# **SWOT ANALYSIS**

#### **STRENGTHS**

Eğlenceli ve Eğitici İçerik

Düşük Maliyetli

Teknoloji

Kolay Erişim ve

Kullanım

Havayolu İmajını

Güçlendirme

Aile Katılımını

Destekleme

## **OPPORTUNITIES**

Eğitim ve Eğlenceyi Birleştirme

Sürdürülebilir ve

Çevre Dostu

Yaklaşım

Ödül ve Sadakat

Programlarıyla

Entegrasyon

Hedef Kitleyi

Genişletme

Destinasyon Tabanlı

Oyunlar

# **WEAKNESS**

Tekrarlanan İçerik Sorunu

Yaş Gruplarına Göre Sınırlamalar

Fiziksel Aşınma ve Kayıp Riski

Küresel Rekabet

### **THREATS**

Teknolojik

Rekabet

Hijyen ve Pandemi

Kaygıları

İçerik Yenileme

İhtiyacı

Fiziksel Dağıtım ve

Depolama Zorlukları

Farklı Kültürel ve

Dilsel Hassasiyetler