

# 緩存框架ehcache和redis和選擇比較[緩存]

---

 windfly.cn/Article/content.dhtml

## 源由

項目中已經自己寫了一個緩存工具類.現在新需求,要在分一個獨立程序,程序中要共用到主程序中的緩存信息.

## 目標

使用第三方中間緩存服務,共享緩存信息

## 過程

- 初步選定在ehcache和redis兩種緩存選一個.各自的優點可在網上搜索.
- ehcache是純java編寫的緩存服務,小巧,高效.但其主要是用於進程內緩存,也就是說,在單個程序中做緩存.要共享緩存有兩種方式,一種是設置分佈式,一種是使用獨立緩存服務.設置分佈是指在每個程序中都有一個相同的緩存,同步更新還是有延時的.也有獨立緩存服務,ehcache server但這個服務只更新到2010年,而且只支持rest http和webservice兩種訪問方式.對於緩存來說,大量的請求是不會少的,使用webservice本來效率就不高,http也比socket方式低了很多.PASS
- redis是鍵值對緩存服務器,可設置儲存到硬盤中.也就可以當數據庫用.其訪問效率較高.java中可使用jedis框架來操作redis.雖然jedis提供了很多方法,如果只是使用緩存的話可不必關心太多,直接使用set/get方法即可.

## 結果

使用redis緩存,自定義工具類封裝jedis框架