**Kullanıcı Hikayesi: Çocuk Kullanıcı**

**Eğlenceli ve Öğretici Aktiviteler**

**Ben bir çocuk yolcuyum.**  
Uzun bir uçak yolculuğunda sıkılmadan vakit geçirebileceğim eğlenceli ve öğretici aktiviteler sunan bir eğlence sistemine ihtiyaç duyuyorum.  
**Böylece:**  
Eğlenirken öğrenebilir, sıkılmadan yolculuk yapabilirim.

**Kabul Kriterleri:**

1. Eğlence sistemi, yaş gruplarına uygun çeşitli aktiviteler (oyunlar, bulmacalar, hikayeler) içermelidir.
2. Etkinlikler, fiziksel kartlar ve dijital entegrasyonlarla sunulabilmelidir.
3. Oyunlar ve aktiviteler ödüller veya rozetlerle tamamlanabilir hale getirilmelidir.
4. Destinasyon hakkında eğitici bilgiler oyunlaştırılarak aktarılmalıdır.

**Kullanıcı Hikayesi: Ebeveyn**

**Çocuklarımın Eğlenceli ve Güvenli Vakit Geçirmesi**

**Ben bir ebeveynim.**  
Çocuklarımın uçak yolculuğunda güvenli ve eğlenceli bir şekilde vakit geçirmelerini istiyorum.  
**Böylece:**  
Ben de yolculuk sırasında dinlenebilir ve keyifli bir uçuş geçirebilirim.

**Kabul Kriterleri:**

1. Çocuklara yönelik aktiviteler hem güvenli hem de yaşlarına uygun olmalıdır.
2. Aktiviteler sırasında herhangi bir problem durumunda, yardım seçenekleri sunulmalıdır.
3. Aile ile oynanabilecek grup oyunları olmalıdır.

**Kullanıcı Hikayesi: Havayolu Şirketi**

**Aile Dostu Bir Uçuş Deneyimi Sağlama**

**Ben bir havayolu yöneticisiyim.**  
Aileler için uçuş deneyimini daha keyifli ve cazip hale getirmek istiyorum.  
**Böylece:**  
Havayolu şirketimin müşteri memnuniyetini artırabilir ve daha fazla müşteri çekebilirim.

**Kabul Kriterleri:**

1. Eğlence sistemi, uçuş sonrası kolayca yenilenebilir ve temizlenebilir olmalıdır.
2. Kartlar ve diğer materyaller, havayolu marka kimliği ile uyumlu olarak tasarlanmalıdır.
3. Ebeveynlerin ve çocukların sistemle ilgili geri bildirimlerini kolayca iletebileceği bir mekanizma sağlanmalıdır.

**Kullanıcı Hikayesi: Tasarım Ekibi**

**Kullanıcı Dostu Bir Sistem Geliştirme**

**Ben bir tasarımcıyım.**  
Eğlence sisteminin kolay kullanılabilir ve çocukların ilgisini çekecek şekilde tasarlanmasını istiyorum.  
**Böylece:**  
Çocukların sistemi severek kullanmasını ve sorunsuz bir deneyim yaşamalarını sağlayabilirim.

**Kabul Kriterleri:**

1. Kartlar ve aktiviteler görsel olarak ilgi çekici olmalıdır.
2. Kullanıcı arayüzü, çocuklar ve ebeveynler için anlaşılır ve erişilebilir olmalıdır.
3. Sistem, çok dilli seçenekler sunmalıdır.