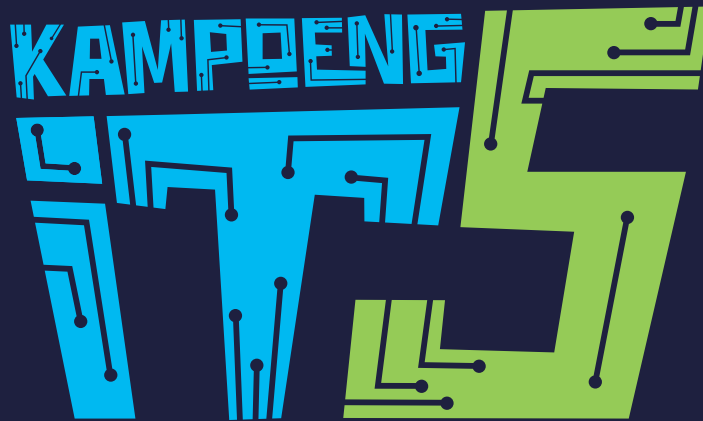




Mahasiswa



Competitive Programming



Deskripsi Lomba

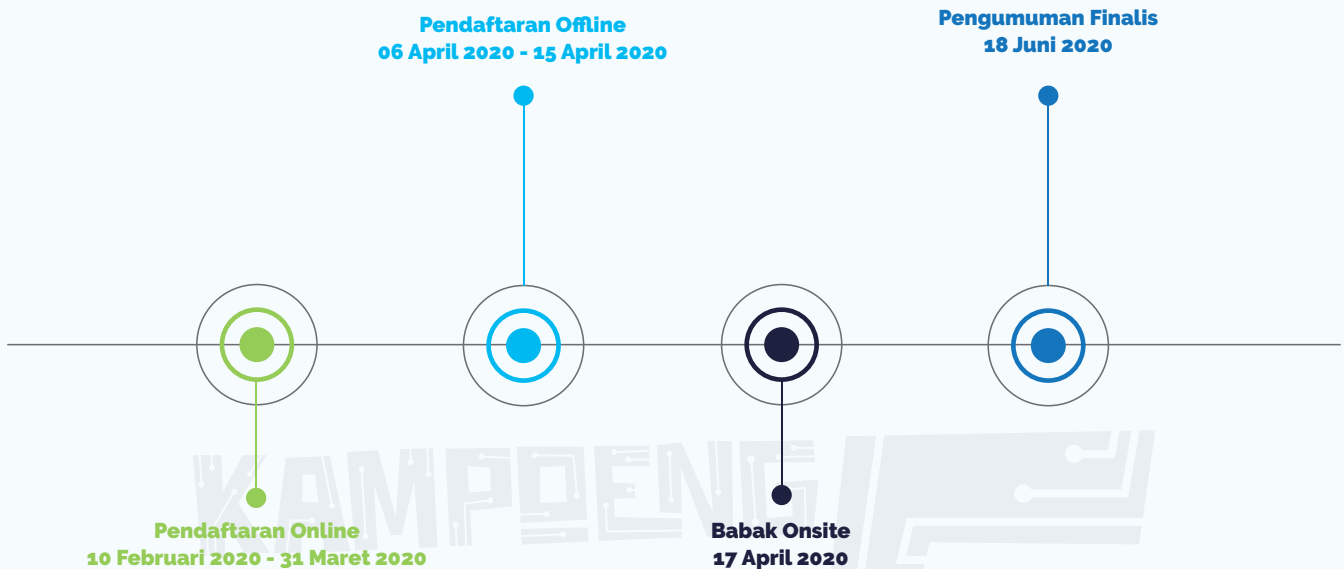
Competitive Programming merupakan kompetisi pemrograman berskala nasional yang diselenggarakan oleh Kampoeng IT 5 Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Muslim Indonesia. Lomba hanya terdiri dari pendaftaran dan onsite. Tema Kampoeng IT 5 2020 ini adalah "Zona Affected by Century"

Syarat & Ketentuan Peserta

1. Peserta yang dapat mengikuti lomba merupakan mahasiswa aktif se-Indonesia
2. Peserta harus mengikuti competitive programming Kampoeng IT 5 2020 dengan bentuk perorangan
3. Jika peserta ingin menanyakan sesuatu, peserta dapat melakukan klarifikasi pada sistem atau menanyakan kepada panitia
4. Pendaftaran dan keikutsertaan dalam perlombaan akan dikenakan sejumlah biaya
5. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada babak onsite akan didiskualifikasi
6. Setiap peserta yang telah mendaftarkan diri wajib mengikuti ke babak onsite
7. Rulebook dapat berganti sewaktu – waktu. Perubahan rulebook akan diberitahukan melalui email peserta masing – masing yang bersangkutan atau melalui website kami
8. Gelar juara yang diperoleh oleh peserta dapat dicabut oleh pihak Kampoeng IT 5 2020 jika terjadi kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan
9. Peserta dapat diskualifikasi oleh pihak panitia Kampoeng IT 5 2020 jika diketahui melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Kampoeng IT 5 2020



Jadwal dan Alur Kompetisi



Prosedur Pendaftaran

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya melalui website Kampoeng IT 5 2020 kampoengit5.id atau melakukan pendaftaran offline ketika hari ajang.
2. Pilih jenis kompetisi dan lengkapi berkas pada formulir pendaftaran
3. Setiap tim melakukan pembayaran senilai Rp. 50.000,00 ke rekening

| | |
|----------------|-------------------------|
| Nomor Rekening | : 78910766885 |
| Jenis Bank | : BCA |
| Atas Nama | : Aslan Poetra Ramadhan |
4. Konfirmasi pembayaran anda dengan mengunggah bukti pembayaran melalui website atau dapat melalui whatsapp
5. Panitia Kampoeng IT 5 2020 akan mengirimkan email konfirmasi sebagai bukti kelengkapan berkas dan penyelesaian pembayaran biaya pendaftaran ke peserta. Dengan begitu, peserta tersebut berhak mengikuti kompetisi perlombaan Kampoeng IT 5 2020



Babak Onsite

1. Babak pertandingan akan dilaksanakan secara onsite pada lingkungan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Muslim Indonesia, Makassar.
2. Babak onsite dilaksanakan selama tiga jam dengan jumlah soal yang telah ditentukan
3. Peserta dituntut untuk mengerjakan modul soal yang sudah dibuat
5. Penilaian peserta berdasarkan poin dari hasil pengerjaan soal
6. Peserta dilarang untuk melakukan hal – hal berikut pada saat babak onsite berlangsung
 - a). Menggunakan telepon, smartphone atau alat elektronik lainnya selain yang disediakan atau diperbolehkan oleh panitia
 - b). Mengganggu ketertiban dan ketenangan peserta lainnya dengan sengaja

Kriteria Penilaian

1. Bahasa pemrograman yang dapat digunakan pada saat kompetisi adalah :
 - a). C++, dengan extensi .cpp
 - b). Java, dengan extensi .java
2. Setiap penilaian akan dilakukan berdasarkan bobot soal pada printout yang telah disediakan oleh panitia
3. Hasil jawaban akan diuji untuk dihitung waktu eksekusi dari setiap jawaban



Penghargaan

Total hadiah untuk seluruh kompetisi senilai jutaan rupiah, seluruh peserta finalis akan mendapatkan sertifikat finalis, bagi pemenang (Juara I, II, III) diberikan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan dana pembinaan, sesuai dengan peringkat juara :

| | |
|----------------|---|
| Juara 1 | : Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan |
| Juara 2 | : Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan |
| Juara 2 | : Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan |

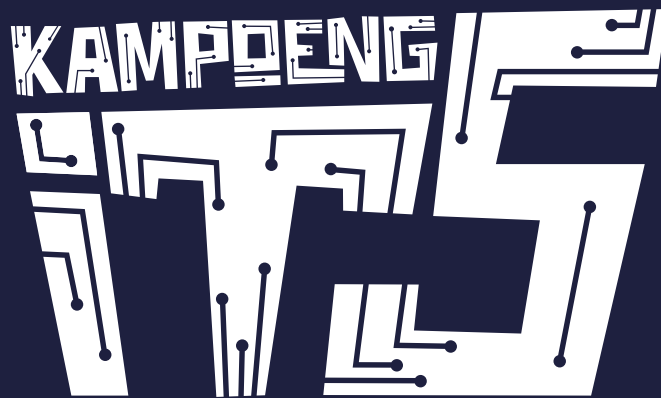
Narahubung

1. Kasmira

a). Whatsapp : 0823-5280-9894

2. Paramadina Mulya Majid

a). Whatsapp : 0823-4936-0750



 @kampoengit

