

2017“Hack 南京”选手参赛指南

作品提交指南

本次“Hack 南京”24 小时编程挑战由 2017 年 5 月 13 日 13 : 00 开始，在 2017 年 5 月 14 日 13 : 00 截至。请注意在截至时间之前，所有参赛队伍应将所有的材料提交至邮箱：hi@hacknanjing.com

最终提交时间以该专用邮箱收到邮件的时间为准。**所有逾期未交，或者材料提交时间超出截止时间的参赛队伍均视为无成绩，该参赛队将不会参与下一轮的展示。**请各位选手注意时间，在截止时间之前上交所需材料。

材料提交格式如下：

收件人：hi@hacknanjing.com

主题：2017Hack 南京作品提交_队伍名称_作品名称

附件名称：2017Hack 南京作品提交_队伍名称_作品名称

格式：.rar 或.zip 等压缩格式

提交材料内容：

- 1.作品介绍
- 2.应用程序（或者应用程序安装包）
- 3.应用程序使用说明

作品介绍需要清晰体现参赛作品是如何满足各项参赛要求和评分标准。作品介绍可以提交 Word 或者 PDF，不超过 10 页，或者 PPT 格式，最多不

超过 20 页，文件大小不超过 50MB。该作品介绍将作为现场展示环节所用材料。

应用程序需满足以下要求：

1.软件可以安装并运行在演示电脑或虚拟机上（选手自带，在现场展示时进行作品演示）。并在应用程序使用指南中说明作品运行的平台以及运行使用指南。

2.程序运行时如果需要 Kinect，触摸屏等硬件时，网络交互，Xbox 控制器，leap motion 请提供测试账号和密码，需要在应用程序安装指南中说明。

3. 程序运行应用程序安装使用说明以.DOC、.DOCX、.PPTX、.PPT 或者.PDF 的格式提交，文档应说明应用程序安装和使用的过程。

4.程序运行时如果需要网络链接，需要在应用程序安装指南中说明。

现场展示指南

选手在开发完成后需要在现场进行作品介绍与展示，并有评委点评与提问环节，最后由评委打分在所有参赛队伍演示结束之后，主办方将对评分进行汇总，排名最后公示所有选手的评分与名次。

在展示时选手需携带自己展示时所用电脑，听从主办方的安排分组，并按照顺序依次展示。展示时将现场提供的 U 盘插入电脑，打开之前所提交的材料进行演示。所有参赛对在演示环节必须涉及到以下要点：

1. 对本次大赛主题的理解以及开发此作品的创意来源及其与主题的相关性。

2. 对该作品解决的问题的问题或基本目标有明确详实的描述。
3. 该作品的在 24 小时中的开发流程，以及每阶段参赛队伍所做的工作。
4. 在演示中选手需要对作品基本内容与功能进行演示。
5. 在演示中需要清晰体现参赛作品是如何满足各项参赛要求和评分标准。
6. 选手需在评委提问环节回答评委问题并做出明确解释。