高彈性智慧物聯網系統

易昶霈/戴育琪/林昀佑/邱靖云/李妍瑄/王鈺婷 國立彰化師範大學資訊工程學系 500 彰化市進德路一號

Email: scyi@cc.ncue.edu.tw

摘要:

關鍵詞:物聯網、MQTT、系統整合、管理系統

Abstract

This project aims to address a common issue in modern society, where outdated devices struggle to seamlessly integrate into smart IoT systems due to integration challenges and the necessity to purchase specialized supporting products. Our goal is to develop a highly configurable and user-friendly smart IoT system that enables anyone to apply it to existing devices without the need to acquire dedicated smart appliances. This initiative aims to provide a more flexible and cost-effective smart home solution, eliminating the need for consumers to invest in specific products designed solely for smart home integration. By creating an easily adaptable system to various devices, we seek to bridge the gap between traditional appliances and the ever-evolving landscape of the Internet of Things. This innovation not only facilitates a smoother transition to a smart home environment but also contributes to a more accessible and inclusive adoption of IoT technologies in everyday life. Through enhancing the compatibility of existing devices, our solution aims to empower users to transform their homes into smart and connected spaces without the burden of additional expenses or the limitations imposed by proprietary systems.

一、簡介

(一)專題動機

(二)專題目的

本專題的主要目的是設計和開發一個智慧物聯網 系統,旨在為老舊裝置提供簡便的整合方式,無需 昂貴的硬體更改或專門支援的產品。具體目標包括:

- (1) 創建一個易於使用的軟體平台,允許使用者將 其現有的老舊裝置整合到智慧物聯網生態系統中, 使用簡單的界面控制它們。
- (2) 使用多種通信協議搭配,包括 Wi-Fi、藍牙、MQTT 等,並適配多種紅外線註冊以用於各式老舊裝置。
- (3) 開發一個開放的硬體標準,允許裝置製造商輕 鬆將其設備與我們的系統集成,促進更廣泛的應用。

透過實現這些目標,我們希望為人們提供一個更簡單、更具成本效益的方式,將他們的老舊裝置轉化為智慧物聯網系統的一部分,從而實現更智慧、更便捷的家居體驗。

(三)專題特色

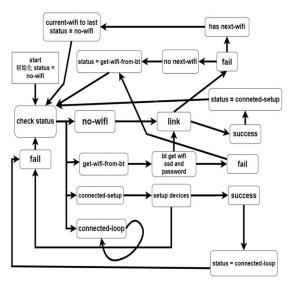
由於需要具有高自由度的檔案系統,所以我們以 micropython 為硬體開發框架,並且利用自己製作 的檔案系統來儲存各種機器訊息,同時利用 MQTT 通訊協議配合 json 格式發送及訂閱消息。

為了讓各個使用者可以隨時在自己的行動裝置上 管理各項硬體設備,我們以flutter為框架開發了應 用程式,並以 Firebase 資料庫統合使用者、房間、各家電資訊,讓使用者們可以隨時遠端控制任何家電。為了讓各個使用者有一個線上服務系統可以方便管理各項硬體設備,我們架設了一個以 Laravel與 Vue 框架的管理系統,負責接收硬體端所發送的資料,也可以修改硬體端的狀態。另外這個系統有用到資料庫(database)來儲存使用者資料、房間資料與各家電狀態資料,做到即使使用者不在家中也能遠端控制房間內任何家電。

二、研究方法

(一)系統架構圖

(1) 硬體



圖一、硬體架構圖

硬體部分的架構,我們是以狀態機為主構成整體的 運行,主要分為四大狀態,分別為

1. 未連線狀態

當處於未連線狀態時,開始從資料庫獲取網路帳號 與密碼(存於裝置資料庫),並照順序連線。若連線 成功,則跳至已連線後初始化狀態,連線失敗則用 下一組帳號密碼連線,直到沒有帳號密碼時,則跳 至藍芽獲取網路連線資料狀態。

2. 藍芽獲取網路連線資料狀態

開啟藍芽模式,並等待 App 連線,當收到連線請求時,確認 App端 ID 是否相同或是未設定,若符合則開啟接收相關 ID、網路帳密,並寫入資料庫,再跳至為連線狀態。

3. 已連線後初始化狀態

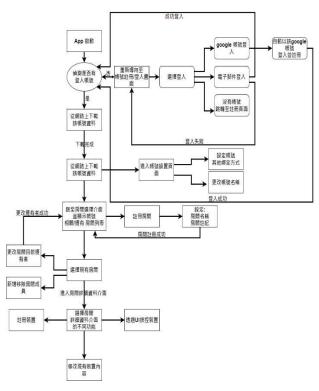
初始化所有需要網路連線功能的部分,還有其他相

關的硬體初始 化,成功後則跳至運行迴圈狀態

4. 運行迴圈狀態

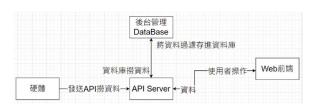
若出現錯誤則跳回未連線狀態,初始狀態設定為未連線。

(2) APP

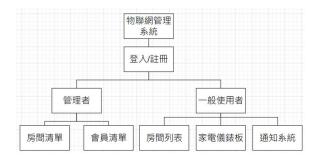


圖二、APP 系統架構圖

(3)網頁



圖三、硬體串接網頁架構圖



圖四、網頁系統架構圖

(二)技術難題

(1) 硬體

- 1. 組織架構時,物件之間的關係無法直接對接,例如房間與擁有者在相互尋找關聯資料時,如何利用整體資料架構的設計,使時間複雜度降低,達到效能最大化,因此架構需要隨著功能的增加而改變。
- 2. 為 APP 增添藍芽功能時,引用 flutter_blue_plus 模組,其僅支援低功率藍芽,而一般藍芽無法被偵 測到。

(2) 網頁

- 1. 利用 frp 打穿內網,讓外網能直接連接伺服器
- 2. 接硬體時,資料對接、網路連接
- 3. 前後端設計簡約,讓使用者方便清楚,嘗試讓使 用者可以多方向使用

三、研究成果

(一)開發環境

(1) 硬體

硬體部分: esp32 NodeMCU 32-s

使用語言: python

整合開發環境:Thonny、Vscode(Pymakr) 資料庫管理工具:自製 File System Library

溝通協定: MQTT

韌體框架:esp32 OTA v 1.21.0

(2) APP

使用語言:dart(flutter 架構)

整合開發環境:Android Studio、Vscode

資料庫管理工具:flutter firebase api

資料庫系統:Firebase 伺服器管理工具:Firebase

(3) 網頁

使用語言: Vue、Laravel、PHP

整合開發環境:Docker 資料庫系統:MySQL 伺服器管理工具:dnmp 溝通協定:HTTP API server 運用技術: FRP、Docker

(二)系統介面

使用者介面主要参考人因介面設計,以及小組成員齊力美化。

(1) 網頁介面

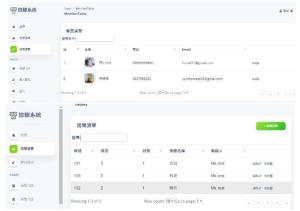
當使用者註冊完畢並登入後可選擇房間進入並操控開關。



▲上圖為註冊下圖為登錄



▲上圖為選擇房間下圖是控制房間家電 使用者也可管理房間與會員提供修改刪除與編輯。



▲上圖為房間清單下圖為成員清單

建立房間需至少新增房號、房型人數和名稱即可建立,建立完後可以開始新增偵測到的物件,透過選擇UUID以及選擇對應的 control_cmd 來做對應,已新增的元件會顯示在清單供修改刪除。



▲上圖為房間建立下圖為編輯房間的畫面



▲圖為選擇 UUID



▲圖為設定開關



▲圖為房間已建立的元件清單

此外可設定房間聯絡人為房間管理者以及加入其 他使用者一同操控房間。可從編輯房間時加入,也 可從選擇房間時加入,輸入完整信箱搜尋。

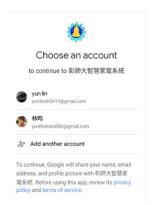




▲上圖為新增成員建立下圖為設定主要聯絡人

(2) APP 介面

1. 帳號





▲右圖為帳號註冊的頁面,可以分別用 Google 直 接登入(左圖)。或以電子郵件註冊並登入,並且提 供忘記密碼的郵件恢復功能,以及 google 及電子 郵件帳號合併功能。

2. 房間註冊





▲左圖為房間註冊的頁面,可以自行設定房間名稱 及敘述。並且可以自行上傳該房間圖片,並自行選 擇(如右圖所示),所有設定都填好後即可按下註冊 房間按鈕,完成註冊。

3. 房間單元縮圖



▲左圖為房間預覽的頁面,會根據房間的數量做 動態顯示,可以上下滑動以選擇房間,另外有管 理房間成員與轉移主人兩個功能,可以新增成員 以使其能裡用 APP 進入房間操控畫面,但是只有 擁有者可以做成員管理(右圖)



▲以及擁有者轉移,剩下的詳細資料按鈕則是可以 註冊/操縱裝置及其相關資料。

4. 房間詳細內容





▲左圖為房間詳細內容頁面,顯示房間 id、名稱, 並根據裝置的數量做動態顯示,裝置有生物鎖/開 放雨種選項,還有遙控器、開關、調控、感應器幾 種不同種類型。右圖為冷氣的遙控介面,由控介面 還可以切換協定已達到不同的要求、不同的介面。







▲為了達到房間初始化,我們可以透過藍芽按鈕進入並搜尋裝置介面(左上圖),找到裝置後按下連接按鈕就可以進入相關介面,便可以進裝置相關的網路初始化連接設定(右上圖),如 wifi 帳號密碼、房間 ID 等等。等書如完相關資料後,按下 get service 並提交資料即可。

5. 註冊裝置



▲在房間詳細資料頁面中,你可以為房間註冊裝置,可以設定裝置類型、圖像、生物鎖、裝置名稱,若 選擇的是紅外線遙控器,則還有相關的 UI 類型可 供選擇,按下註冊裝置並完成藍芽註冊後,即可正 常使用。

6. 生物驗證





▲在對於有生物驗證的裝置,可以防止重要裝置被 盜用,通過生物驗證後即可正常使用該裝置。

四、結論

此系統允許使用者輕鬆將現有的老舊裝置整合進智慧家居生態系統中,無需昂貴的硬體改造或專門支援的產品。不僅在技術上具有挑戰性,也為現代家居帶來了全新的可能性。透過提供一個易於操作的軟件平台,我們為用戶提供了更靈活、更經濟實惠的智慧家居解決方案。這不僅為老舊裝置注入了新的價值,也為整個智慧物聯網領域開啟了更廣闊的應用前景。

在此次研究中,我們的設計理念旨在高系統自由度 並提高系統穩定性,同時為用戶提供隨時遠端控制 家居裝置的方便性。透過持續的技術革新和使用者 體驗的不斷優化,我們對於智慧家居系統的發展做 出了有益的貢獻。

這個專案的成功成果代表著對於未來智慧家居發展的重要一步,同時也提供了開發者和製造商一個開放的硬體標準,促進更廣泛的應用和整合。我們期待這個系統能夠在未來的家居智能化領域中發揮更大的作用,為用戶帶來更智慧、更便捷的生活體驗。