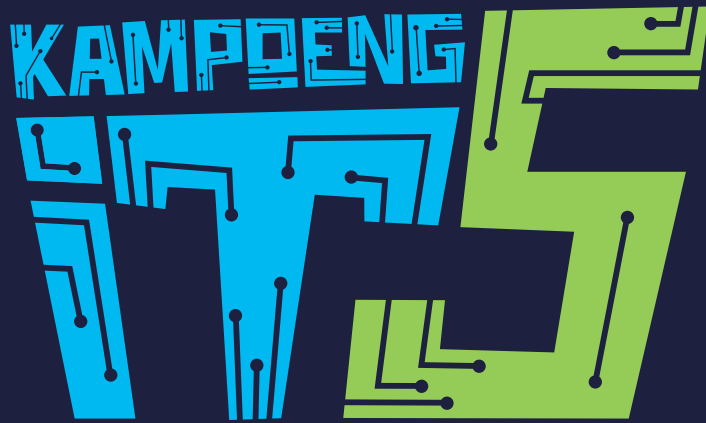




Siswa



Design Grafis



Deskripsi Lomba

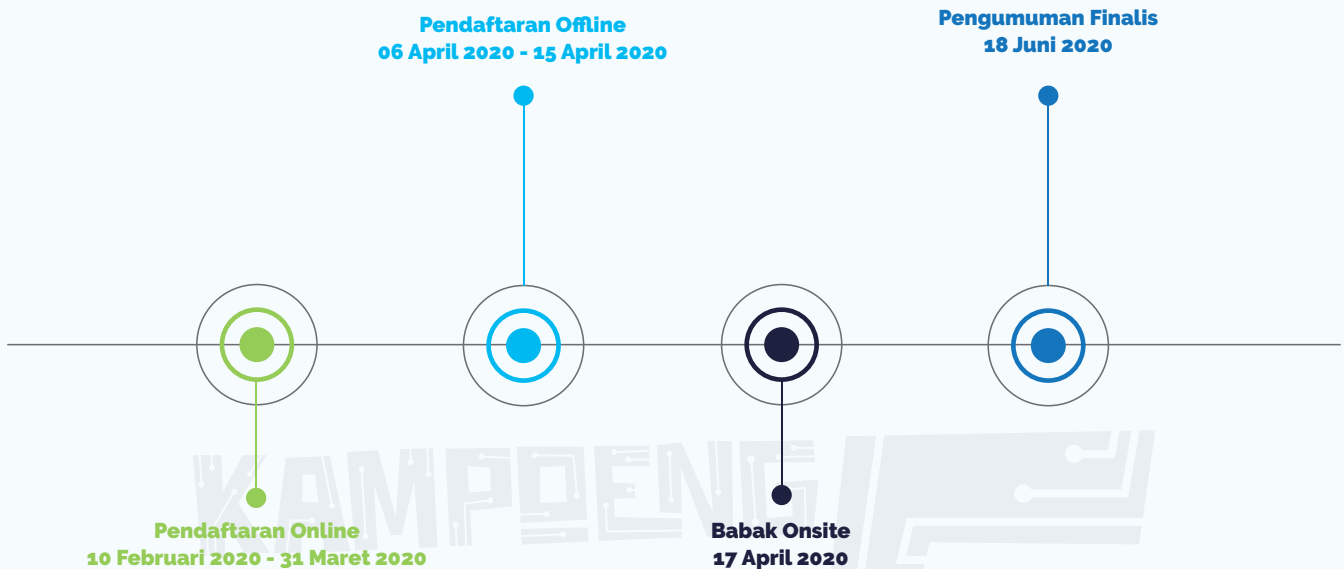
Lomba Desain Grafis merupakan ajang perlombaan yang diselenggarakan oleh Kampoeng IT 5 2020 yang dapat diikuti oleh pelajar SMA/SMK sederajat di seluruh Indonesia. Lomba ini merupakan sebuah kompetisi karya cipta dalam bentuk poster dengan visualisasi semenarik mungkin dan mudah dipahami serta memiliki makna yang jelas. Karya cipta desain grafis pada lomba ini juga diharapkan mampu mengaandung unsur yang berkaitan dengan tema dari Kampoeng IT 5 2020. Lomba hanya terdiri dari pendaftaran dan onsite. Tema Kampoeng IT 5 2020 ini adalah “Zona Affected by Century”

Syarat & Ketentuan Peserta

1. Peserta yang dapat mengikuti lomba merupakan pelajar tingkat SMA/K sederajat se-Indonesia
2. Peserta yang mengikuti lomba desain grafis Kampoeng IT 5 2020 dalam bentuk perorangan
3. Jika peserta ingin menanyakan sesuatu, peserta dapat melakukan klarifikasi pada sistem atau menanyakan kepada panitia
4. Pendaftaran dan keikutsertaan dalam perlombaan akan dikenakan sejumlah biaya
5. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada acara final akan didiskualifikasi
6. Setiap peserta yang telah mendaftarkan diri wajib mengikuti ke babak onsite
7. Rulebook dapat berganti sewaktu – waktu. Perubahan rulebook akan diberitahukan melalui email peserta masing – masing yang bersangkutan atau melalui website kami
8. Gelar juara yang diperoleh oleh peserta dapat dicabut oleh pihak Kampoeng IT 5 2020 jika terjadi kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan
9. Peserta dapat diskualifikasi oleh pihak panitia Kampoeng IT 5 2020 jika diketahui melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Kampoeng IT 5 2020



Jadwal dan Alur Kompetisi



Prosedur Pendaftaran

1. Peserta dapat mendaftarkan dirinya melalui website Kampoeng IT 5 2020 kampoen-git5.id atau melakukan pendaftaran offline ketika hari ajang.
2. Pilih jenis kompetisi dan lengkapi berkas pada formulir pendaftaran
3. Setiap tim melakukan pembayaran senilai Rp. 50.000,00 ke rekening

Nomor Rekening	: 78910766885
Jenis Bank	: BCA
Atas Nama	: Aslan Poetra Ramadhan
4. Konfirmasi pembayaran anda dengan mengunggah bukti pembayaran melalui website atau dapat melalui whatsapp
5. Panitia Kampoeng IT 5 2020 akan mengirimkan email konfirmasi sebagai bukti kelengkapan berkas dan penyelesaian pembayaran biaya pendaftaran ke peserta. Dengan begitu, peserta tersebut berhak mengikuti kompetisi perlombaan Kampoeng IT 5 2020



Babak Onsite

1. Babak pertandingan akan dilaksanakan secara onsite pada lingkungan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Muslim Indonesia, Makassar.
2. Babak pertandingan dilaksanakan selama tiga jam
3. Setiap peserta menggunakan komputer yang sudah disediakan
4. Tema karya akan ditentukan saat lomba akan dimulai
5. Penggunaan software :
 - a). Adobe Photoshop CC, Adobe Illustrator CC, Corel Draw, Inkscape
6. Peserta dilarang untuk melakukan hal – hal berikut pada saat babak onsite berlangsung
 - a). Menggunakan telepon, smartphone atau alat elektronik lainnya selain yang disediakan atau diperbolehkan oleh panitia
 - b). Mengganggu ketertiban dan ketenangan peserta lainnya dengan sengaja

Kriteria Penilaian

Penilaian	Poin
Kesesuaian Tema	30
Keakuratan Sumber Data	30
Kedalaman Informasi	20
Kreativitas Dan Estetika	20
Total	100



Penghargaan

Total hadiah untuk seluruh kompetisi senilai jutaan rupiah, seluruh peserta finalis akan mendapatkan sertifikat finalis, bagi pemenang (Juara I, II, III) diberikan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan dana pembinaan, sesuai dengan peringkat juara :

Juara 1	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Trophy + Dana Pembinaan

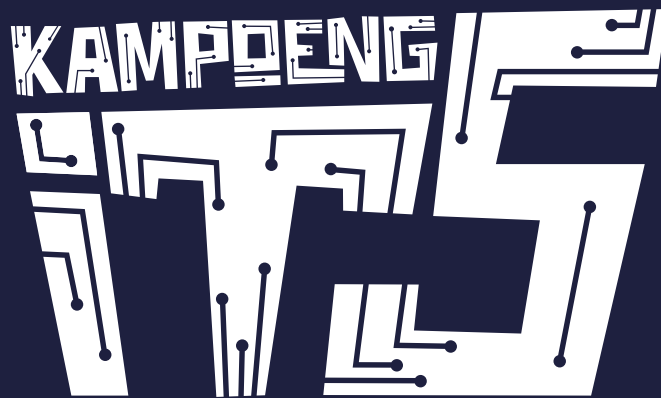
Narahubung

1. Muhamad Trisnandar

a). Whatsapp : 0823-2324-4226

2. Nurafny Mayang Oktaviany

a). Whatsapp : 0812-4317-3017



 @kampoengit

