

周郁畅

因本人现仍在美国求学，
烦请您在致电之前发邮件联系，
或加我微信（wx号：yuchang_zhou）
我会第一时间回复您，非常感谢！

yuchangzhou.com
yz344@cornell.edu
(607) 697-3738

swzyc1118@126.com
(备用邮箱)

工作经历

康奈尔大学 IT部门 · UX（主网络端）设计 实习

2019.06 - 2019.08

- 为康奈尔大学官方博客服务（Cornell Blog Service）进行用户体验设计。
- 该博客服务应用于4495个网站，28115位用户。
- 开展了用户调研，原型设计，可用性测试，并参与团队组织，领导脑暴环节。
- 为考虑特殊人群，根据Web无障碍指南（WCAG 2.0）重新设计了可用版本。
- 设计结果获项目组一致认可，已正式投入开发。现已为IT部门创收62114美元。

英特尔Intel · UX设计 & 网页开发 实习

2018.06 - 2018.08

- 为英特尔性能测试页面（WebAssembly, Pmem）进行用户体验设计。
- 主导设计并开发了以web为主体的在线课程会议程序。
- 使用人物画像，市场竞争者分析，情境分析，用户采访等方法，展开脑暴并最终确定设计方案，并获组长及项目组一致认可投入开发。
- 以Elektron为框架，完成了MVP（最小化可行产品）

康奈尔大学 设计研发项目组 · UX及产品设计师

2018.08 - 至今

- 为Flux（实时汇报公共地点人流数据的app）进行用户体验与产品设计。
- 主导设计了针对各大公共健身房的用户界面，并完成了多轮可用性测试，最终确定设计方案，完成高保真原型，并获得项目组一致认可投入开发。
- 与产品经理，开发密切交流合作，共同参与产品决策，推进项目进展。
- 目前Flux已正式发布，发布后活跃用户增长超100%

项目经历

J-Walk（康奈尔大学 游戏设计研究组）· 总设计师（UX，视觉）

2018.01 - 2019.04

- 构思并主导设计了J-Walk（语言学习相关游戏App）。
- 使用用户采访，市场竞争者分析，亲和图法，情绪板等方法，展开脑暴并设计测试用MVP。
- 使用A/B测试对MVP进行测试并开展二轮设计迭代，最终确定设计方案，制作完成高保真原型。
- 曾被选入康奈尔大学年度游戏展进行展出。

其他项目经历请见我的portfolio: yuchangzhou.com

教育经历

硕士

康奈尔大学 Cornell University

信息科学专业（UX方向）

毕业时间：2020.12

学士

康奈尔大学 Cornell University

计算机专业

GPA: 3.7/4

因成绩优异获16, 17, 18年院长嘉奖

毕业时间：2020.08

相关课程

人机互动 Human-Computer Interaction

UX及软件开发 UX & Software Dev

原型设计 Rapid Prototyping

网页设计 Web Design

产品设计 Product Design

因课程表现优异，
任UX和网页课程的助教职位长达两年。

技能

设计相关

UI/UX 设计, 产品设计, 人物画像,
竞争者分析, 制作原型, 用户研究,
产品战略, 可用性测试

设计工具

Sketch, Figma, InVision, Balsamiq,

Adobe Illustrator,

Adobe Photoshop, Adobe XD

开发相关

HTML, CSS, JavaScript, Python, Java,
PHP, C, C#, OCaml, React, Vue,
Bootstrap