유다현 연산자 과제

2022-02-10

이전 연습 문제 --> class 기반으로 변경

```
class Student{
    constructor(kor,eng,math){
       this._kor = kor;
       this._eng = eng;
       this._math = math;
    }
    sum(){
       return this._kor+ this._eng + this._math;
    }
    avg(){
       return this.sum() / 3;
    }
}
  const grade =[
      ["철수",92,81,76],
      ["영희", 72, 95, 84],
      ["민혁",80,86,98]
 ];
  const s1 = new Student(92,81,77);
  const s2 =new Student(72,95,98);
  const s3 = new Student(80,86,84);
  console.log("철수의 총점은 %d이고 , 평균은 %d 이다.",s1.sum(),s1.avg());
 console.log("영희의 총점은 %d이고 , 평균은 %d 이다.",s2.sum(),s1.avg());
  console.log("민혁의 총점은 %d이고 , 평균은 %d 이다.",s3.sum(),s1.avg());
```

이전 연습 문제 --> class 기반으로 변경

```
class Rectangle{
   constructor(width, height) {
        this._width = width;
        this._height = height;
    }
    get width(){
      return this._width;
    }
    set width(param){
       this._width = param;
    }
    get height (){
       return this._height;
    set height(param){
        this._height = param;
    }
    getAround (){
        return this.width * 2 + this.height * 2;
    getArea (){
       return this.width * this.height;
    }
}
const rect = new Rectangle ();
rect.width = 10;
rect.height = 5;
```

```
console.log('둘레의 길이는 %d이고 넓이는 %d입니
다.',rect.getAround(),rect.getArea());
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL [Running] node "/Users/yudahyun/studynote/02-둘레의 길이는 30이고 넓이는 50입니다.
[Done] exited with code=0 in 0.06 seconds
```

문제1

```
class Student {
    constructor(ban, num){
       this._ban = ban;
       this._num = num;
    }
    get ban(){
        return this._ban;
    set ban(param){
        this._ban = this.ban;
    get num(){
        return this._num;
    }
    set num(param){
        this._num = this.num;
    }
    sayHello(){
        console.log("저는 %s학과 %d 학번입니다.",this.ban,this.num);
    }
};
const s1 = new Student("풀스택",141414);
s1.sayHello();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINA

[Running] node "/Users/yudahyun/studynote/09 저는 풀스택학과 141414 학번입니다.

[Done] exited with code=0 in 0.056 seconds

문제2

```
class Account {
    constructor (owner,balance ){
       this._owner = owner;
        this._balance = balance;
    }
    get owner(){
        return this._owner;
    }
    set owner(value){
        this._owner =value;
    }
    get balance(){
        return this._balance;
    }
    set balance(value){
        this._balance = value;
    }
    deposit(amount){
        this.balance += amount;
    withdraw(amount){
        if(this.balance < amount){</pre>
            console.log("잔액이 부족합니다.");
            return 0;
        this.balance -= amount;
        return amount;
    }
};
```

```
const acc = new Account("hello",15000);
console.log("%s의 잔액은 %d원",acc.owner,acc.balance);

//저축
acc.deposit(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원",acc.owner,acc.balance);

//인출
acc.withdraw(5000);
console.log("%s의 잔액은 %d원",acc.owner,acc.balance);
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "/Users/yudahyun/studynote/02-]
hello의 잔액은 15000원
hello의 잔액은 20000원
hello의 잔액은 15000원

[Done] exited with code=0 in 0.057 seconds
```