

**SISTEM MANAJEMEN KLIEN PADA JASA PENYEWAAN
DENGAN SISTEM UTAMA WEB E-VOTING
MENGUNAKAN FRAMEWOK LARAVEL**

**PROPOSAL SKRIPSI
DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK MENYUSUN
SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



Disusun Oleh :

NPM	: 18272024
NAMA	: YUDA MUHTAR
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI BANDUNG
2020**

**HALAMAN PENGESAHAN PENGAJUAN
SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI**

NPM : 18272024
Nama : Yuda Muhtar
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Proposal : ---

Disetujui Oleh :

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"><div>Tanggal</div><div>Pembina</div></div> <div style="text-align: center;">(.....)</div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"><div>Tanggal</div><div>Pembimbing</div></div> <div style="text-align: center;">(.....)</div>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Bandung,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

(.....)

KATA PENGANTAR

Berkat rahmat Tuhan Yang Maha Esa, Penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “ Sistem Manajemen Klien Pada Jasa Penyewaan Dengan Sistem Utama Web E-Voting Menggunakan Framewok Laravel ”. Sesuai dengan yang direncanakan. Selanjutnya penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Ketua STT Bandung
2. Bapak (Nama Beserta Gelar) selaku Pembantu Ketua I yang juga telah memberikan dukungan sehingga penulisan Laporan Kerja Praktik ini terselesaikan.
3. Ibu (nama beserta gelar) selaku ketua Program Studi Teknik Informatika STT Bandung.
4. Bapak (nama beserta gelar), selaku Pembina yang telah membimbing penulis selama melaksanakan penelitian.
5. Bapak (nama beserta gelar) selaku dosen Pembimbing yang turut membimbing dalam menyelesaikan penulisan ini
6. Semua teman dan berbagai pihak yang memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

Semoga penulisan Laporan Proposal Skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan.

Purwakarta, 09 Novemper 2020

Yuda Muhtar

ABSTRAK

ABSTRACT

DAFTAR ISI

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi saat ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu perusahaan dan instansi maupun organisasi yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual, hal ini dapat diwujudkan dengan adanya komputerisasi sistem sebagai alat bantu yang mampu menyimpan dan mengolah data dengan cepat dan akurat. Seiring berjalannya perkembangan teknologi informasi, perusahaan ataupun instansi dituntut untuk dapat saling meningkatkan mutu dan kualitas.

Kalau kita meninjau sistem informasi saat ini maka banyak sekali sistem - sistem yang sangat canggih dan kompleks, dan lagi, kalau kita meninjau jasa / sewa menyewa di dalam dunia sistem informasi maka sudah banyak sekali, contohnya jasa pembuatan website / aplikasi. Namun penulis saat ini belum menemukan sebuah website yang menyediakan jasa / menyewakan sistem E-voting yang sudah jadi dan sudah siap pakai atau sudah tersambung dengan sebuah jaringan server hosting.

Biasanya suatu instansi atau organisasi belum tentu sudah mempunyai sistem E-voting dan pemilihan umum masih dilakukan secara konvensional, kondisi ini tentu harus cepat dipikirkan bagaimana pelaksanaan pesta demokrasi dilakukan secara real time online dan tidak lagi ada alasan terkendala ruang waktu, dan walaupun sudah ada maka itupun hanya di pakai untuk beberapa kali saja dalam satu tahun, tentu saja sistem itu sangat mubazir.

Kalau kita kalkulasi antara menyewa sistem dengan membayar seorang *programmer* atau membeli sebuah sistem itu sendiri mungkin kita akan melihat perbedaan biaya yang harus dikeluarkan. Pertama, untuk menyewa sebuah sistem, biaya yang dikeluarkan kira - kira antara Rp.50.000 - Rp. 100.000 yang bisa dipakai untuk 3 - 7 hari penyewaan, kedua, untuk membayar seorang *programmer* biaya yang harus di keluarkan antara Rp. 1.000.000 - Rp. 5.000.000 tergantung kerumitan sistem yang dibuat, ketiga, untuk membeli sebuah sistem atau *sourcecode* mungkin di internet banyak yang menjual dengan harga murah antara Rp. 150.000 - Rp. 500.000, jika saya

simpulkan dengan asumsi proses pemilihan di suatu perusahaan, instansi maupun organisasi dalam satu tahun kira - kira antara 1 -2 kali pemilihan, dengan menggunakan opsi kedua dan ketiga maka akan mengeluarkan biaya yang cukup mahal dengan risiko biaya tambahan yaitu membayar sewa server hosting yang harus dibayar per tahun kira - kira antara Rp. 500.000 - Rp. 1.000.000, tentunya itu akan sangat mubazir sekali kalau dalam per tahunnya di lakukan 1 -2 kali proses pemilihan.

Dari informasi diatas saya selaku penulis tergerak terjun ke dunia bisnis dalam bidang teknologi dan informasi yang berbasis kepada pelayanan klien yang tentunya lebih fokus kepada jasa penyewaan sistem informasi E-voting berbasis website.

Dari solusi tersebut tentu saja akan banyak sekali membantu suatu instansi atau organisasi yang belum mempunyai sistem E-voting di dalam nya, selain harga nya murah juga mudah digunakan, dan dalam pembayarannya tidak akan setinggi seperti membayar seorang *programmer* atau membeli *sourcecode* dengan risiko biaya sewa server hosting per tahunnya.

Dengan melihat sumber daya sistem yang ada. Dari beberapa kendala, salah satu diantaranya adalah semua instansi atau organisasi belum tentu mempunyai sistem E-voting, dan jikalau mereka ingin maka harus menyewa seorang *programmer* yang biayanya sangat mahal dengan risiko biaya sewa server hosting per tahunnya, oleh karena itu penulis memberi judul laporan ini “ Sistem Manajemen Klien Pada Jasa Penyewaan Dengan Sistem Utama Web E-Voting Menggunakan Framewok Laravel”.