冰穹互娱游戏数据采集文档

2017年9月08日

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [] 草稿  [] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件编辑： | 柳中伟 |
| 当前版本： | V1.0.0 |
| 完成日期： | 2017-9-08 |
|  |  |  |

## 规范说明（请仔细阅读）

* **日志命名规则：**

以日志模块名称和时间组合命名：模块名称-时间.log

**按天切分日志（文件生成的时候，文件名带时间）**

以login举例

当前时间的文件 login-2014-05-21.log

前一天的文件 login-2014-05-20.log

* **日志目录规则：所有埋点日志统一放在 bqlog目录下 ，目录名要求英文（尤其WINDOS需要注意）,每个模块会在bqlog下生成对应的文件夹**

LINUX举例 /data/logs/**bqlog/${appCode}/${date}/${modelName}**

WINDOWS d:/logs/**bqlog/${appCode}/${date}/ ${modelName}**（英文目录，不要有空格之类）

* **日志目录+日志命名规范 举例**

**LINUX**

/data/logs/**bqlog/YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-20.log

/data/logs/**bqlog**/**YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-21.log

/data/logs/**bqlog**/**YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-22.log

**WINDOS**

D:/logs/**bqlog**/**YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-20.log

D:/logs/**bqlog**/**YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-21.log

D:/logs/**bqlog**/**YY-0001/2014-06-20/**login/login-2014-06-22.log

* **文件生成规则：**

每小时生成一个日志文件，若没有日志生成，则不生成文件

* **编码格式：**

所有日志文件为UTF-8无BOM格式编码。

* **分隔符规则**

每条日志占一行，以JSON字符串形式存在，以\n换行。

## 关键字段解释（重点注意）

1. gameId 游戏ID： 该ID是在冰穹**开放平台的定义的游戏id**
2. version:：游戏对应的版本号
3. cpCode：商户编码
4. deviceId：设备的唯一标识
5. channelId：必须与冰穹开放平台添加的渠道id一致
6. deviceOs：游戏所在设备的操作系统 IOS（0），Android（1）
7. oSVer：游戏所在设备的操作系统版本号 如：Android的系统版本 5.0.1
8. deviceType：设备类型 ios（0），android（1），pc（2）
9. chUserId：推广渠道的用户id，如 360，腾讯等
10. bqUserId：冰穹用户中心的用户id
11. userName：冰穹用户中心用户的昵称（用户名）
12. userStatus：冰穹用户中心用户的状态 **游客（0），注册用户（1）**
13. serverId：游戏服务器id
14. roleid：唯一标识用户在不同分区的角色，同一用户在不同分区的角色id不同

# 2.数据采集方法简述

## 2.1日志采集统一接口

**接口地址**： **http://gamelog.domegame.cn/game/log**

**请求方式**: **post**

**请求头部**：

modelName业务名称

**请求内容**：

发送的格式必须为如下的Json格式

例：

{

"modelName":"register",

"createdAt":"2017-09-10 10:10:10",

"gameId":"1899",

"gameName":"时空",

"version":"v1.0.0.1",

"appCode":"YM-1000"

}

**请求响应:**

上报成功**:**

{"code":1000,"msg":"上报成功"}

上报失败**:**

{"code":1005,"msg":"失败原因"}

## 2.2 日志采集数据结构

在传输body内容必须的Json格式，并且每个业务类型的字段必须符合2.1.1~2.1.19中对应业务规定的字段。

例：

产品激活:

Header

modelName=activate

Body

{

"modelName":"gameActivate",

"createdAt":"2017-10-10 10:10:10",

"gameId":"Y-00001",

"gameName":"王者荣耀",

"version":"v1.0.0.1",

"cpCode:"1001",

"cpName":"cp名称",

"deviceNo":"899912312301",

"channelId":"CH00001",

"osVer":"6.0.1",

"ip":"192.178.0.1"

}

# 3.数据定义

## 3.1 业务数据定义

### 3.1.1产品激活

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **产品激活** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** | **备注** |
| modelName | String | 日志模块名称 | 是 | activate |
| createdAt | String | 时间 格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 游戏版本号 | 是 |  |
| cpCode | String | cp编号 | 是 |  |
| cpName | String | cp名称 | 是 |  |
| deviceNo | String | 设备号 | 是 |  |
| channelId | String | 推广渠道号 | 是 |  |
| osVer | String | 操作系统版本号 | 是 |  |
| ip | String | IP地址 | 是 |  |

### 3.1.2注册

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **注册** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** | **备注** |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | register |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 游戏版本号 | 是 |  |
| cpCode | String | cp编码 | 是 |  |
| cpName | String | cp名称 | 是 |  |
| deviceOs | Integer | 设备操作系统 | 是 |  |
| deviceType | Integer | 设备类型 | 是 |  |
| osVer | String | 系统版本号 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道方的用户id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣的用户id | 是 |  |
| userName | String | 冰趣用户名 | 是 |  |
| mobile | String | 手机号 | 是 |  |
| ip | String | Ip地址 | 是 |  |
| deviceNo | String | 设备编号 | 是 |  |
| userStatus | Integer | (冰趣)用户状态 | 是 |  |
| channelId | String | 推广渠道id | 是 |  |

### 2.1.3登录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **登录** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | login |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 例： 1,2,3 | 是 | 正整数 |
| vipLv | Integer | VIP等级 例：1,2,3 | 是 | 正整数 |
| chUserId | String | 渠道方的用户id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣的用户id | 是 |  |
| userName | String | 用户名 | 是 |  |
| userStatus | String | 用户状态 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道id | 是 |  |
| deviceNo | String | 设备号 | 是 |  |
| rechargeDiamonds | Integer | 充值钻石数 | 是 | 正整数 |
| receviedDiamonds | Integer | 赠送钻石数 | 是 | 正整数 |

### 2.1.4创建角色

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **创建角色** | | |  |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | roleBuild |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| roleClass | String | 角色职业 | 是 |  |
| roleLv | String | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | String | VIP角色 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |

### 2.1.5登出

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **登出** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | logout |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| userName | String | 用户名 | 是 |  |
| deviceNo | String | 设备号 | 是 |  |
| rechargeValue | Integer | 充值的虚拟币数量 | 是 |  |
| receviedValue | Integer | 赠送的虚拟币数量 | 是 |  |
| energy | Integer | 剩余体力 | 是 | 正整数 |
| onlineTimes | Long | 在线时长 单位 秒 | 是 |  |

### 2.1.6充值

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **充值** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | **recharge** |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| chOrderNo | String | 渠道订单号**第三方推广渠道（QQ,360等）的订单号** | 是 |  |
| cpOrderNo | String | cp订单号 **游戏对接方的订单号** | 是 |  |
| bqOrderNo | String | 冰穹订单号 **冰穹平台对应的订单号** | 是 |  |
| rechargeAmount | Double | 充值金额（RMB元） | 是 | 例：1.0 |
| currency | Integer | **币种 真实货币币种 人民币(1)** | 是 |  |
| rechargeType | Integer | 支付方式 **支付宝(0)、微信(1)、钱宝(2)、ApplePay(3)** | 是 |  |
| itemName | String | 物品名称 | 是 |  |
| buyedNum | Integer | 购买数量 | 是 |  |
| itemId | String | 物品id | 是 |  |
| valuequantity | Integer | 当次充值对应的虚拟币的数量 | 是 |  |
| deviceNo | String | 设备号 | 是 |  |
| ip | String | Ip地址 | 是 |  |
| valueAmount | Integer | 虚拟币总量(充值后的) | 是 |  |

### 2.1.8消耗

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **modelName(useThings)** | | |  |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | **useThings** |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP角色 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| typeId | String | 物品类型(消耗类型) **经验（0），虚拟币（1），游戏币（2）道具（3）** |  |  |
| consumeCount | Integer | 消耗数量 | 是 |  |
| itemId | String | 物品id | 是 |  |
| itemName | String | 物品名称 | 是 |  |
| purpose | String | 消费方式 **升级（0），购买（1），强化（2）** | 是 |  |
| curTotal | Integer | 当前总量 **消耗后的总量** | 是 |  |

### 2.1.9升级

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **升级** | | |  |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | levelUp |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 例： 1,2,3 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 例：1,2,3 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| levelUpAf | Integer | 升级后的等级 例：1,2,3 | 是 |  |
| levelUpBf | Integer | 升级前等级 例：2,3,4 | 是 |  |

### 2.1.10 道具或货币获得

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **经验或货币获得** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | acquire |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| obtainTypeId | Integer | 获取方式 **充值（-1），做任务（1），具体活动（2），具体关卡（3）** | 是 | 自定义消耗方式id,埋点完成后返回最终对照表 |
| obtainTypeName | String | 获取方式 **充值（-1），做任务（1），具体活动（2），具体关卡（3）** | 是 | 自定义消耗方式id,埋点完成后返回最终对照表 |
| obtainCount | Integer | 获取数量 | 是 |  |
| total | Integer | 获取后总量 | 是 |  |
| typeId | String | 物品类型 **经验（0），虚拟币（1），游戏币（2）道具（3）** | 是 | (0.经验;1.价值虚拟币;2.游戏代币;按此规则增加id,埋点完成后返回最终对照表 |
| itemId | String | 物品id | 是 | 埋点完成后返回最终对照表 |
| itemName | String | 物品名称 | 是 |  |

### 2.1.11消耗物品（消耗道具）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **消耗物品（消耗道具）** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | removeitem |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | String | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | String | VIP角色 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| typeId | String | 物品类型 | 是 | 埋点完成后返回最终对照表 |
| itemId | String | 物品id | 是 |  |
| itemName | String | 物品名称 | 是 |  |
| causeId | String | 使用原因 **装备强化（1），购买装备（2）** | 是 | 埋点完成后返回最终对照表 |
| quantity | Integer | 使用数量 | 是 |  |
| quantityAf | Integer | 使用后数量 | 是 |  |

### 2.1.12关卡战斗

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **关卡战斗** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | pvefight |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| stageId | String | 关卡id | 是 |  |
| stageName | String | 关卡名称 | 是 |  |
| battleType | String | 战斗类型 | 是 |  |
| npcId | String | NPCid | 是 |  |
| result | String | 战斗结果 | 是 |  |
| chapterId | String | 章节id | 是 |  |
| battleEvaluate | String | 战斗评价 | 是 | CP定义类型 |

### 2.1.13接受任务

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **接受任务** | | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | | **是否必须** |  |
| modelName | String | | 日志业务名称 | 是 | acceptTask |
| createdAt | String | | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | String | | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | String | | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | | 冰趣账号id | 是 |  |
| taskId | String | | 任务id | 是 | 埋点完成后返回最终对照表 |
| result | String | | 接受结果 **成功（1），失败 （0）** | 是 |  |

### 2.1.14完成任务

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **完成任务** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | finishTask |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| taskId | String | 任务id | 是 |  |
| result | String | 完成情况 **成功（1）失败（0）** | 是 |  |

### 2.1.15完成成就

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **完成成就** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | achievement |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| achievementId | String | 成就id | 是 | 埋点完成后给出对照表 |

### 2.1.16活动

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **活动** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | activity |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| activityId | String | 活动id | 是 | 运营提供活动对应详情 |
|  |  | 奖励的物品类型 |  |  |
| itemId | String | 奖励的物品ID | 是 |  |
| itemName | String | 奖励的物品名称 |  |  |
| obtainCount | Integer | 奖励的物品数量 |  |  |

### 2.1.17新手引导

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **新手引导** | | |  |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | newstages |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| stepId | String | 步骤id | 是 | 埋点完成后给出对照表 |

**新手引导步骤号说明:**

|  |  |
| --- | --- |
| 新手引导步 | 步骤号 |
| 新手引导第1步 | 4010 |
| 新手引导第2步 | 4020 |
| 新手引导第3步 | 4030 |
| 新手引导第4步 | 4040 |
| 新手引导第5步 | 4050 |
| 新手引导第6步 | 4060 |
| 新手引导第7步 | 4070 |
| 新手引导第8步 | 4080 |
| 新手引导第9步 | 4090 |
| 新手引导第10步 | 4100 |
| …… | …… |
| 新手引导第99步 | 4990 |

### 2.1.18心跳日志

|  |
| --- |
| 日志名称：heart-yyyy-MM-dd-HH.log |
| 打点时机：每10分钟记录一次 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **心跳日志** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | **heart** |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| onlineUser | Integer | 在线人数 | 是 |  |

### 2.1.19剩余物品

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **业务名称** | **剩余物品** | | | |
| **参数名称** | **类型** | **意义** | **是否必须** |  |
| createdAt | String | 时间yyyy-MM-dd HH:mm:ss | 是 |  |
| gameId | String | 游戏ID | 是 |  |
| gameName | String | 游戏名称 | 是 |  |
| modelName | String | 日志业务名称 | 是 | **surplus** |
| version | String | 版本号 | 是 |  |
| roleId | String | 角色ID | 是 |  |
| serverId | String | 游戏服务器id | 是 |  |
| roleName | String | 角色名称 | 是 |  |
| channelId | String | 渠道ID | 是 |  |
| roleLv | Integer | 角色等级 | 是 |  |
| vipLv | Integer | VIP等级 | 是 |  |
| chUserId | String | 渠道账号id | 是 |  |
| bqUserId | String | 冰趣账号id | 是 |  |
| itemId | String | 物品id | 是 |  |
| tdsurplus | Integer | 今日剩余量 | 是 |  |
| ydsurplus | Integer | 昨日剩余量 | 是 |  |