PERENCANAAN DAN RANCANGAN PROJEK MOBILE PROGRAMING

Dosen Pengampu:

Ghea Chandra Surawan, M.Pd.



Di Susun Oleh:

1. Alvito Dika Tama (2313025006)

2. Virly Yudha Rinanda (2313025020)

3. Yulianti (2313025060)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS LAMPUNG

2025

Judul: Forum Diskusi / Konseling → ruang tanya-jawab antara guru, siswa, dan BK.

Tujuan

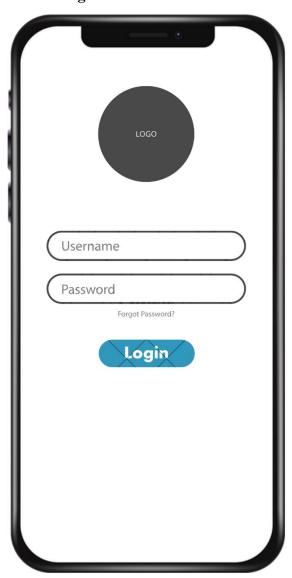
- Menjadi media komunikasi antara siswa, guru, dan BK.
- Memfasilitasi tanya jawab serta konseling secara online.
- Membantu siswa lebih aktif bertanya dan berbagi.
- Memperkuat hubungan siswa dengan guru BK.
- Mendukung layanan bimbingan konseling agar lebih efektif.

Timeline Proyek Mobile Programming (Forum Diskusi / Konseling)

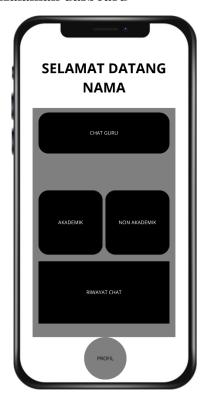
Minggu	Kegiatan Utama	Detail Pengerjaan
1	Perencanaan	Menentukan konsep aplikasi (forum, chat, konseling, aduan anonim). Identifikasi kebutuhan pengguna (siswa, guru BK, guru).
2	Database Setup	Menentukan tools & framework. Mendesain & membuat database (tabel akun, forum, pesan, kategori, aduan anonim).
3	Implementasi Database	Integrasi database ke sistem. Uji coba awal input data akun, forum, kategori, aduan anonim.
4	Login & Autentikasi	Membuat halaman login & autentikasi. Validasi hak akses sesuai role (siswa, guru BK, guru).
5	Dashboard & Profil	Membuat dashboard guru BK & siswa. Fitur profil pengguna (edit data diri, status).
6	Forum Diskusi	Membuat forum terbuka (buat topik, balas komentar). Tambahkan kategori masalah (akademik, non akdemik, karier, pribadi, masalah sekolah).
7	Chat Konseling	Membuat fitur chat privat siswa ↔ guru BK. Riwayat percakapan otomatis tersimpan.
8	Aduan Anonim	Menambahkan kolom aduan anonim (tanpa identitas pengguna). Atur sistem prioritas kategori.
9	Pencarian & Filter	Fitur pencarian topik/forum. Filter berdasarkan kategori & prioritas masalah.
10	Notifikasi & Pilihan Konseling	Menambahkan fitur notifikasi (forum baru, balasan, pesan masuk). Opsi konseling: siswa bisa pilih guru BK atau ditentukan otomatis.
11	Desain UI	Mendesain tampilan (CSS/UI) lebih interaktif. Optimalisasi tampilan forum & chat.
12	Uji Coba Internal	Testing per fitur (forum, chat, aduan anonim, kategori). Perbaikan bug kecil.
13	Uji Coba Menyeluruh	Simulasi penggunaan siswa & guru BK. Cek integrasi semua fitur.
14	Revisi & Penyempurnaan	Perbaikan hasil uji coba. Penyusunan laporan akhir.

Desain atau gambaran kasar

Daftar dan login



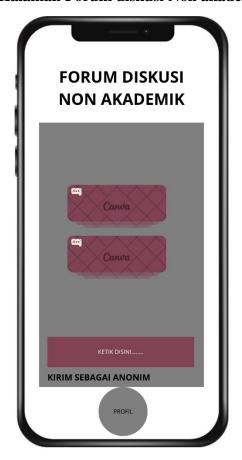
Halaman dasboard



Halaman Forum diskusi akademin



Halaman Forum diskusi Non akademik



Halaman Chat guru untuk masalah pribadi

