

HW0104

問題：

"Please find the location of <stdio.h> header file and write down how you find it."

回答：

(1)

起初輸入指令"man stdio.h" 但並沒有位置的資訊，於是到檔案總管去找 terminal 和文字編輯器、linux 內建遊戲之類的應該都會放在 usr 資料夾內，就去看了一下，發現有 bin, games, include, lib, local, sbin, share, src

雖然我都不太清楚是什麼意思但看到了關鍵字"include"，點進去看以後發現除了資料夾以外，也有很多.h 檔，無意間便發現 stdio.h 在這裡，也就是 **"/usr/include"**

(2) 把 stdio.h 丟進垃圾桶，並在程式中喚醒這個標頭檔會怎麼樣呢？

根據編譯結果，會提示"fatal error" 沒有此一檔案或目錄，是完全無法編譯的

(3) 那如果把他丟進垃圾桶，不使用標頭檔直接使用 printf 又會如何呢？

會跑出"warning"，因為你沒有把該函式宣告好，然而 gcc 卻內建了 printf，亦提示了你應該要加 include <stdio.h>，但僅僅只有 warning，因為 gcc 內建好 printf 的緣故(作弊)，雖然他需要用到 stdio.h>卻可以成功執行

因此僅僅使用 stdio.h 中最常使用的 printf，gcc 他偷偷做了很多事，使得原本不可編譯的東西變成可編譯 (有 warning)但可執行