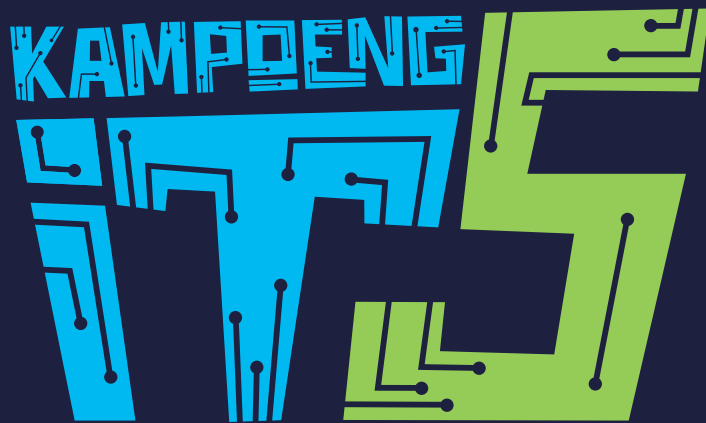




Siswa



Line Followers



Deskripsi Lomba

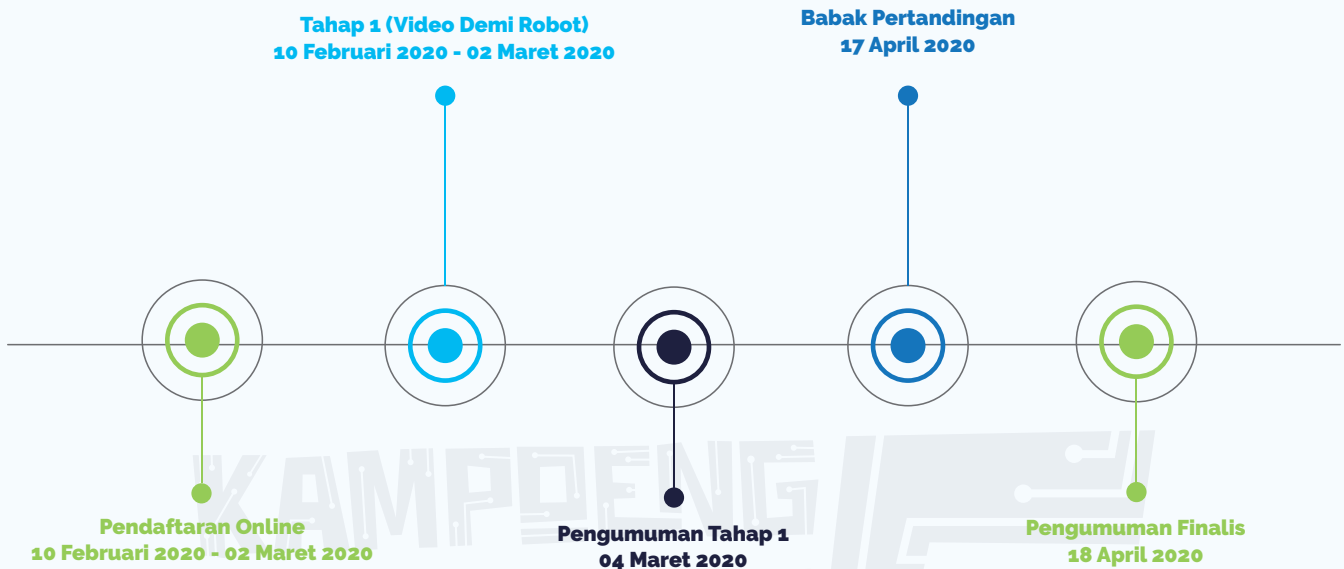
Line Followers Competition merupakan suatu Kompetisi Robotik tingkat SMA/SMK Sederajat yang dilaksanakan oleh Kampoeng IT 5. Kompetisi Robotik Line Follower Robot Competition mengacu pada format pertandingan robot line follower pada umumnya. Lomba hanya terdiri dari pendaftaran dan on-side, final. Tema Kampoeng IT 5 2020 ini adalah "Zona Affected by Century"

Syarat & Ketentuan Peserta

1. Peserta yang dapat mengikuti lomba merupakan pelajar tingkat SMA/K sederajat se-Indonesia
2. Setiap tim maksimal beranggotakan 3 (tiga) orang yang terdiri dari mahasiswa yang berasal dari institusi yang sama dan dapat berasal dari program studi yang berbeda
3. Peserta hanya boleh mengikuti satu kategori kelompok sebagai ketua tim. Namun dapat mengikuti perlombaan kelompok lainnya dengan status sebagai anggota.
4. Jika peserta ingin menanyakan sesuatu, peserta dapat melakukan klarifikasi pada sistem atau menanyakan kepada panitia
5. Pendaftaran dan keikutsertaan dalam perlombaan akan dikenakan sejumlah biaya
6. Tim yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada babak onsite akan didiskualifikasi
7. Setiap Tim yang telah mendaftarkan diri wajib mengikuti setiap tahapan dalam lomba
8. Rulebook dapat berganti sewaktu – waktu. Perubahan rulebook akan diberitahukan melalui email ketua tim masing – masing yang bersangkutan atau melalui website kami
9. Gelar juara yang diperoleh oleh tim dapat dicabut oleh pihak Kampoeng IT 5 2020 jika terjadi kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan
9. Tim dapat diskualifikasi oleh pihak panitia Kampoeng IT 5 2020 jika diketahui melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Kampoeng IT 5 2020



Jadwal dan Alur Kompetisi



Prosedur Pendaftaran

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya melalui website Kampoeng IT 5 2020 kampoen-git5.id atau melakukan pendaftaran offline ketika hari ajang.
2. Pilih jenis kompetisi dan lengkapi berkas pada formulir pendaftaran
3. Setiap tim melakukan pembayaran senilai Rp. 75.000,00 ke rekening

Nomor Rekening	: 78910766885
Jenis Bank	: BCA
Atas Nama	: Aslan Poetra Ramadhan
4. Konfirmasi pembayaran anda dengan mengunggah bukti pembayaran melalui website atau dapat melalui whatsapp
5. Panitia Kampoeng IT 5 2020 akan mengirimkan email konfirmasi sebagai bukti kelengkapan berkas dan penyelesaian pembayaran biaya pendaftaran ke peserta. Dengan begitu, peserta tersebut berhak mengikuti kompetisi perlombaan Kampoeng IT 5 2020



Spesifikasi Robot

1. Panjang maks : 20 cm
2. Lebar maks : 20 cm
3. Tinggi maks : 15 cm
4. Robot yang digunakan harus buatan sendiri, tidak boleh menggunakan kit robot buatan pabrik luatan negeri
5. sensor yang digunakan adalah kategori sensor optic (photodiode, phototransistor, dll). penggunaan sensor yang sudah terintegrasi (transmitter dan receiver dalam satu perangkat kit buatan pabrik) tidak diperbolehkan
6. Robot tidak boleh mempunyai bagian yang bisa merusak lapangan
7. Robot tidak boleh terhubung dengan jaringan bluetooth, wireless, dll
8. Gear pada robot harus standar dan tidak boleh modifikasi
9. Tegangan baterai maksimal 14V
10. Robot dan tools yang diperlukan. dipersiapkan oleh masing - masing tim
11. Rekomendasi : robot di desain untuk dapat mengatasi gangguan interferensi cahaya dari luar
12. Robot wajib lulus tes dimensi. rangkaian dan komponen elektronik

Spesifikasi Lintasan

1. Lintasan lomba terdiri untuk dua robot, masing – masing lintasan memiliki panjang kisaran 5 – 7 Meter.
2. Jalur lintasan terbuat dari bahan print spanduk dengan warna putih dan jalur lintasan berwarna hitam

Tahap 1



1. Video yang diikutsertakan harus bertema Zona Affected By Century, bersifat orisinal, tidak boleh menggunakan cuplikan dari film lain
2. Perangkat yang diperkenankan dalam pengambilan scene adalah handycam, mirrorless camera, DSLR, dan perangkat sinematografi lainnya
3. Durasi demo robot antara 3 – 5 menit belum termasuk bagian pembuka dan bagian penutup
4. Bagian pembuka berisikan logo kampoeng IT 5, BEM FIKOM UMI, KABAFIKOM UMI, dan Universitas Muslim Indonesia yang telah disediakan melalui website
5. Video robot yang jelas dan menunjukkan dimensi dari robot yang akan diperlombakan
6. Resolusi minimal 720 (1280X720) dan maximal 4K (3840X2160) dengan format MP4
6. Video diunggah ke situs Youtube dengan judul "KAMPOENG IT 5 Line Followers – Nama TIM - Asal Sekolah – Judul Video"



Babak Pertandingan

1. Sebelum Pertandingan

- a). Pertandingan akan dilaksanakan di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Muslim Indonesia
- b). Semua peserta dapat melakukan pengecekan, perbaikan, modifikasi robot dan mencoba lintasan track pada waktu uji coba
- c). Waktu ujicoba disediakan waktu kurang lebih 60 menit bagi semua peserta
- d). Peserta harus tertib dan tidak mengganggu peserta lain baik yang sedang ada di lintasan maupun berada diluar lintasan
- e). Tidak boleh merusak robot lawan

2. Saat Pertandingan

- a). Pertandingan dibagi menjadi dua sesi yakni tahap penyisihan dan tahap 3 besar
- b). Tahap penyisihan pertama akan diambil 10 robot tercepat berdasarkan waktu tempuh dari semua lintasan
- c). Saat pertandingan dimulai robot berada diluar garis lintasan sebelum aba – aba dimulai
- d). Sistem perlombaan adalah battle berdasarkan dengan adu kecepatan
- e). Saat start tidak boleh memberikan dorongan kepada robot
- f). Robot harus bisa mengikuti lintasan yang dibuat oleh panitia
- g). Keputusan wasit tidak dapat diganggu gugat

3. Sesudah Pertandingan

- a). Peserta dapat mengeluarkan robotnya dari lintasan dan menjaganya setelah finish atau telah habis dari waktu yang telah ditentukan
- b). Kerusakan robot sebelum saat, dan sesudah acara perlombaan berlangsung bukan menjadi tanggung jawab panitia

Kriteria Penilaian

1. Setiap pertandingan akan mengadu dua robot dalam satu lintasan. Robot akan dinilai berdasarkan waktu tempuh tercepat



Penghargaan

Total hadiah untuk seluruh kompetisi senilai jutaan rupiah, seluruh peserta finalis akan mendapatkan sertifikat finalis, bagi pemenang (Juara I, II, III) diberikan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan dana pembinaan, sesuai dengan peringkat juara :

Juara 1	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan

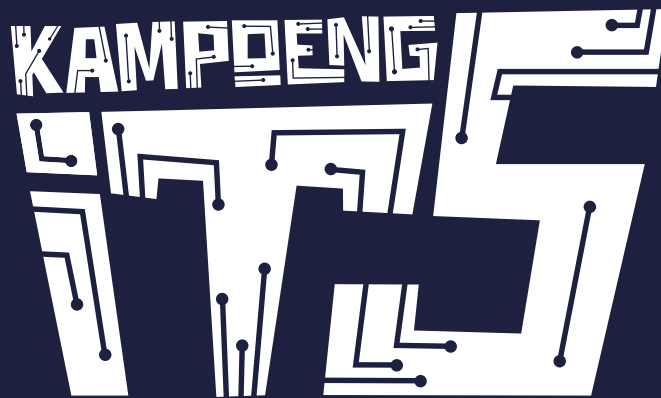
Narahubung

1. Kasmira

a). Whatsapp : 0823-5280-9894

2. Paramadina Mulya Majid

a). Whatsapp : 0823-4936-0750



 **@kampoengit**

