tentar entender por que determinado jogador acaba sendo ''Preferido'' entre nossos usuários.

**Escopo**

Persistir os dados que os usuários escolherem em nosso banco de dados para que possamos fazer cálculos e exibir em gráficos essas informações.

**Product Backlog**

**Tela inicial** - Tela de inicio com uma navbar que contenha inicio, login e cadastro, abaixo tenha videos de versões do jogo, abaixo disso falar um pouco da historia do game. - Essencial

**Tela de cadastro** - Possuir a mesma navbar, no banner uma imagem do jogo no estilo cartoon, e um card contendo os espaços para a inserção de dados dos clientes contendo nome, email, senha e combobox com opções de jogadores, mapas, armas e funções separadas. Botão azul para seguir com o cadastro. - Essencial

**Tela de login** - mesmo padrão da tela cadastro, porem os espaços para o usuario no card será apenas o email e a senha, junto ao botão de entrar. - Essencial

**Tela de dashboard** - Navbar ao canto esquerdo da tela, com as opções de dashboard e teste de tiro, ao lado da navbar 4 cards(1 para jogador escolhido, arma escolhida, mapa escolhido e função escolhida) com a escolha do usuário ja sendo igual a do cadastro. - Essencial

**Tela de teste de tiro** - Botão para iniciar o jogo, ao clicar em iniciar tem que aparecer 'alvos' que cada um que for acertado dara 100 pontos, e apos acertar o alvo muda para um lugar aleatorio da tela e, assim por diante, ate acabar o tempo que sera de 15 segundos. Quando acabar este tempo aparecera um ranking ao lado direito da tela com as 10 melhores pontuações e o botão jogar novamente. - Desejável

**Script banco de dados** - Script com a tabela usuarios, jogadores, armas, mapas e função. Na tabela usuario devera conter id, nome, email, senha e as foreign keys das outras 4 tabelas faladas acima. - Essencial

**Modelagem banco** - Um usuario pode ter apenas um jogador, uma arma, um mapa e uma função escolhida, mas podem ser escolhidas por mais de 1 usuario. - Essencial

**Marcos do projeto**

* Site com cadastro e login rodando perfeitamente;
* gráficos funcionando e mostrando as porcentagens;
* Teste de mira rodando;
* Ranking funcionando;
* Testes;
* Disponibilização.

**Premissa / Restrições**

* Trabalho apenas em horário comercial;
* Manutenção sempre que precisar;
* Boa internet e uma boa infraestrutura para trabalho.