



捏泡泡游戏交互文档1.5

指 导：邵和明
策 划：徐 尚
制作人：王勤龙

此版本更改

游戏界面技能光环位置更改；优化新手引导增加页码指示器和手势操作设定。



目录

一、前言

- 1.适用平台
- 2.交互文档对象
- 3.文档目的
- 4.注意事项
- 5.此版本更改

二、界面结构

三、界面交互流程

- 1.主菜单充值
- 2.主菜单音效设置
- 3.主菜单帮助
- 4.开始游戏
- 5.新手引导

一、前言

1.适用平台

此交互文档适用于IOS7及Android4.0以上手机平台使用。

2.交互文档对象

产品经理、策划、视觉设计师、开发人员。

3.文档目的

将策划案的交互方式以线框图的形式表达出来，使相关人员能够清楚的理解交互的内容。

4.注意事项

文档表达的是交互的内容，具体的界面效果和动效仅供参考，请以视觉设计为准。

5.此版本更改

游戏界面技能光环位置更改；优化新手引导增加页码指示器和手势操作设定。

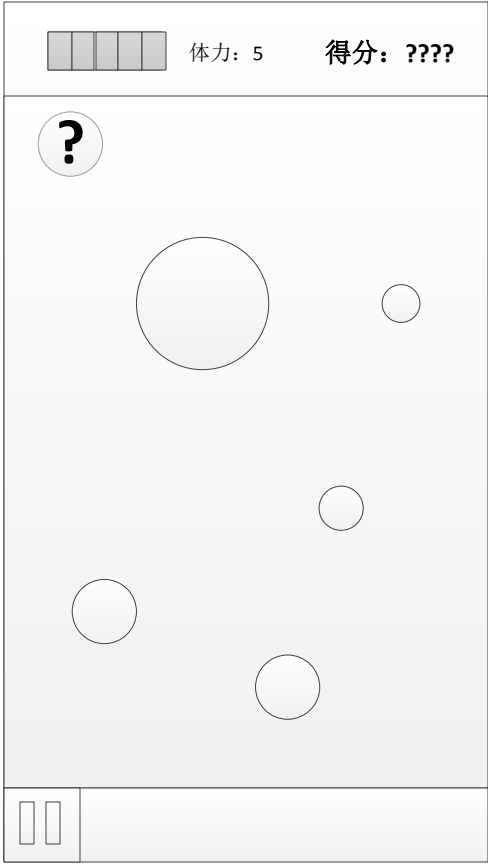
二、界面结构



主菜单



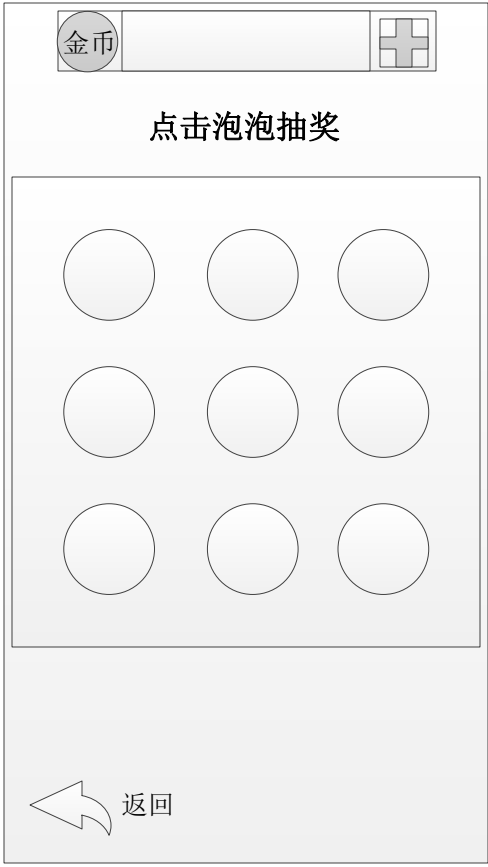
光环技能选择界面



游戏中界面



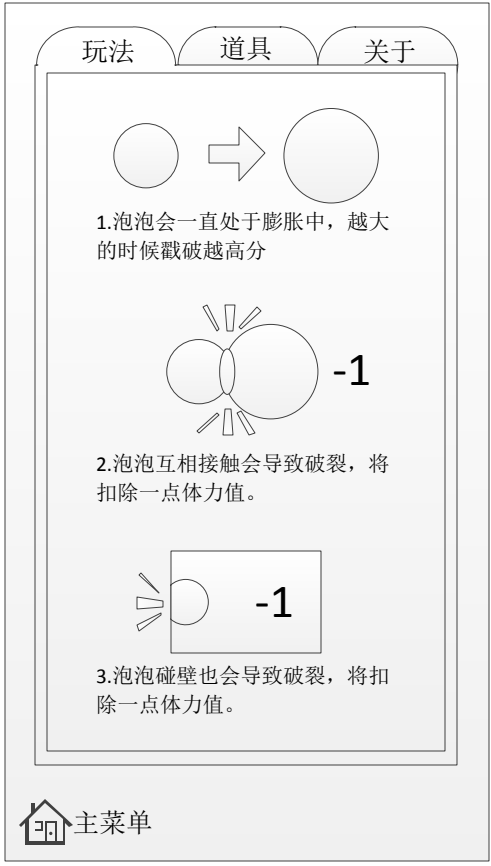
游戏结束界面



抽奖界面



分享界面



帮助界面1



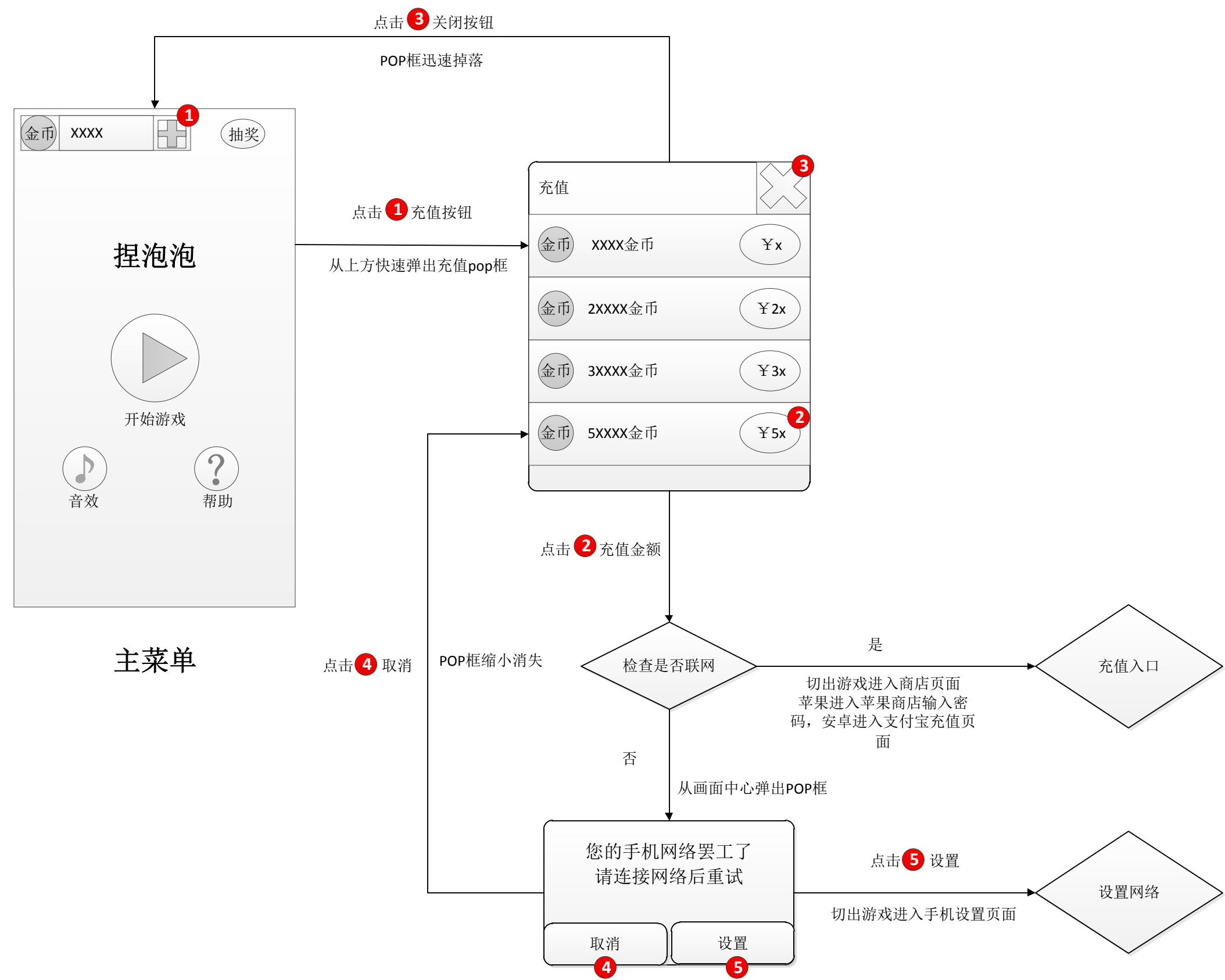
帮助界面2



帮助界面3

三、界面交互流程

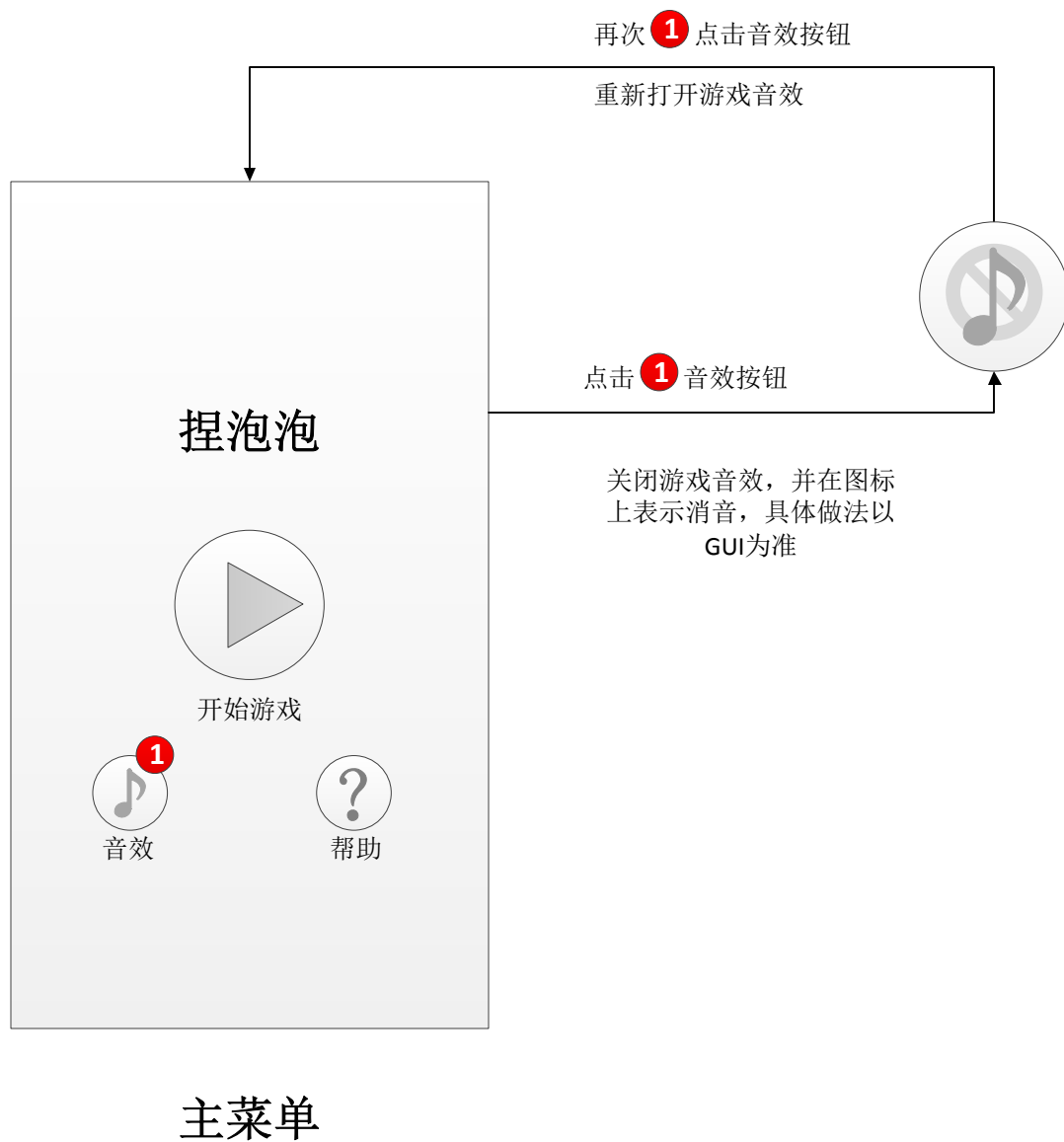
1.主菜单充值



注：其他界面中点击金币栏的“+”按钮按相同流程

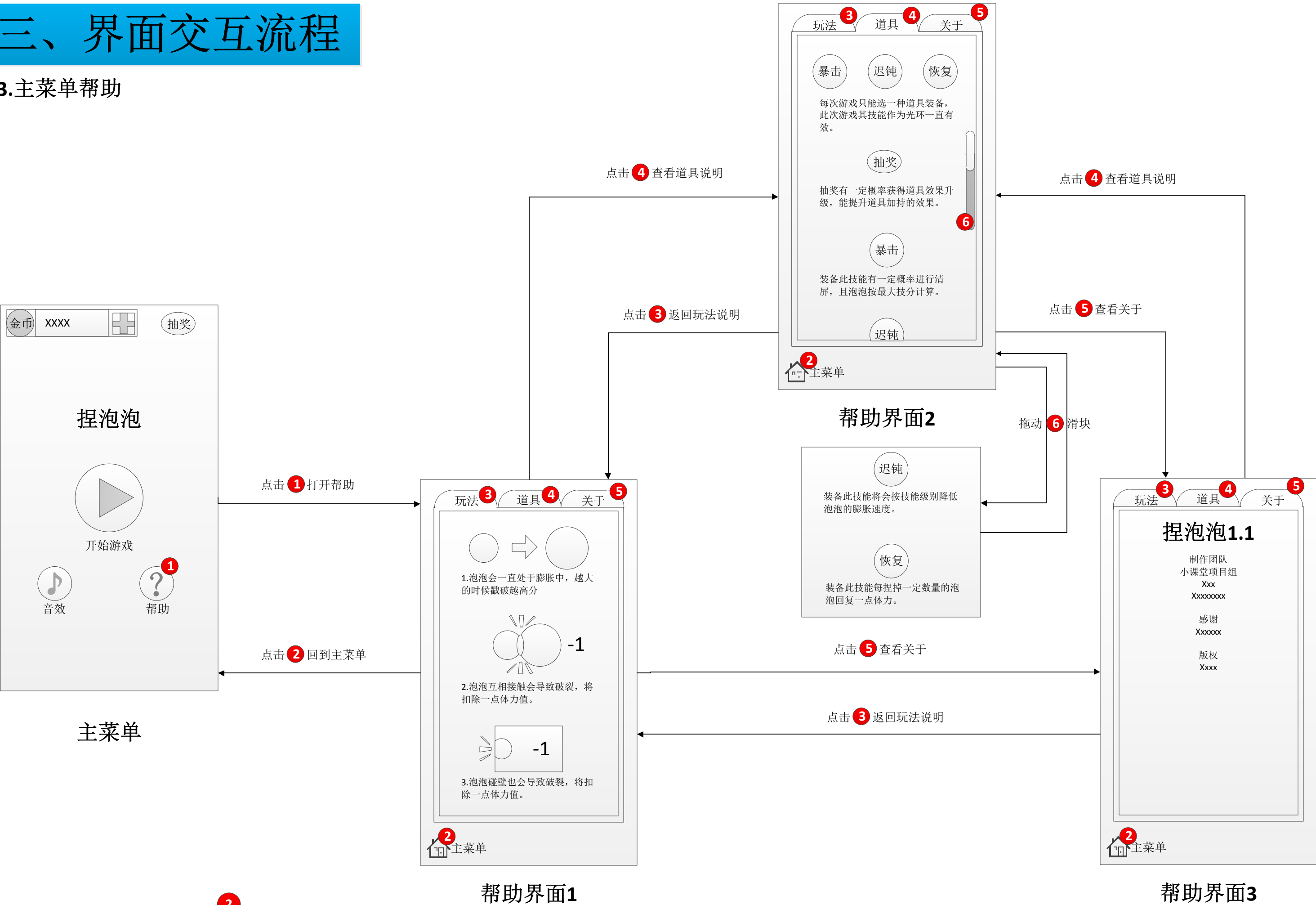
三、界面交互流程

2.主菜单音效设置



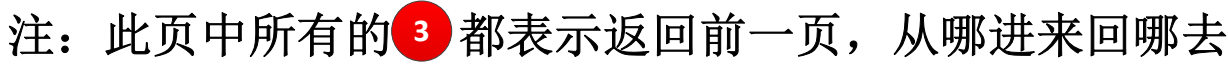
三、界面交互流程

3.主菜单帮助



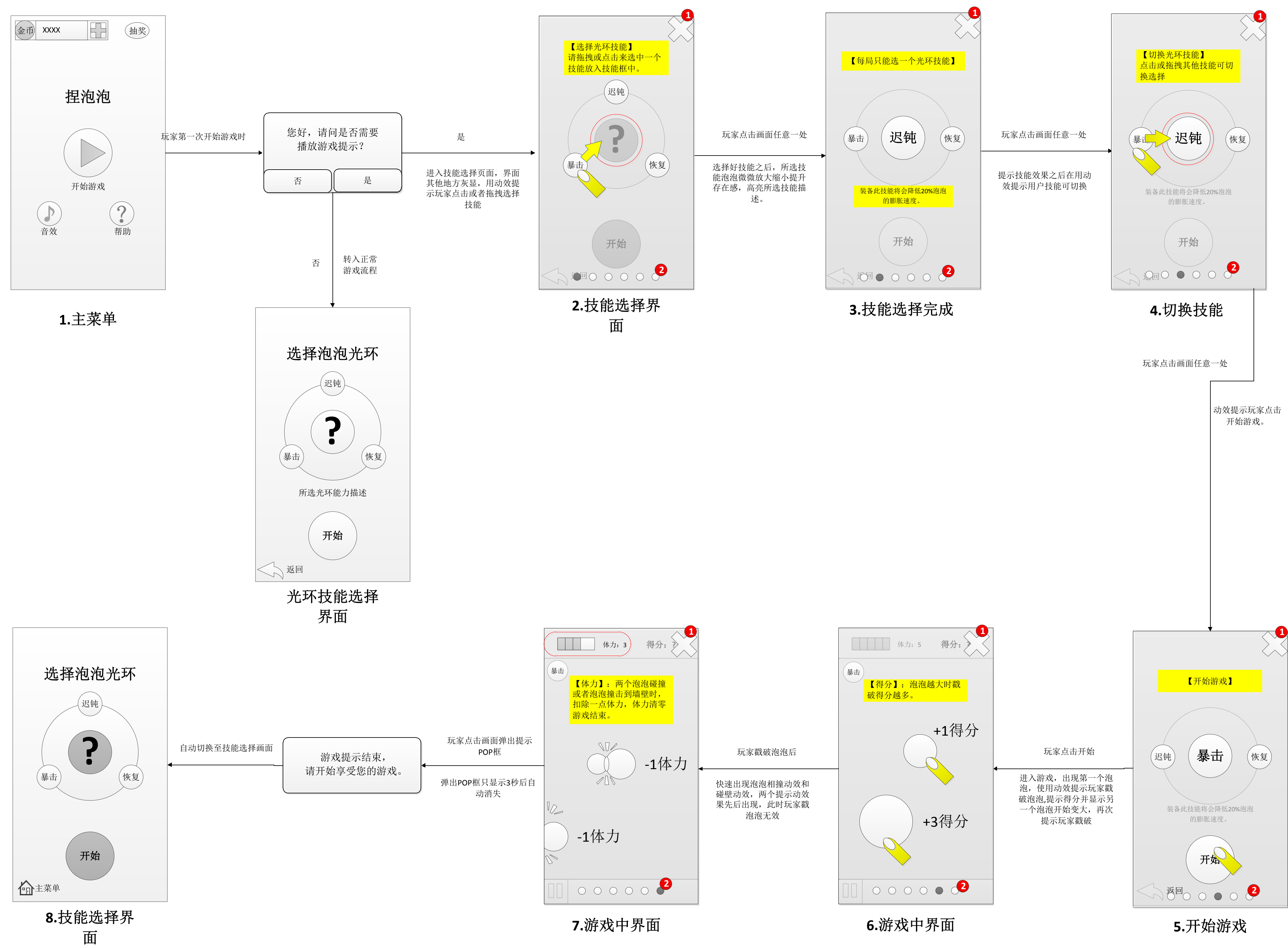
注：1.此页所有界面点击 都是返回主菜单
2.三个Tab页可以使用左右滑动手势切换

4.开始游戏



三、界面交互流程

5.新手引导



注：1.用户引导过程中用户可以点击右上角 1 红叉退出引导；
2.用户可通过底部的页码指示器 2 在提示页之间转换，左右滑动也可起到同样效果。

文档结束，谢谢观看！！！！