

## 網路 socket programming—第一階段（client 端）

B07705047 資管三 林昱辰

程式語言：C++

程式執行環境：WSL

程式執行過程說明：

在 WSL 環境下 cd to 程式所在位置（desktop），先 compile 程式（`g++ -pthread -o client client.cpp`）後輸入 `./client` 執行，接著請 user 輸入 server IP, port number，即可看到三項操作說明：註冊、登入或離開。登入前須先註冊，若選擇登入，該名 user 會立刻開啟一個 pthread，並 listen to 該 user 登入時輸入的 port。Main thread 繼續往下進行，user 會看到三種操作指令，分別是檢視上線清單、對另一名 client 付款和登出。其中對另一名 client 付款會請 user 輸入該名 client 的 username，程式會自動向 server 詢問該名 payee 的 IP, port number，最後根據得到的資訊傳遞訊息給該名 client。最後如果該名 user 登出，整個程式會自動 shut down。

參考資料來源：

<http://zake7749.github.io/2015/03/17/SocketProgramming/>

<https://blog.csdn.net/briblue/article/details/87859716>