

## Umum







# Deskripsi Lomba

Lomba Karya Tulis Ilmiah merupakan kompetisi yang diselanggarakan oleh Kampoeng IT 5 2020. LKTI juga merupakan tulisan yang berisi gagasan kreatif yang disusun secara komprehensif berdasarkan data akurat (terpercaya) dianalisis secara runtut, tajam dan diakhiri dengan kesimpulan yang relevan Lomba ini terdiri dari 3 (tiga) tahap, yaitu tahap pengiriman abstrak,tahap pengiriman proposal dan tahap terakhir yakni final atau presentasi. Tema Kampoeng IT 5 2020 ini adalah "Zona Affected by Century"

## Sub Tema

- 1. Dampak Teknologi Bagi Wilayah Pedesaan
- 2. Pemanfaatan Teknologi Bagi Wilayah Tertinggal
- 3. Pengembangan Metode Bagi Pembelajaran di Wilayah Tertinggal
- 4. Kemajuan Sandang dan Pangan di Wilayah Pedesaan
- 5. Inovasi Media Pembelajaran



# Syarat & Ketentuan Peserta

- 1. Peserta adalah mahasiswa yang berasal dari seluruh universitas di Indonesia
- 2. Setiap tim maksimal beranggotakan 3 (tiga) orang yang terdiri dari mahasiswa yang berasal dari institusi yang sama dan dapat berasal dari program studi yang berbeda
- 3. Peserta hanya boleh mengikuti satu kategori kelompok sebagai ketua tim. Namun dapat mengikuti perlombaan kelompok lainnya dengan status sebagai anggota.
- 4. Jika peserta ingin menanyakan sesuatu, peserta dapat melakukan klarifikasi pada sistem atau menanyakan kepada panitia
- 5. Pendaftaran dan keikutsertaan dalam perlombaan akan dikenakan sejumlah biaya
- 6. Tim yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada babak onsite akan didiskualifikasi
- 7. Setiap Tim yang telah mendaftarkan diri wajib mengikuti setiap tahapan dalam lomba
- 8. Rulebook dapat berganti sewaktu waktu. Perubahan rulebook akan diberitahukan melalui email ketua tim masing masing yang bersangkutan atau melalui website kami
- 9. Gelar juara yang diperoleh oleh tim dapat dicabut oleh pihak Kampoeng IT 5 2020 jika terjadi kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan
- 9. Tim dapat diskualifikasi oleh pihak panitia Kampoeng IT 5 2020 jika diketahui melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Kampoeng IT 5 2020



#### Prosedur Pendaftaraan

- 1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya melalui website Kampoeng IT 5 2020 kampoengit5.id atau melakukan pendaftaran offline ketika hari ajang.
- 2. Pilih jenis kompetisi dan lengkapi berkas pada formulir pendaftaran
- 3. Setiap tim melakukan pembayaran senilai Rp. 75.000,00 ke rekening

Nomor Rekening : 78910766885

**Jenis Bank** : BCA

**Atas Nama** : Aslan Poetra Ramadhan

- 4. Konfirmasi pembayaran anda dengan mengunggah bukti pembayaran melalui website atau dapat melalui whatsapp
- 5. Panitia Kampoeng IT 5 2020 akan mengirimkan email konfirmasi sebagai bukti kelengkapan berkas dan penyelesaian pembayaran biaya pendaftaran ke peserta. Dengan begitu, peserta tersebut berhak mengikuti kompetisi perlombaan Kampoeng IT 5 2020
- 8. Pembayaran dilakukan ketika telah dinyatakan lolos pada tahapan pengumpulan dan pengumuman absrak



Pada tahap 1. Peserta wajib membuat abstrak berdasarkan judul dari tema yang dibuat. Berikut ketentuan proposal pada tahap pertama :

- 1. Isi proposal wajib menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan pedoman ejaan Bahasa Indonesia
- 2. Format abstrak bisa di download melalui website Kampoeng IT 5 2020
- 3. Berkas abstrak diupload melalui dashboard ketua tim masing masing
- 4. Format file LKTI[ABSTRAK]\_[Nama TIM]\_[Asal Universitas]\_KIT5.pdf
- 5. Peserta yang lulus seleksi akan diumumkan melalui website dan email ketua tim
- 6. Peserta yang lulus ke tahap final(dua) merupakan peserta yang mengirimkan abstrak



Pada tahap 2. Peserta wajib membuat proposal berdasarkan judul dari tema yang dibuat. Berikut ketentuan proposal pada tahap pertama :

- 1. Judul proposal dapat menggunakan Bahasa daerah
- 2. Isi proposal wajib menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan pedoman ejaan Bahasa Indonesia
- 3. Proposal minimal harus memuat informasi sebagai berikut :
  - a). Kreatif dan Objektif
    - I. Tulisan berisi gagasan yang kreatif untuk mengatasi suatu permasalahan sederhana atau kompleks yang berkembang di tengah – tengah masyarakat
    - II. Tulisan tidak bersifat emosional atau menonjolkan permasalahan yang subjektif
    - III. Tulisan didukung oleh data / informasi yang dapat dipercaya
    - IV. Bersifat asli dan menjauh duplikasi
  - b). Logis dan Sistematis
    - I. Setiap langkah penulisan dirancang secara sistematis
    - II. Pada dasarnya karya tulis ilmiah memuat unsur indentifikasi masalah, analisis sintetis, kes impulan
    - III. Isi tulisan berdasarkan telaah pustaka dan hasil pengamatan atau observasi
- 4. Peserta dapat menambahkan poin poin pendukung atau kelengkapan lainnya pada proposal, seperti mock up, poster, dll
- 5. Terdiri dari maksimal 20 halaman dan berukuran maksimal 10MB
- 6. Berkas proposal diupload melalui dashboard ketua tim masing masing
- 7. Format file LKTI[PROPOSAL]\_[Nama TIM]\_[Asal Universitas]\_KIT5.pdf
- 8. Peserta yang lulus seleksi akan diumumkan melalui website dan email ketua tim
- 9. Peserta yang lulus ke tahap final(dua) merupakan 5 peserta terbaik





Peserta yang lolos babak final diharuskan membawa beberapa dokuman berikut :

- 1. Proposal
- 4. File Presentasi (Powerpoint atau Prezi)

Berikut adalah keterangan dokumen dan file yang harus diunggah :

1. Proposal

Proposal yang disajikan harus sesuai dengan proposal yang di upload sewaktu pendaftaran

2. Prototipe

Prototipe yang ditawarkan sebagai solusi inovatif

3. Video Clip

Video clip mengambarkan kreativitas usulan solusi yang ditawarkan atau inovasi aplikasi, dengan durasi maximal 2 menit

4. File Presentasi

Setiap tim dapat mempresentasikan karya dengan menggunakan alat bantu pre sentasi seperti powerpoint atau prezi dan setiap tim diberi waktu 15 menit untuk presentasi. Sudah termasuk 5 menit untuk sesi tanya jawab.



## Kriteria Penilaian

Penilaian	Keterangan	Poin
Format Karya Tulis	1. Tata tulis : ukuran kertas, kerapihan penulisan, tatak letak dan jumlah hala- man	10
Kreatifitas Dan Inovasi Topik	1. Kreatifitas Gagasan 2. Kesesuaian judul dengan tema 3. Struktur Gagasan	30
Topik Yang Dikemukakan	1. Sifat topik, rumusan judul, dan kese- suaian dengan ihwal Bahasa, aktualitas 2. Kejelasan permasalahan 3. Relevansi topik terhadap tema	20
Data dan Sumber Informasi	Kesesuaian sumber informasi     Keakuratan dan integritas data dan informasi	20
Pembahasan, Kesimpulan Serta Transfer Gagasan	Kemampuan menganalisis dan mensintetis serta merumuskan kesimpulan     Kelayakan hasil implementasi gagasan     Kemanfaatan gagasan bagi masyarakat	20
Total		100



Total hadiah untuk seluruh kompetisi senilai jutaan rupiah, seluruh peserta finalis akan mendapatkan sertifikat finalis, bagi pemenang (Juara I, II, III) diberikan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan dana pembinaan, sesuai dengan peringkat juara :

Juara 1 : Sertifikat • Trophy • Dana Pembinaan

Juara 2 : Sertifikat • Trophy • Dana Pembinaan

Juara 2 : Sertifikat • Trophy • Dana Pembinaan

### Narahubung

1. Yeyen Arisanti

a). Whatsapp : 0821-8991-6223

2. Ilfah Sahra

a). Whatsapp : 0821-5208-8950



