www.bijishequ.com

关注微信公众号: PMvideo

【Spring学习35】Spring事务(5):编程式事务

作者: soonfly (/authorarticle.html?author=soonfly) 2017-04-20 ☆ 收录到我的专题 (/select.html?articleId=401735)

标签 事务 (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=事务) 事务管理 (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=事务管理) TransactionTemplate (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=新音) Spring (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=编程) Spring (http://www.bijishequ.com/info/search.html?searchText=Spring)

Spring提供了对编程式事务和声明式事务的支持、编程式事务允许用户在代码中精确定义事务的边界,而声明式事务(基于AOP)有助于用户将操作与事务规则进行解耦。简单地说、编程式事务侵入到了业务代码里面,但是提供了更加详细的事务管理;而声明式事务由于基于AOP,所以既能起到事务管理的作用,又可以不影响业务代码的具体实现。

Spring提供两种方式的编程式事务管理,分别是:使用TransactionTemplate和直接使用PlatformTransactionManager。

1、使用TransactionTemplate

采用TransactionTemplate和采用其他Spring模板,如JdbcTempalte和HibernateTemplate是一样的方法。它使用回调方法,把应用程序从处理取得和释放资源中解脱出来。如同其他模板,TransactionTemplate是线程安全的。代码片段:

使用TransactionCallback()可以返回一个值。如果使用TransactionCallbackWithoutResult则没有返回值。

2、使用PlatformTransactionManager

示例如下:

```
1 //定义一个某个框架平台的TransactionManager,如JDBC、Hibernate
   DataSourceTransactionManager dataSourceTransactionManager = new DataSourceTransactionManager();
 2
 3
    // 设置数据源
 4
   {\tt dataSourceTransactionManager.setDataSource(this.getJdbcTemplate().getDataSource());}
 5
 6
 7
   DefaultTransactionDefinition transDef = new DefaultTransactionDefinition();
 9
   // 设置传播行为属性
10
11
   transDef.setPropagationBehavior(DefaultTransactionDefinition.PROPAGATION REQUIRED);
12
13
14
   TransactionStatus status = dataSourceTransactionManager.getTransaction(transDef);
15 try {
16 // 数据库操作
17 dataSourceTransactionManager.commit(status);// 提交
18 } catch (Exception e) {
19 dataSourceTransactionManager.rollback(status);// 回滚
20 }
```

		_	
Ω			
	登录		
	(/logi		
	n.htm		
0条评论或问题	l?redi		
	rectU		
	rl=%		
௴ 社区邀请	2Fdet		
笔记社区是一个面向中高端IT开发者、程序员的知识共享社区,	通过网络抓取与受量分类总结,由专家为	为用户提供高质量的专题文章系列。	
A. M.	F401		

原文链接: http://blog.csdn.net/soonfly/article/details/70305708

▲ 邀请您成为社区专家 >> (http://www.bijishequ.com/creat.html)

声明:所有文章资源均从网络抓取,如果侵犯到您的著作权,请联系删除文章。联系方式请关注微信公众号PMvideo【锤子视频-程序员喜欢的短视频】,或者加笔记社区 开发者交流群 628286713。

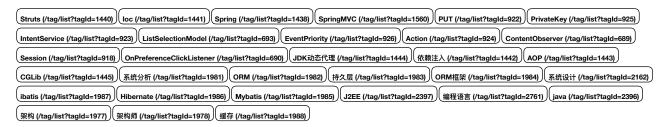
735)

后发表评论

4 签到

今日签到1人 January

相关标签



相关文章

Spring源码分析之AOP解析 (/detail/577731?p=)

Spring事务管理入门与进阶 (/detail/577593?p=)

通过注解实现Spring 声明式事务管理 (/detail/577865?p=)

spring boot 集成shiro详细教程 (/detail/578006?p=)

SpringIOC源码阅读—BeanDefinitionParserDelegate (/detail/577695?p=)

SpringIOC源码阅读—解析xml创建BeanDefinition (/detail/577690?p=)

Spring BeanPostProcessor接口使用 (/detail/577929?p=)

Spring Aware相关接口的使用 (/detail/577831?p=)

SpringIOC源码阅读—BeanDefinitionDocumentReader (/detail/577693?p=)

【编码日常】如何修改动态代理的私有变量 (/detail/577591?p=)

相关专题



SpringBoot学习笔记

Spring Boot是由Pivotal团队提供的全新框架,其设计目的是用来简化新Spring应用的初始搭建以及开发过程。

共 0 篇文章

(/subject/219)



springboot

文件上传在各种网站平台上应用都非常广泛,这篇文章将讲述在Springboot中是如何完成文件上传的,Springboot是打包运行的,上传后的文件又该何去何从?

共4篇文章

(/subject/408)



Springboot项目笔记

用spring boot 已经写过一个项目了,第二个项目在搭建框架的时候还是优点懵逼。到处查资料,尤其是数据链接那块,所以成现在有时间还是记录下。

共3篇文章

(/subject/261)



Spring boot

Spring Boot开发:从0到1

共 1 篇文章

(/subject/453)



spring框架

设计模式有助于遵循良好的编程实践。作为最流行的Web框架之一的Spring框架也使用其中的一些。

共3篇文章

(/subject/277)



spring cloud

Spring Cloud集成相关优质项目推荐 这些项目是Spring Cloud官方项目或是对Spring Cloud进行了有益的补充以及基于Spring Cloud最佳实践。

共0篇文章

(/subject/287)



Spring核心技术

Spring框架对于IoC规则的实现。Ioc也同DI(依赖注入)。而对象是通过构造函数,工厂方法,或者一些Set方法来定义对象之间的依赖的。

共 15 篇文章

(/subject/331)



springboot框架搭建学习与实例

这是我学习SpringBoot的入门系列哦,欢迎阅读。SpringBoot的推出不是用来替代Spirng的,而是精简Spring的配置的。也就是优化Spirng的。

共 11 篇文章

(/subject/11)



springBoot RabbitMQ

全面介绍springBoot RabbitMQ

共 0 篇文章

(/subject/336)



Springboot详细入门教程

Spring Boot是由Pivotal团队提供的全新框架,其设计目的是用来简化新Spring应用的初始搭建以及开发过程。

共 14 篇文章

(/subject/179)

精选专题

spring系列 (/info/spring-series.html)

1893篇

缓存 (/info/cache.html)

2346篇

分布式服务 (/info/ds.html)

1792篇

并发编程 (/info/concurrent.html)

2110篇

搜索引擎 (/info/searchEngine.html)

962篇

其他arch (/info/other-arch.html)

2837篇

操作系统 (/info/os.html)

11.2篇

Nginx (/info/nginx.html)

1095篇

系统监控 (/info/monitor.html)

968篇

Hadoop (/info/hadoop.html)

091篇

Android开发 (/info/android.html)

18345篇

移动游戏 (/info/mobile-game.html)

1935篇

前端基础 (/info/front.html)

11854篇

ReactJs (/info/reactjs.html)

102篇

大数据 (/info/bigdata.html)

18102篇

ORM (/info/orm.html)

1622篇

消息中间件 (/info/mg.html)

534篇

Nio框架 (/info/nio.html)

691篇

网络基础 (/info/network.html)

18925篇

设计模式 (/info/design-mode.html)

2941篇

计算机基础 (/info/computer.html)

2885篇

开发工具 (/info/developer.html)

3575篇

JVM虚拟机 (/info/jvm.html)

1239篇

日志分析 (/info/log.html)

830篇

Mongodb (/info/mongodb.html)

666篇

IOS开发 (/info/ios.html)

640篇

React-Native (/info/react-native.html)

465篇

HTML5 (/info/html5.html)

12402篇

AngularJs (/info/angularjs.html)

354篇

人工智能 (/info/ai.html)

9530篇