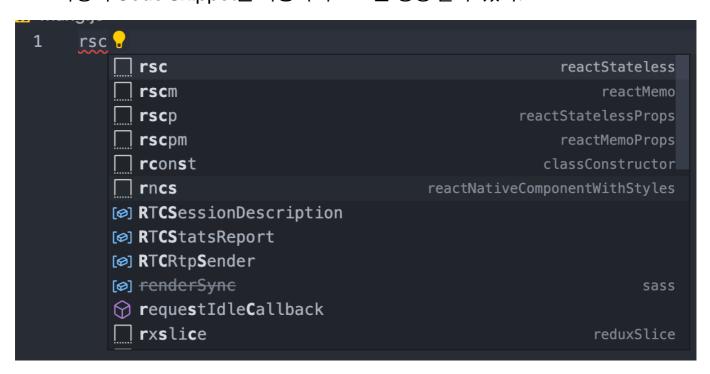
유다현 노트정리

22.05.06 ~

01. 컴포넌트

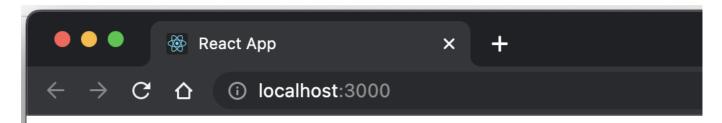
데이터가 주어졌을 때 이에 맞추어 UI를 만들어주고 임의 메서드를 만들어 특별한 기능을 붙여 줄 수 있다.

코드 작성시 Code Snippet을 사용하여 코드를 생성 할 수 있다.



모듈 내보내기

모듈 불러오기



저는 새로롭고 멋진 컴포넌트 입니다.

props

properties 의 줄임말로 컴포넌트 속성을 설정할 때 사용하는 요소이다. 컴포넌트를 불러외 사용하는 부모 컴포넌트에서 설정할 수 있다.

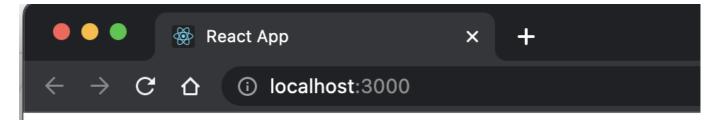
컴포넌트를 사용할 때 props 값 지정하기

```
import React from 'react';
import Mycomponent from './Mycomponent';
const App = () => {
    return (
        <Mycomponent name="react">리액트</Mycomponent>

    );
};
export default App;
```

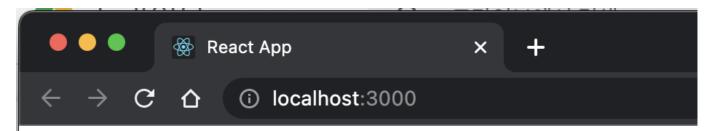
props로 내보낸 값 가져오기

```
import React from 'react';
const Mycomponent = props => {
```



안녕하세요. 제 이름은 react입니다. children 값은리액트 입니다.

비구조 할당을 통해 props 내부 값 추출하기



안녕하세요. 제 이름은 react입니다. 나이는 500살 입니다. children 값은 리액트입니다.

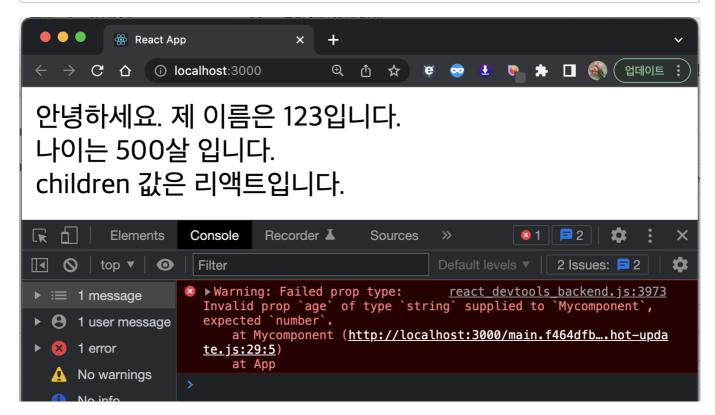
propsTypes로 props 검증하기

```
import React from "react";
import Mycomponent from "./Mycomponent";
import propTypes from "prop-types";

function App() {

return (
    <Mycomponent name="123" age="500살">
    리액트
    </Mycomponent>
    );
}
export default App;
```

```
import React from "react";
import propTypes from "prop-types";
const Mycomponent = ({ name, age, children }) => {
  return (
    <div>
      안녕하세요. 제 이름은 {name}입니다.
      <br />
      나이는 {age} 입니다.
      <br />
      children 값은 {children}입니다.
    </div>
  );
};
Mycomponent.defaultProps = {
  name: "기본이름",
};
Mycomponent.propTypes = {
  name: propTypes.string.isRequired,
  age: propTypes.number.isRequired
};
export default Mycomponent;
```



PropType의 종류

1. array: 배열

2. arrayOf: 특정 propType으로 이루어진 배열

3. bool: true or false 값

4. func: 함수

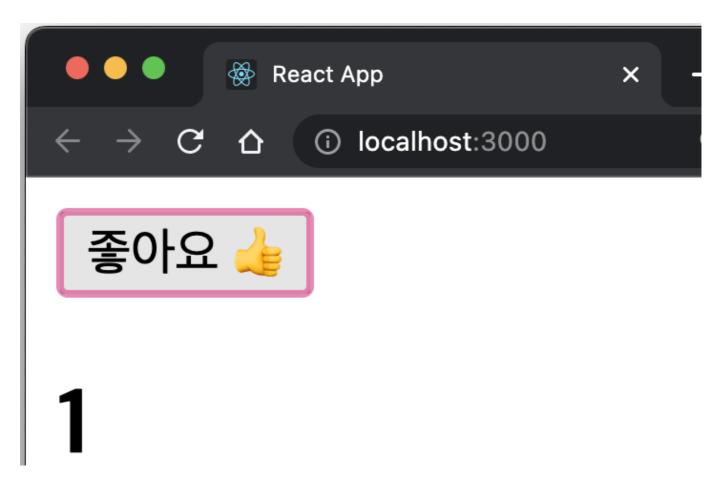
5. number: 숫자

6. object: 객체

7. string: 문자열 ... 그외 등등

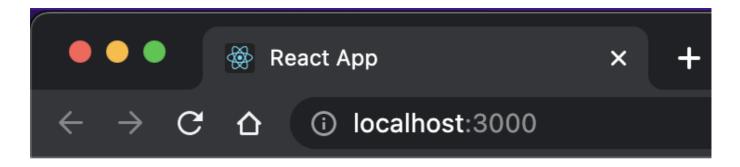
State

컴포넌트 내부에서 바뀔 수 있는 값



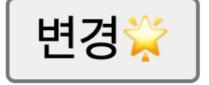
배열을 수정할 경우에 이전 배열을 불러와 복사 한 뒤 변경한다.

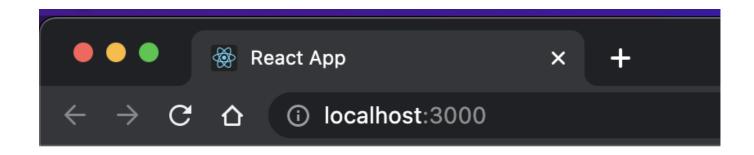
```
import React from "react";
function App() {
  const [numbers,counter] = React.useState({number:0,fixedNumber:0});
  const Like =()=>{
   counter({
     ...numbers, number: 1
    });
  }
  return (
      <div>
        <h5>바뀌어야 하는 값 :{numbers.number}</h5>
        <h5>고정된 값 : {numbers.fixedNumber}</h5>
        <br/>
<button type="button" onClick={Like}>변경꽃 </button>
      </div>
  );
}
export default App;
```



바뀌어야 하는 값:0

고정된 값 : 0





바뀌어야 하는 값 :1

고정된 값 : 0



02. 이벤트 핸들링

이벤트 사용 시 주의 사항

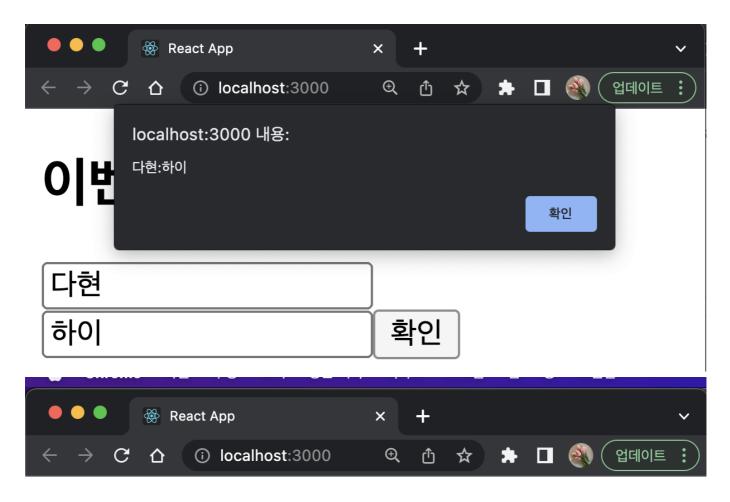
- 1. 이벤트 이름은 카멜 표기범으로 작성
- 2. 함수 형태의 값으로 전달(콜백,별도 함수 연결)
- 3. DOM 요소에만 이벤트 설정 가능

onChange 이벤트를 사용해서 작성되는 값을 가져와 화면에 보여주는 예제

```
import React, {useState} from "react";

function App() {
  const [form, setForm] = useState({
    username:"",
```

```
message:""
  });
  const {username, message} = form;
  const onChange =(e)=>{
    const nextForm ={
      ...form,
      [e.target.value]:e.target.value
    setForm(nextForm);
  }
  const onClick =()=>{
    alert(username + ":"+ message);
    setForm({
      username:"",
      message:"",
    });
  }
  const onKeyPress =(e)=>{
    if(e.key ==="Enter"){
      onClick();
    }
  }
  return (
    < div >
      <h2>이벤트 연습</h2>
      <input type="text"</pre>
      name="username"
      placeholder="사용자명"
      value={username}
      onChange={onChange}/>
      <input type="text"</pre>
      name="username"
      placeholder="아무거나 입력해보세요"
      value={message}
      onChange={onChange}
      onKeyPress={onKeyPress}/>
      <button onClick={onClick}>확인</button>
    </div>
   );
}
export default App;
```



이벤트 연습

사용자명 아무거나 입력해보세요 확인