

**PERENCANAAN DAN RANCANGAN PROJEK MOBILE PROGRAMING**  
**“FORUM DISKUSI/KONSELING”**

**Dosen Pengampu :**  
**Ghea Chandra Surawan, M.Pd.**



**Di Susun Oleh :**

1. Alvito Dika Tama      (2313025006)
2. Virly Yudha Rinanda   (2313025020)
3. Yulianti                (2313025060)

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS LAMPUNG**

**2025**

**Judul: Forum Diskusi / Konseling** → ruang tanya-jawab antara guru, siswa, dan BK.

### Latar belakang

Di sekolah, masalah yang dihadapi siswa tidak selalu hanya soal pelajaran. Ada juga persoalan pribadi, bimbingan karier, dan masalah sosial yang kadang membuat siswa ragu untuk datang langsung ke guru atau BK. Selain itu, jadwal guru yang padat dan suasana kelas yang kadang membuat siswa malu berbicara membuat komunikasi menjadi kurang optimal.

Untuk mengatasi hal itu, diperlukan sebuah media komunikasi yang mudah diakses, ramah pengguna, dan menjaga privasi siswa. Aplikasi forum diskusi dan konseling berbasis mobile dapat menjadi solusi: siswa bisa menanyakan masalah secara terbuka atau privat, guru serta BK bisa merespon secara teratur, dan fitur aduan anonim memberikan ruang bagi siswa yang ingin berkonsultasi tanpa mengungkap identitas.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan layanan bimbingan konseling sekolah menjadi lebih cepat, terorganisir, dan lebih menjangkau siswa yang sebelumnya sulit tersentuh layanan konvensional. Aplikasi juga mempermudah pendokumentasian kasus dan tindak lanjut, sehingga proses konseling bisa lebih konsisten dan terukur.

### Tujuan

- Menjadi media komunikasi secara online antara siswa, guru, dan BK.
- Memfasilitasi tanya jawab serta konseling secara online.
- Membantu siswa lebih aktif bertanya dan berbagi.
- Memperkuat hubungan siswa dengan guru BK.
- Mendukung layanan bimbingan konseling agar lebih efektif.

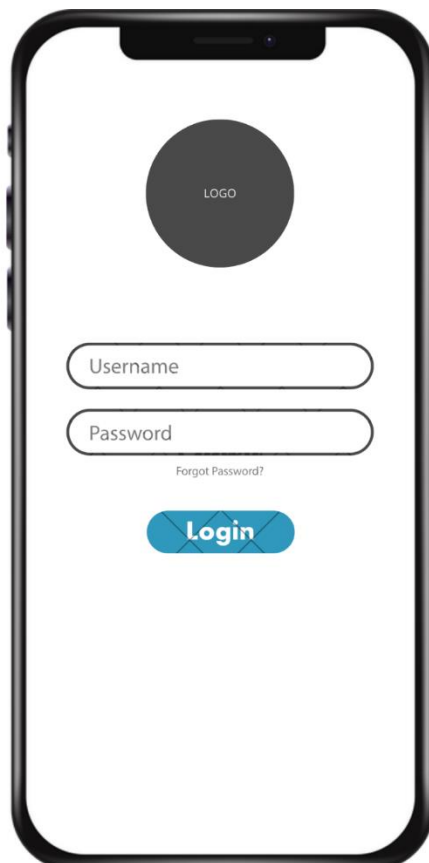
### Timeline Proyek Mobile Programming (Forum Diskusi / Konseling)

Minggu	Kegiatan Utama	Detail Pengerjaan
1	Perencanaan	Menentukan konsep aplikasi (forum, chat, konseling, aduan anonim). Identifikasi kebutuhan pengguna (siswa, guru BK, guru).
2	Database Setup	Menentukan tools & framework. Mendesain & membuat database (tabel akun, forum, pesan, kategori, aduan anonim).
3	Implementasi Database	Integrasi database ke sistem. Uji coba awal input data akun, forum, kategori, aduan anonim.
4	Login & Autentikasi	Membuat halaman login & autentikasi. Validasi hak akses sesuai role (siswa, guru BK, guru).
5	Dashboard & Profil	Membuat dashboard guru BK & siswa. Fitur profil pengguna (edit data diri, status).
6	Forum Diskusi	Membuat forum terbuka (buat topik, balas komentar). Tambahkan kategori masalah (akademik, non akademik, karier, pribadi, masalah sekolah).

7	Chat Konseling	Membuat fitur chat privat siswa ↔ guru BK. Riwayat percakapan otomatis tersimpan.
8	Aduan Anonim	Menambahkan kolom aduan anonim (tanpa identitas pengguna). Atur sistem prioritas kategori.
9	Pencarian & Filter	Fitur pencarian topik/forum. Filter berdasarkan kategori & prioritas masalah.
10	Notifikasi & Pilihan Konseling	Menambahkan fitur notifikasi (forum baru, balasan, pesan masuk). Opsi konseling: siswa bisa pilih guru BK atau ditentukan otomatis.
11	Desain UI	Mendesain tampilan (CSS/UI) lebih interaktif. Optimalisasi tampilan forum & chat.
12	Uji Coba Internal	Testing per fitur (forum, chat, aduan anonim, kategori). Perbaikan bug kecil.
13	Uji Coba Menyeluruh	Simulasi penggunaan siswa & guru BK. Cek integrasi semua fitur.
14	Revisi & Penyempurnaan	Perbaikan hasil uji coba. Penyusunan laporan akhir.
15	Finalisasi & Presentasi	Presentasi & demo aplikasi. Finalisasi dokumentasi proyek.

## Desain atau gambaran kasar

### Daftar dan login



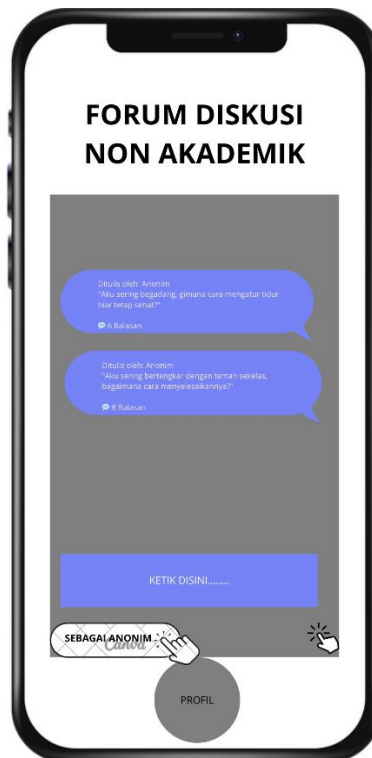
### Halaman dashboard



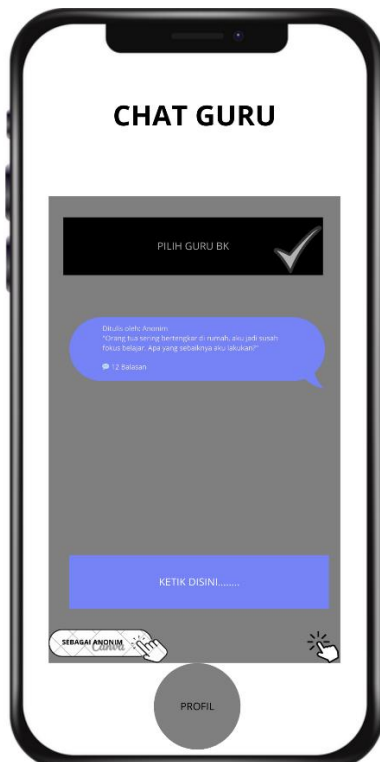
## Halaman Forum diskusi akademis



## Halaman Forum diskusi Non akademik



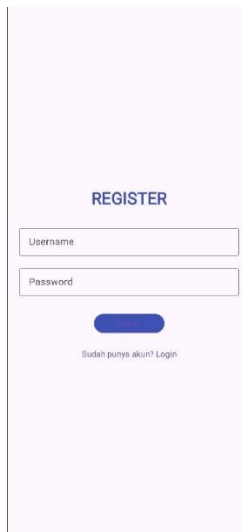
## Halaman Chat guru untuk masalah pribadi



## Data base yang digunakan

Saat ini database masih dalam tahap pencarian dan penyesuaian. Kelompok kami juga masih mempelajarinya lebih lanjut karena ada beberapa hal yang belum sepenuhnya dipahami. Proses ini dilakukan agar nantinya pilihan database benar-benar sesuai dengan kebutuhan aplikasi dan mudah diimplementasikan.

## Penjelasan Fitur Register

A screenshot of a web application's registration page. The page has a light pink background. At the top, the word "REGISTER" is displayed in blue capital letters. Below it, there are two input fields: "Username" and "Password", both with light purple borders. Under the "Password" field is a blue button with rounded corners. At the bottom, there is a link that says "Sudah punya akun? Login" in a small, light blue font.

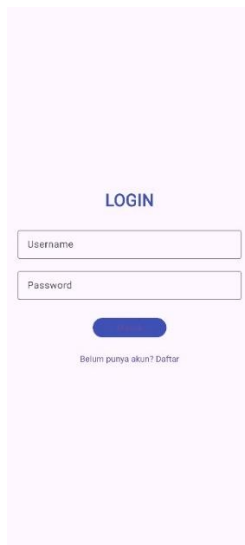
Fitur Register berfungsi untuk membuat akun baru pada aplikasi. Pada halaman register terdapat dua kolom input, yaitu:

- Username
- Password

Alur proses register:

- Pengguna memasukkan username dan password.
- Sistem memeriksa apakah username sudah pernah digunakan atau belum.
- Jika belum ada, data akan disimpan ke database (tabel akun).
- Setelah berhasil, pengguna dapat langsung login menggunakan username dan password yang baru dibuat.

## Penjelasan Fitur Login



LOGIN

Username

Password

Belum punya akun? Daftar

Fitur Login digunakan agar pengguna dapat masuk ke dalam aplikasi dengan akun yang sudah dibuat sebelumnya. Pada halaman login terdapat dua kolom input, yaitu:

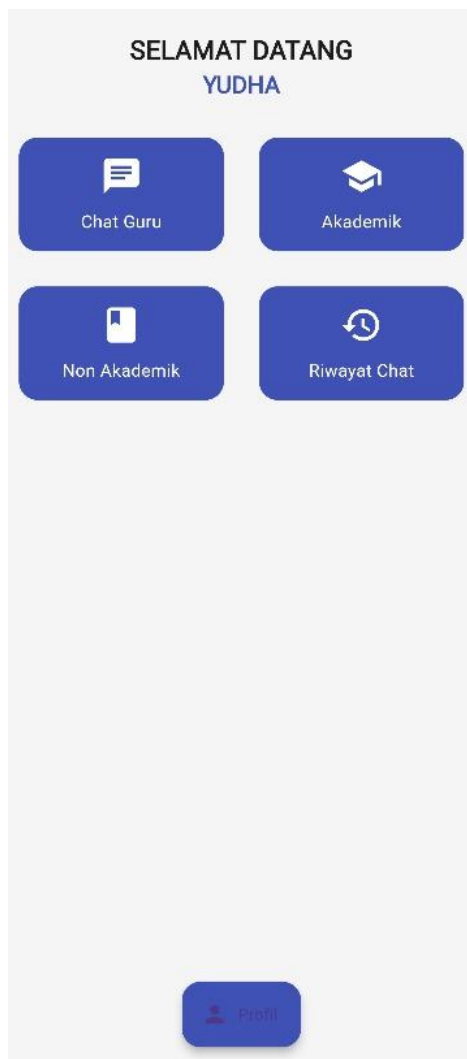
- Username
- Password

Alur proses login:

- Pengguna memasukkan username dan password.
- Sistem memeriksa kecocokan data dengan yang tersimpan di database.
- Jika sesuai, pengguna berhasil masuk ke aplikasi sesuai hak aksesnya (siswa, guru, atau BK).
- Jika username atau password salah, sistem akan menampilkan pesan peringatan agar pengguna mengulang login.

Dengan adanya login, keamanan lebih terjaga karena hanya pengguna terdaftar yang dapat mengakses forum, chat konseling, dan fitur lain.

## **Dashboard & Profil**



Dashboard adalah halaman utama setelah login yang menampilkan sambutan “Selamat Datang” beserta nama pengguna. Halaman ini berfungsi sebagai pusat navigasi untuk mengakses fitur aplikasi.

#### Menu Utama

- Chat Guru – konsultasi langsung dengan guru.
- Akademik – forum diskusi terkait pelajaran.
- Non Akademik – forum diskusi masalah non-pelajaran.
- Riwayat Chat – melihat kembali percakapan yang sudah dilakukan.
- Profil – mengatur dan melihat data pengguna.



Halaman Profil digunakan untuk menampilkan identitas pengguna yang sedang login. Tampilan sederhana, berisi foto/avatar, nama pengguna, dan tombol logout.

#### Elemen Utama

- Avatar/Foto Profil – ikon bulat sebagai tempat foto pengguna.
- Nama Pengguna – menampilkan username yang aktif, contoh: yudha.
- Tombol Logout – berwarna merah untuk keluar dari akun.