

## 網路 socket programming—第二階段（server 端）

B07705047 資管三 林昱辰

程式語言：C++

程式執行環境：WSL Ubuntu 18.04

執行說明：在 WSL 環境下 cd to 程式所在位置 (desktop)，先下 make 指令

compile 檔案 (g++ -pthread -o client client.cpp、g++ -pthread -o server\_m server\_mine.cpp)，之後下 ./client 或 ./server\_m 執行程式。

### 程式執行過程說明：

首先 server 會輸入 listen 的 port，之後 client 輸入該 port number 即可連上 server，server 會將每個連上（成功 accept）的 client 放進 queue 裡等待，並 assign 有限的 client 數量進去一個 pthread 裡 handle register, login 等事情，其他 client 就在 queue 裡等到有人 exit 才可使用。

參考資料來源：

<https://gist.github.com/ewadkins/4163d78fa9a3d5e4c9c038918158bbb7>

[https://www.bogotobogo.com/cplusplus/sockets\\_server\\_client.php](https://www.bogotobogo.com/cplusplus/sockets_server_client.php)

<https://dangerlover9403.pixnet.net/blog/post/212391408->

%5B%E6%95%99%E5%AD%B8%5Dc%2B%2B-

socket%E8%B3%87%E6%96%99%E6%95%B4%E7%90%86

<https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-cc/>

<https://www.itread01.com/content/1549920996.html>