雲原生軟體開發與最佳實踐 - 期中作業

311551059 陳昱丞

USER STORY

- 作為一個乘客,我希望使用 Im Uber 應用程序請求乘車,以便我可以快速、方便地到達目的地。
- Acceptance Criteria (Given/When/Then) :
 - 假設我已經下載了 Im Uber 應用程序並創建了帳戶,當我打開app並輸入我的目的地時,那麼我應該能夠看到我的行程的預估費用和乘車時間。
 - 假設我正在乘車前往目的地,當行程完成時,那麼費用應自動扣除並發 送給我一份行程收據。

UI Design & User Experience

- 作品連結:
 - https://www.figma.com/proto/qeWFCM0FKXVCwNtuav482s/UBER
 -APP-DESIGN-%26-PROTOTYPE-(Community)?node-id=35 80&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=35%3A80

系統架構

- 伺服器端:處理用戶的請求和提供相關的服務。
 - 用戶管理、車輛、司機管理、乘客訂單管理、支付管理、行程管理。
 - 地圖和路線規劃:負責處理地理位置資訊,包括地圖顯示、路線規劃、車輛位置追踪等。
- 資料庫:儲存平台上的用戶資訊、車輛資訊、行程歷史、支付資訊等。可以使用關聯式資料庫(例如 MySQL、PostgreSQL)或NoSQL資料庫(例如MongoDB)來存儲相關資料。
- 即時通訊:系統需要支持用戶與司機之間的即時通訊,以便在需要時進行溝通和協調。
- 監控和分析:系統需要具有監控和分析功能,以實時監控系統的運行狀態、性能指標和錯誤報警,以 便及時處理問題。同時,系統需要記錄和分析用戶行為、交易數據、行程歷史等,以提供業務分析和 優化運營的決策支持。

系統架構圖形化

