## www.bijishequ.com

关注微信公众号: PMvideo

# 【Spring学习30】Spring AOP:基于XML配置和注解实现

作者: soonfly (/authorarticle.html?author=soonfly) 2017-04-13 ☆ 收录到我的专题 (/select.html?articleId=401737)

标签 aop (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=aop) 开火 (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=开火) 方法 (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=打面) twmspringaopdemo (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=切面) twmspringaopdemo (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=ปandau.com/info/search.html?searchText=Unitar.html?searchText=Unitar.html?searchText=Unitar.html?searchText=Unitar.html?searchText=Unitar.html?searchTe

我们知道Spring以IoC(Inverse of Control 反转控制)和AOP(Aspect Oriented Programming 面向切面编程)为内核。

AOP (Aspect Oriented Programming),即面向切面编程,是OOP (Object Oriented Programming,面向对象编程)的补充和完善。

举个栗子(用的伪代码),假设我们要在系统的每个方法被调用时,用logger.log()记录方法开始运行的时间。于是不得不在每个业务方法里加上logger.log()这行代码。在这个场景中,logger.log()与业务无关,而且散布的到处都有。这种散布在各处的无关的代码被称为横切(cross cutting)。而且今后进行优化,想把方法结束时间也记录下来,就不得不跑到每个方法的末尾将logger.log()再加一遍。

这显然不符合程序员"懒惰"的天性。因此AOP这种思想出现了,AOP技术利用一种称为"横切"的思路,再利用动态代理技术,把统一的与业务无关的工作代码比如刚才的log ger.log(),动态织入到各个方法中去,以达到减少系统的重复代码,降低模块之间的耦合度,增加可维护性的目的。



AOP编程很简单,拿刚刚这个栗子来说,程序员只要做三件事:

- 1、写原有业务组件代码。比如订单Order类包含的search(),add(),findbyid(),或者是User类包含的register(),login()。
- 2、写要切入的功能代码。如例子中的日志记录功能: Class OSSHelp(){public void log(){ logger.info(.....) } }
- 3、定义切面(Aspect)。

第一、二两件事很好理解,而且本来就是该做的。关于第三点定义切面(Aspect)是干嘛呢?

其实也很简单、切面(Aspect)就是要说明3W、即what,where,when:

what (做什么): 要做什么呢, 当然是让每个方法都执行test.log()方法了。

where (在哪做):术语叫切入点 (pointcut)。就是我要让哪些方法执行test.log()呢?是要在所有方法中都执行,还是只在Order类的方法中执行?

when (什么时侯做): 是在方法调用前执行test.log()还是在方法调用后执行呢? 共有五种: 前置、后置、异常、最终、环绕(前置+后置+异常+最终)。

有了上面的基础,现在来看看AOP中的几个常用术语:

切入点(Pointcut) = where (在哪做): 例如某个类或方法的名称,可以用正则表达式来指定。

通知(Advice) = what (做什么) + when (什么时侯做)

切面(Aspect) = 通知(Advice) + 切入点(Pointcut)

连接点(joinpoint):切入点的类型,如:方法,字段,构造函数。Spring只支持方法类型的连接点,所以在Spring中连接点指的就是被拦截到的方法。 织入(Weaving):将切面应用到目标对象并创建代理对象的过程。

织入有三种时机:

- 1、运行时: 切面在运行时被织入,SpringAOP就是以这种方式织入切面的,原理是使用了JDK的动态代理或CGLIB代理。
- 2、编译时: 当一个类文件字节码被编译时进行织入,这需要特殊的编译器才可以做的到,例如AspectJ的织入编译器。
- 3、类加载时:使用特殊的ClassLoader在目标类被加载到程序之前,改变目标类,增强类的字节代码。

说了很多,还是举栗子说明吧。现在我们要来开发一款星际战争的游戏。

首先写一个接口叫Fireable,这是一个牛X的接口,能对一切对象造成伤害:

```
package twm.spring.aopdemo;
public interface Fireable {
  int attack(Object obj);
}
```

然后写一个Tank(坦克)类,它实现了开火接口:

```
package twm.spring.aopdemo;
public class Tank implements Fireable{
   @Override
   public int attack(Object obj) {
    System.out.println("坦克开火! 造成100点伤害! ");
   return 100;
   }
}
```

星际战争怎么能缺少飞机,因此再实现一个FighterPlane(战斗机)类:

```
package twm.spring.aopdemo;
public class FighterPlane implements Fireable{
    @Override
    public int attack(Object obj) {
        System.out.println("战斗机开火! 造成200点伤害! ");
        return 200;
    }
}
```

在Spring配置文件中注册:

#### 调用:

```
public static void main(String[] args) throws Exception {

public static void main(String[] ar
```

## 输出:

```
战斗机开火!造成200点伤害!
坦克开火!造成100点伤害!
```

主业务开发完成,而且运行的很不错。

不久,新的需求来了。它要求:攻击前要记录开火时间,攻击完成后向指挥部报告:完成攻击。

普通青年觉得这没什么,在每一个类的attack()方法中添加记录开火时间和报告完成的代码不就行了。嗯,这样确实可以,现在只有两个实现类:飞机和坦克,因此只要添加两次就行了。但是随着业务的发展,后面还有更多能开火的类加入,比如航母、迫击炮、激光台、离子炮塔,整个系统中可能多达成百上千种实现,一个个去加的话,就成了2B青年了。

# 现在AOP正式登场

在编码之前先下载两个包: aopalliance.jar, aspectjweaver.jar, 并引入工程。Maven的话请添加好依赖。

# 一、基于XML配置Aop

先为新的需求添加一个实现类:

```
1 public class FireAssist {
2  /*记录开火时间*/
3 public void ActionLog() throws Throwable {
4  System.out.println("开火时间: "
5  + (new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss"))
6  .format(new Date()));
7  }
8  /*报告已完成开火*/
9  public void ReportComplete() throws Throwable {
10  System.out.println("报告长官: 打完收工! ");
11  }
12 }
```

#### 然后到Spring配置文件中进行配置:

```
1 <bean id="tank" class="twm.spring.aopdemo.Tank" />
2 <bean id="fighterPlane" class="twm.spring.aopdemo.FighterPlane" />
 3 <!-- 下面是新添加的 -->
 4 <bean id="fireAssist" class="twm.spring.aopdemo.FireAssist" />
 5 <!-- Aop根元素 -->
 6 <aop:config>
   <!-- 切面(Aspect) -->
 7
 8 <aop:aspect ref="fireAssist">
9 <!-- 切点 -->
40 <aop:pointcut expression="execution(* twm.spring.aopdemo.*.*(..))" id="pc1"/>
11
12 <!-- 通知(Advice) -->
13 <aop:before method="ActionLog" pointcut-ref="pc1"/>
14 <aop:after method="ReportComplete" pointcut-ref="pc1" />
15 <!-- 通知也可这样写 <aop:before method="ActionLog" pointcut="execution(* twm.spring.aopdemo.*.*(..))"/> -->
16 </aop:aspect>
17
18 <!-- 可加多个切面(Aspect) -->
19
20 </aop:config>
```

### 其它什么都不变,再运行代码,输出:

```
开火时间: 2017-04-13 20:51:07
战斗机开火!造成200点伤害!
报告长官: 打完收工!
开火时间: 2017-04-13 20:51:07
坦克开火!造成100点伤害!
报告长官: 打完收工!
```

```
切面配置说明
可以看到通过 <aop:config /> 元素, 就将fireAssist内的两个方法织入到所有的attack()方法中了。
<aop:config> 是进行AOP设置的顶级配置元素,类似于这种东西。
<aop:aspect> 定义一个切面,下面有这些子元素:
<aop:after> 后通知
<aop:after-returning> 返回后通知
<aop:after-throwing> 抛出后通知
<aop:around> 周围通知
<aop:before> 前通知
<aop:pointcut> 定义一个切点
定义切点的表达式
execution( * twm.spring.aopdemo.* . *(..))
这样写代表twm.spring.aopdemo包下所有的类的所有方法。
第一个*代表所有的返回值类型
第二个*代表所有的类
第三个*代表类所有方法
最后一个..代表所有的参数。
任意公共方法执行:
execution(public * *(..))
任何一个名字以"attack"结尾的方法:
execution(* *attack(..))
```

```
任何一个名字以"attack"开头的方法:
execution(* attack*(..))

实现Fireable接口的类的任意方法:
execution(* twm.spring.aopdemo.Fireable.*(..))

twm.spring.aopdemo包下所有的类的所有方法:
execution(* twm.spring.aopdemo.* .*(..))

在twm.spring.aopdemo包下的任意连接点,不包括子包:
在spring下,连接点只能是方法,也就是twm.spring.aopdemo包下的所有类的所有方法:
with(twm.spring.aopdemo.*)

在twm.spring.aopdemo.*)
```

## 二、使用注解配置AOP

即然使用注解,那么先把Spring配置文件中的内容全删了。 接下来开始:

第一步: 用注解方式将Fireable的实现类注册到容器

为业务类Tank和FighterPlane添加注解:

```
1 @Component
2 public class FighterPlane implements Fireable{
3 @Override
4 public int attack(Object obj) {
5 System.out.println("战斗机开火! 造成200点伤害! ");
6 return 200;
7 }
8 }
```

#### 第二步: 通过注解为FireAssist类配置横切逻辑

```
1 @Component
2 @Aspect
 3 public class FireAssist {
 4 /*记录开火时间*/
 5 @Before("execution(* *.attack(..))")
 6 public void ActionLog() throws Throwable {
7 System.out.println("开火时间: "
8 + (new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss"))
9 .format(new Date()));
10 }
11 /*报告已完成开火*/
12 @After("execution(* *.attack(..))")
13 public void ReportComplete() throws Throwable {
14 System.out.println("报告长官: 打完收工! ");
15 }
16 }
```

@Aspect声明该类是一个切面; @Before表示方法为前置before通知, @After表示后置After通知, 通过参数execution声明一个切点。

第三步:配置自动扫描

<aop:aspectj-autoproxy /> 标签是让Spring框架自动为bean创建代理。

该标签有一个属性proxy-target-class,如果设置为true,则表明要代理的类是没有实现任何接口的,这时spring会选择Cglib创建代理。讲到这里就应该讲一讲java创建代理的方法:

- 1、使用Java动态代理来创建,用到InvocationHandler和Proxy,该方式只能为接口实例创建代理。
- 2、使用CGLIB代理,就可以不局限于只能是实现了接口的类实例了。

spring aop首先选择Java动态代理来创建,如果发现代理对象没有实现任何接口,就会改用cglib。刚这儿说到的proxy-target-class,如果设置为true,就是强制使用cglib创建代理。

#### 调用:

```
public static void main(String[] args) throws Exception {

    Object tempTarget = new Object();

    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");

    Fireable fighterPlane = ctx.getBean("fighterPlane", Fireable.class);

    Fireable tank = ctx.getBean("tank", Fireable.class);

    fighterPlane.attack(tempTarget);

    System.out.println();

    tank.attack(tempTarget);

11

12 }
```

#### 输出:

开火时间: 2017-04-13 20:57:25 战斗机开火!造成200点伤害! 报告长官: 打完收工! 开火时间: 2017-04-13 20:57:25 坦克开火!造成100点伤害! 报告长官: 打完收工!

打完收工!如果需要更深入,就去查文档。

O	登录	
	(/logi	
	n.htm	
0条评论或问题	l?redi	
	rectU	
	rl=%	
<b>心社区邀请</b>	2Fdet	

笔记社区是一个面向中高端IT开发者、程序员的知识共享社区,通过网络抓取与<del>刻的分</del>类总结,由专家为用户提供高质量的专题文章系列。

原文链接: http://blog.csdn.net/soonfly/article/details/70162442

声明:所有文章资源均从网络抓取,如果侵犯到您的著作权,请联系删除文章。联系方式请关注微信公众号PMvideo【锤子视频-程序员喜欢的短视频】,或者加笔记社区 开发者交流群 628286713。

## **4** 签到

January

今日签到**1**人

## 相关标签

(Struts (/tag/list?tagId=1440)) (loc (/tag/list?tagId=1441) (Spring (/tag/list?tagId=1438)) (SpringMVC (/tag/list?tagId=1560)) (JDK动态代理 (/tag/list?tagId=1444)) (依赖注入 (/tag/list?tagId=1442)
AOP (/tag/list?tagld=1443) CGLib (/tag/list?tagld=1445) Web服务 (/tag/list?tagld=1619) ATOM (/tag/list?tagld=1623) Xml (/tag/list?tagld=1621) (IWorkbench (/tag/list?tagld=519)
EnumMap (/tag/list?tagId=518) HttpUriRequest (/tag/list?tagId=516) StringUtils (/tag/list?tagId=515) RSS (/tag/list?tagId=1622) SOAP (/tag/list?tagId=1620) joinpoint (/tag/list?tagId=1472)
aspect (/tag/list?tagld=1471) pointcut (/tag/list?tagld=1473) @Before (/tag/list?tagld=1474) D语言 (/tag/list?tagld=2412) Groovy (/tag/list?tagld=2413) .NET (/tag/list?tagld=2410)
ASP (/tag/list?tagld=2411) C# (/tag/list?tagld=2409) J2EE (/tag/list?tagld=2397) web应用开发 (/tag/list?tagld=1595) web应用 (/tag/list?tagld=1593) we框架 (/tag/list?tagld=1594)
编程语言 (/tag/list?tagId=2761) (java (/tag/list?tagId=2396) 指针 (/tag/list?tagId=2442) (this指针 (/tag/list?tagId=2443)

## 相关文章

Spring源码分析之AOP解析 (/detail/577731?p=)

Spring事务管理入门与进阶 (/detail/577593?p=)

通过注解实现Spring 声明式事务管理 (/detail/577865?p=)

spring boot 集成shiro详细教程 (/detail/578006?p=)

SpringIOC源码阅读—BeanDefinitionParserDelegate (/detail/577695?p=)

SpringIOC源码阅读—解析xml创建BeanDefinition (/detail/577690?p=)

Spring BeanPostProcessor接口使用 (/detail/577929?p=)

Spring Aware相关接口的使用 (/detail/577831?p=)

SpringIOC源码阅读—BeanDefinitionDocumentReader (/detail/577693?p=)

【编码日常】如何修改动态代理的私有变量 (/detail/577591?p=)

## 相关专题



## SpringBoot学习笔记

Spring Boot是由Pivotal团队提供的全新框架,其设计目的是用来简化新Spring应用的初始搭建以及开发过程。

共 0 篇文章

(/subject/219)



## springboot

文件上传在各种网站平台上应用都非常广泛,这篇文章将讲述在Springboot中是如何完成文件上传的,Springboot是打包运行的,上传后的文件又该何去何从?

共4篇文章

(/subject/408)