

Test Plan Document

Resident and Housing Management System (RHMS)



Nama Kelompok: BeeNest

Putri Nurhayati Balqis	103022400081	System Analyst
Siti Alqia Tonggiroh	103012400331	UI/UX Designer
Ibnu Syawal Aliefian	103022300110	Back-End
Dina Salsabilla	103022300153	Front-End
Yudha Setiawan Wicaksono	103012300480	Quality Assurance

Project Manager : Farah Aurellia Prima

ADVANCED SOFTWARE ENGINEERING LABORATORY
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
2025

VERSION HISTORY

Versi #	Ditulis Oleh	Tanggal Revisi	Disetujui Oleh	Tanggal Disetujui	Keterangan
V1.1	Yudha Setiawan Wicaksono	17 Februari 2025	Penyetuju	17 Februari 2025	Lorem Ipsum



**Advanced
Software
Engineering**
LABORATORY

DAFTAR ISI

1.	Pendahuluan	4
2.	Test Strategy.....	4
2.1.	Scope of Testing	4
2.1.1.	Feature to be Tested.....	5
2.1.2.	Requirement Traceability Matrix.....	7
3.1.1.	Feature Not to be Tested	8
3.2.	Non-Functional Testing.....	8
3.3.	Risk and Issues.....	9
3.4.	Test Logistics	10
3.4.1.	Who Will Test?.....	10
3.4.2.	When Will Test Ocur?.....	10
4.	Test Objective	11
5.	Test Criteria.....	13
5.1.	Suspension Criteria	13
5.2.	Exit/Stopping Criteria	14
6.	Resource Planning.....	14
6.1.	Hardware & Software	14
6.2.	Human Resources	14
7.	Test Environment.....	15
7.1.	Hardware Requirements	15
7.2.	Software Requirements.....	15
8.	Schedule & Estimation.....	15
8.1.	Estimation.....	15
8.2.	Schedule	16
9.	Test Deliverables.....	16
9.1.	Before Testing	16
9.2.	During Testing.....	16
9.3.	After Testing	17

1. Pendahuluan

MyNeighbor adalah aplikasi berbasis website yang dirancang untuk mengelola lingkungan perumahan dengan fokus pada manajemen internal dan pelayanan. Manajemen internal yang dimaksud mencakup berbagai proses administrasi, seperti pengelolaan tagihan pembayaran iuran, penanganan keluhan atau laporan kerusakan fasilitas, pendataan unit hunian, komunikasi antara penghuni, admin, pengelola, dan petugas keamanan, serta penyediaan akses cepat ke kontak darurat.

Sistem ini menyediakan platform digital terpadu yang memungkinkan berbagai pihak terkait (stakeholder) untuk berinteraksi, bertukar informasi, dan mengelola aktivitas di lingkungan perumahan secara lebih efisien, terstruktur, dan aman.

Pengujian tahap pengembangan website MyNeighbor menggunakan pendekatan *White Box Testing* dalam pengujian tahap awal seperti *unit testing*, yang berfokus pada pengujian modul back-end secara langsung, dan menggunakan pendekatan *Black Box Testing* pada *system testing*, yang dilakukan untuk menguji integritas sistem dan memastikan sistem berjalan sesuai spesifikasi yang ditentukan pada *Software Requirement Specification*.

2. Test Strategy

2.1. Scope of Testing

Pengujian ini mencakup seluruh fungsi utama pada website MyNeighbor. Pengujian bertujuan untuk memastikan setiap fitur bekerja sesuai dengan kebutuhan fungsionalitas yang telah disetujui bersama diawal. Pengujian akan terbagi menjadi pengujian fungsionalitas dan non-fungsionalitas, dan difokuskan kedalam tiga tahap pengembangan yaitu:

- Tahap pengembangan awal, terdiri dari pengujian unit (Unit testing) yang menguji logika dan fungsionalitas tiap modul-modul fitur utama pada back-end.
- Tahap pengujian API, terdiri dari pengujian API (API testing) pada tiap-tiap alur yang menghubungkan back-end dengan front-end.
- Tahap integrasi sistem, terdiri dari pengujian sistem (System testing) dari fitur-fitur utama yang menguji integrasi dari back-end, front-end, dan database.

2.1.1. Feature to be Tested

No	Kode	Functional Requirements	Fitur
1	FR-REG-01	Sistem harus mendukung proses registrasi penghuni sebagai <i>Head of Household</i> melalui dua metode (registrasi mandiri atau registrasi oleh admin developer) dengan validasi dokumen kepemilikan (AJB, Sertifikat Hak Milik, atau Bukti Pembayaran KPR).	Registrasi
2	FR-REG-02	Sistem harus mengirimkan email verifikasi setelah registrasi Head of Household berhasil, berisi kode verifikasi yang harus dimasukkan ke sistem untuk menghasilkan kode unik penghuni.	Registrasi
3	FR-REG-03	Sistem harus mendukung registrasi anggota keluarga (<i>Family Member</i>) melalui dua metode (registrasi mandiri atau registrasi oleh admin developer) dengan memasukkan kode unik milik Head of Household.	Registrasi
4	FR-REG-04	Sistem harus mengirimkan notifikasi ke akun Head of Household setelah anggota keluarga mendaftar, dan Head of Household harus memberikan persetujuan (menerima atau menolak) registrasi tersebut.	Registrasi
5	FR-LOG-01	Sistem dapat melakukan proses login berdasarkan rolenya (penghuni, pengelola,admin dan satpam) dengan autentikasi username ,email, password dan dapat mengakhiri sesi pengguna	Login
6	FR-PRF-01	Sistem menyediakan halaman profil bagi penghuni untuk melihat data pribadi (nama, kontak) dan detail unit hunian yang ditempati serta keterangan jenis pembelian unit.	Profil Penghuni
7	FR-MDP-01	Sistem memungkinkan admin untuk menginput, mengupdate, dan menghapus data penghuni.	Management data penghuni
8	FR-MDU-01	Sistem memungkinkan admin untuk menginput dan mengupdate data unit hunian (nomor unit, tipe, status hunian)	Management data unit
9	FR-COM-01	Sistem menyediakan forum komunikasi sebagai media pengumuman bagi admin, pengelola, dan satpam yang dapat diakses oleh penghuni serta mendukung untuk mengupload attachment (foto, video, dokumen) pada pengumuman.	Forum komunikasi

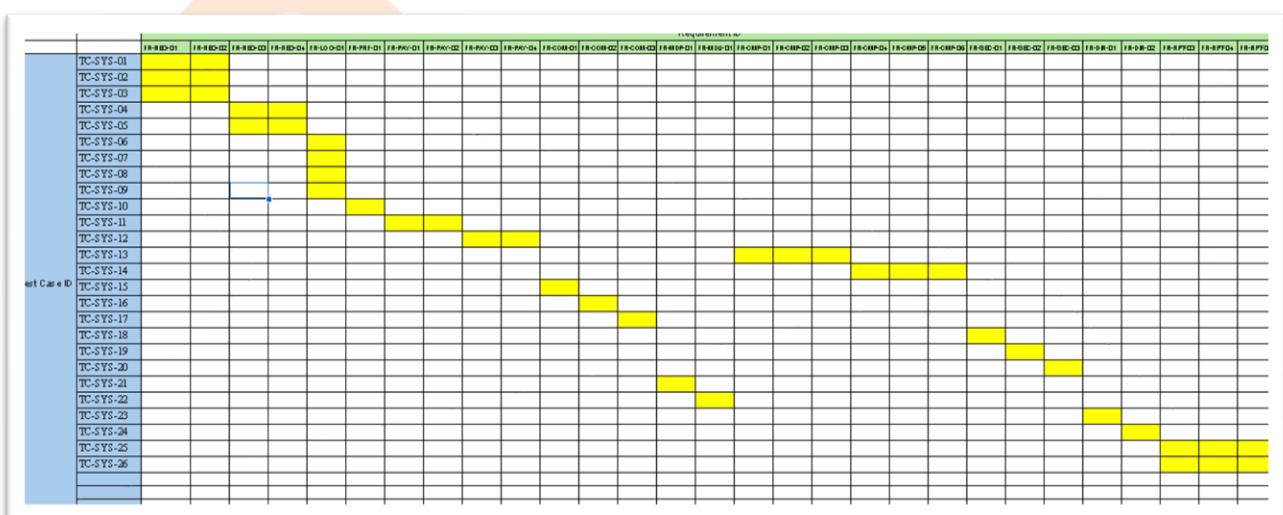
10	FR-COM-02	Sistem mendukung komentar/pertanyaan dari penghuni terhadap pengumuman, serta balasan dari pihak terkait (admin, pengelola, satpam).	Forum Komunikasi
11	FR-COM-03	Sistem menampilkan riwayat pengumuman,dan komentar yang telah disampaikan kepada pihak terkait	Forum komunikasi (riwayat)
12	FR-PAY-01	Sistem dapat mencatat dan mengelola tagihan iuran bulanan (air, listrik, sampah), cicilan, dan KPR.	Pembayaran
13	FR-PAY-02	Sistem harus mendukung pembayaran melalui tunai, transfer bank dan e-wallet serta melakukan verifikasi otomatis untuk pembayaran digital.	Pembayaran
14	FR-PAY-03	Sistem harus dapat memverifikasi pembayaran secara otomatis untuk metode pembayaran digital yaitu transfer dan e-wallet.	pembayaran
15	FR-PAY-04	Sistem menampilkan riwayat tagihan dan pembayaran per pengguna (nominal, metode transaksi,status pembayaran) untuk kebutuhan transparansi.	Pembayaran (riwayat)
16	FR-CMP-01	Sistem harus menyediakan menu keluhan agar penghuni dapat melaporkan kerusakan fasilitas kepada admin.	Pengajuan Keluhan
17	FR-CMP-02	Sistem harus dapat menampilkan status klasifikasi keluhan (ringan,berat) yang ditentukan oleh admin.	Pengajuan keluhan
18	FR-CMP-03	Sistem harus dapat memberikan panduan perbaikan untuk kerusakan ringan yang dikirim melalui admin	Pengajuan Keluhan
19	FR-CMP-04	Sistem harus dapat memberikan kontak teknisi untuk kerusakan berat yang dikirim melalui admin	Pengajuan Keluhan
20	FR-CMP-05	Sistem dapat mengupdate status penyelesaian keluhan yang dilaporkan dari penghuni ke admin	Pengajuan Keluhan
21	FR-CMP-06	Sistem menampilkan riwayat keluhan per penghuni (waktu, status keluhan, dan catatan tindak lanjut).	Pengajuan Keluhan (riwayat)
22	FR-SEC-01	Sistem harus menyediakan dashboard keamanan khusus satpam untuk mencatat laporan kejadian keamanan serta system dapat menyediakan tiga opsi yaitu hanya disimpan di sistem, dikirim ke Admin untuk laporan	keamanan

		keamanan, atau dipublikasikan ke Forum agar penghuni mengetahui informasi keamanan.	
23	FR-SEC-02	Sistem harus dapat mengirimkan notifikasi ke admin untuk laporan keamanan dan dapat mengirim ke forum komunikasi juga.	Keamanan
24	FR-SEC-03	Sistem harus menyimpan dan menampilkan riwayat laporan keamanan (jenis kejadian,tanggal, lokasi, deskripsi, status, pelapor).	Keamanan (riwayat)
25	FR-DIR-01	Sistem menyediakan direktori kontak darurat (admin, pengelola, satpam) yang dapat dihubungi penghuni untuk kebutuhan mendesak.	Direktori penting/kontak darurat
26	FR-DIR-02	Sistem dapat menambah, mengupdate dan menghapus kontak darurat yang dilakukan oleh admin	Direktori penting/kontak darurat
27	FR-RPT-01	Sistem harus dapat menghasilkan dan menampilkan laporan keuangan (pembayaran, tuggakan)	laporan
28	FR-RPT-02	Sistem harus dapat menghasilkan laporan mengenai keluhan kerusakan fasilitas dan keamanan	laporan
29	FR-RPT-03	Sistem menyimpan riwayat pembuatan dan unduhan rekapan laporan keuangan, laporan keluhan, dan laporan keamanan (periode, pembuat, waktu) untuk kebutuhan pemeriksaan riwayat serta pembuatan ulang laporan dengan cepat.	Laporan (riwayat)

2.1.2. Requirement Traceability Matrix

3. Requirement Id	Test Case Id
TC-SYS-01	FR-REG-01, FR-REG-02
TC-SYS-02	FR-REG-01, FR-REG-03
TC-SYS-03	FR-REG-01, FR-REG-03
TC-SYS-04	FR-REG-03,FR-REG-04
TC-SYS-05	FR-REG-03,FR-REG-05
TC-SYS-06	FR-LOG-01
TC-SYS-07	FR-LOG-01
TC-SYS-08	FR-LOG-01
TC-SYS-09	FR-LOG-01
TC-SYS-10	FR-PRF-01
TC-SYS-11	FR-PAY-01, FR-PAY-02, FR-PAY-03, FR-PAY-04

TC-SYS-12	FR-PAY-01, FR-PAY-02, FR-PAY-03, FR-PAY-04
TC-SYS-13	FR-CMP-01, FR-CMP-02, FR-CMP-03, FR-CMP-04, FR-CMP-05, FR-CMP-06
TC-SYS-14	FR-CMP-01, FR-CMP-02, FR-CMP-03, FR-CMP-04, FR-CMP-05, FR-CMP-06
TC-SYS-15	FR-COM-01, FR-COM-02, FR-COM-03
TC-SYS-16	FR-COM-01, FR-COM-02, FR-COM-03
TC-SYS-17	FR-COM-01, FR-COM-02, FR-COM-03
TC-SYS-18	FR-SEC-01, FR-SEC-02, FR-SEC-03
TC-SYS-19	FR-SEC-01, FR-SEC-02, FR-SEC-03
TC-SYS-20	FR-SEC-01, FR-SEC-02, FR-SEC-03
TC-SYS-21	FR-MDP-01
TC-SYS-22	FR-MDU-01
TC-SYS-23	FR-DIR-01
TC-SYS-24	FR-DIR-02
TC-SYS-25	FR-RPT-01, FR-RPT-02, FR-RPT-03
TC-SYS-26	FR-RPT-01, FR-RPT-02, FR-RPT-03



*Note: Detail RTM berada di Testing Documents

3.1.1. Feature Not to be Tested

Dalam pengujian ini semua fitur dilakukan pengujian, sehingga tidak ada fitur yang tidak dilakukan pengujian

3.2. Non-Functional Testing

Quality Attribute	Non-Functional Testing Type
Scalability	Performance Testing
Response Time	Performance Testing
Security	Penetration Testing

Security	Authentication & Authorization Testing
Interoperability	API Testing
Learnability	Usability Testing
Accessibility	Usability Testing

No	Kode	Quality Requirement	Quality Factor	Sub-Factor	Metric / Target (terukur)
1	NFR01	Sistem memiliki keamanan yang baik	Security	Confidentiality	SIR < 2 per 1.000 operasi. Rumus: $SIR = (\text{insiden} / \text{operasi}) \times 1000$. Definisikan 'operasi' (login/transaksi/request API).
2	NFR02	Dapat diakses multi-device	Usability	Accessibility	Layout mendukung $\geq 360\text{px}$ (mobile) & 1280px (desktop). Tidak ada horizontal scroll pada breakpoint utama.
3	NFR03	Mudah digunakan oleh semua role	Usability	Learnability	Pengguna baru (penghuni/admin/satpam/pengelola) menyelesaikan set tugas ≤ 30 menit dengan $\geq 90\%$ completion & ≤ 1 bantuan.
4	NFR04	Mendukung integrasi eksternal (WhatsApp, Midtrans)	Interoperability	API Integration	100% endpoint utama via REST; success rate $\geq 99\%$ pada uji integrasi; webhook verifikasi signature & idempotency.
5	NFR05	Responsif memuat halaman	Performance	Response Time	p95 page load < 3 detik pada halaman utama di skenario beban (mis. 150 user aktif, jaringan 10 Mbps).
6	NFR06	Menampung banyak user aktif	Performance	Scalability	Mendukung ≥ 150 user aktif bersamaan dengan error rate < 1% dan p95 < 3 detik pada skenario normal.

3.3. Risk and Issues

Risk	Mitigation Plan
Tidak melakukan review setelah testing.	Langsung melakukan review fitur.
Hasil testing tidak didokumentasikan dengan detail.	Buat checklist terhadap test case yang sudah dilakukan dan dokumentasikan dengan penjelasan yang jelas.
Keterbatasan resource (waktu, personil, hardware/software, dsb).	Membuat list prioritas test case yang harus diselesaikan.
Test Case tidak menutup semua skenario kebutuhan yang ada.	Melakukan pengecekan kembali test case yang ada dan pastikan semuanya sudah ada pada test case atau belum.

3.4. Test Logistics

3.4.1. Who Will Test?

Pengujian akan dilakukan oleh pihak internal tim, yaitu quality assurance dengan dibantu oleh pihak programer, system analyst, ataupun UI/UX.

3.4.2. When Will Test Ocur?

Pengujian akan dilakukan setelah dokumen SRS (system requirement spesification) telah selesai dibuat, dan fitur yang perlu diuji telah selesai dikembangkan atau telah selesai direvisi dan siap diuji.



**Advanced
Software
Engineering**
LABORATORY

4. Test Objective

No	Kode	Functional Requirements
1	FR-REG-01	Sistem harus mendukung proses registrasi penghuni sebagai <i>Head of Household</i> melalui dua metode (registrasi mandiri atau registrasi oleh admin developer) dengan validasi dokumen kepemilikan (AJB, Sertifikat Hak Milik, atau Bukti Pembayaran KPR).
2	FR-REG-02	Sistem harus mengirimkan email verifikasi setelah registrasi Head of Household berhasil, berisi kode verifikasi yang harus dimasukkan ke sistem untuk menghasilkan kode unik penghuni.
3	FR-REG-03	Sistem harus mendukung registrasi anggota keluarga (<i>Family Member</i>) melalui dua metode (registrasi mandiri atau registrasi oleh admin developer) dengan memasukkan kode unik milik Head of Household.
4	FR-REG-04	Sistem harus mengirimkan notifikasi ke akun Head of Household setelah anggota keluarga mendaftar, dan Head of Household harus memberikan persetujuan (menerima atau menolak) registrasi tersebut.
5	FR-LOG-01	Sistem dapat melakukan proses login berdasarkan rolenya (penghuni, pengelola,admin dan satpam) dengan autentikasi username ,email, password dan dapat mengakhiri sesi pengguna
6	FR-PRF-01	Sistem menyediakan halaman profil bagi penghuni untuk melihat data pribadi (nama, kontak) dan detail unit hunian yang ditempati serta keterangan jenis pembelian unit.
7	FR-MDP-01	Sistem memungkinkan admin untuk menginput,mengupdate,dan menghapus data penghuni.
8	FR-MDU-01	Sistem memungkinkan admin untuk menginput dan mengupdate data unit hunian (nomor unit, tipe, status hunian)
9	FR-COM-01	Sistem menyediakan forum komunikasi sebagai media pengumuman bagi admin, pengelola, dan satpam yang dapat diakses oleh penghuni serta mendukung untuk mengupload attachment (foto, video, dokumen) pada pengumuman.
10	FR-COM-02	Sistem mendukung komentar/pertanyaan dari penghuni terhadap pengumuman, serta balasan dari pihak terkait (admin, pengelola, satpam).

11	FR-COM-03	Sistem menampilkan riwayat pengumuman,dan komentar yang telah disampaikan kepada pihak terkait
12	FR-PAY-01	Sistem dapat mencatat dan mengelola tagihan iuran bulanan (air, listrik, sampah), cicilan, dan KPR.
13	FR-PAY-02	Sistem harus mendukung pembayaran melalui tunai, transfer bank dan e-wallet serta melakukan verifikasi otomatis untuk pembayaran digital.
14	FR-PAY-03	Sistem harus dapat memverifikasi pembayaran secara otomatis untuk metode pembayaran digital yaitu transfer dan e-wallet.
15	FR-PAY-04	Sistem menampilkan riwayat tagihan dan pembayaran per pengguna (nominal, metode transaksi,status pembayaran) untuk kebutuhan transparansi.
16	FR-CMP-01	Sistem harus menyediakan menu keluhan agar penghuni dapat melaporkan kerusakan fasilitas kepada admin.
17	FR-CMP-02	Sistem harus dapat menampilkan status klasifikasi keluhan (ringan,berat) yang ditentukan oleh admin.
18	FR-CMP-03	Sistem harus dapat memberikan panduan perbaikan untuk kerusakan ringan yang dikirim melalui admin
19	FR-CMP-04	Sistem harus dapat memberikan kontak teknisi untuk kerusakan berat yang dikirim melalui admin
20	FR-CMP-05	Sistem dapat mengupdate status penyelesaian keluhan yang dilaporkan dari penghuni ke admin
21	FR-CMP-06	Sistem menampilkan riwayat keluhan per penghuni (waktu, status keluhan, dan catatan tindak lanjut).
22	FR-SEC-01	Sistem harus menyediakan dashboard keamanan khusus satpam untuk mencatat laporan kejadian keamanan serta sistem dapat menyediakan tiga opsi yaitu hanya disimpan di sistem, dikirim ke Admin untuk laporan keamanan, atau dipublikasikan ke Forum agar penghuni mengetahui informasi keamanan.
23	FR-SEC-02	Sistem harus dapat mengirimkan notifikasi ke admin untuk laporan keamanan dan dapat mengirim ke forum komunikasi juga.
24	FR-SEC-03	Sistem harus menyimpan dan menampilkan riwayat laporan keamanan (jenis kejadian,tanggal, lokasi, deskripsi, status, pelapor).

25	FR-DIR-01	Sistem menyediakan direktori kontak darurat (admin, pengelola, satpam) yang dapat dihubungi penghuni untuk kebutuhan mendesak.
26	FR-DIR-02	Sistem dapat menambah, mengupdate dan menghapus kontak darurat yang dilakukan oleh admin
27	FR-RPT-01	Sistem harus dapat menghasilkan dan menampilkan laporan keuangan (pembayaran, tuggakan)
28	FR-RPT-02	Sistem harus dapat menghasilkan laporan mengenai keluhan kerusakan fasilitas dan keamanan
29	FR-RPT-03	Sistem menyimpan riwayat pembuatan dan unduhan rekapan laporan keuangan, laporan keluhan, dan laporan keamanan (periode, pembuat, waktu) untuk kebutuhan pemeriksaan riwayat serta pembuatan ulang laporan dengan cepat.

5. Test Criteria

5.1. Suspension Criteria

No	Kondisi Pengujian Ditunda	Kapan Dilanjutkan
1	Lingkungan pengujian tidak stabil	Jika pengujian memerlukan pengulangan proses selama jangka waktu tertentu maka pengujian akan dihentikan hingga lingkungan stabil. Jika pengujian hanya memerlukan sekali untuk setiap rute uji maka pengujian mungkin dapat dilanjutkan
2	Ditemukan bug yang berstatus kritis	Bug yang berstatus kritis (contoh terdapat bug di login) membuat fitur-fitur lain yang berhubungan dengan fitur tersebut tidak bisa diakses sehingga pengujian akan ditunda hingga bug tidak berstatus kritis, atau pengujian dilakukan didalam <i>closed environment</i>
3	Perubahan requirement	Ketika requirement selesai diubah, dan fitur bersangkutan selesai dikembangkan

5.2. Exit/Stopping Criteria

Karena keterbatasan waktu, fase pengujian dapat dinyatakan berhasil dan dapat dihentikan jika memenuhi beberapa kriteria dibawah:

1. Prioritas Utama: Kriteria Berbasis Bug, memastikan tidak boleh ada bug berstatus kritis untuk pengujian dapat dikatakan berhasil.
2. Prioritas Kedua: Kriteria Berbasis Cakupan (Fungsionalitas), memastikan setidaknya 90% dari fitur yang ada sudah diuji.
3. Prioritas Ketiga: Kriteria Berbasis Waktu. Jika prioritas utama dan kedua berhasil dipenuhi, prioritas ketiga dapat dilalui mengingat keterbatasan waktu yang dimiliki tim pengembang.

6. Resource Planning

6.1. Hardware & Software

No	Resources	Descriptions
1	PC	Digunakan untuk melakukan white box testing, dan sebagai platform pengujian untuk dekstop version
2	Jest	Digunakan untuk melakukan unit, dan integration testing
3	Maze	Digunakan untuk melakukan usability testing
4	Postman	Digunakan untuk melakukan API testing
5	Katalon	Digunakan untuk melakukan system testing
6	Jmeter	Digunakan untuk melakukan performance testing, dan quality attribute lain

6.2. Human Resources

Role	Description
Quality Assurance	Melakukan pengujian pada fitur yang terlah dikembangkan programer, dan memastikan fitur sudah sesuai dengan requirement yang disepakati bersama
Back-End and Front-End Developer	Melakukan pengembangan website dan perbaikan pada fitur yang dilaporkan memiliki bug/issue

7. Test Environment

7.1. Hardware Requirements

Komponen	Spesifikasi pengujian
Processor	Intel Core Ultra 7 155U
RAM	16GB
Storage	SSD 256GB
GPU	Intel(R) Graphics
Jaringan	Koneksi internet minimal 10Mbps

7.2. Software Requirements

Software	Versi
OS	Windows 11 Pro
Web Browser	Chrome
Database	PostgreSQL
Backend	Nest JS
Frontend	Vue JS

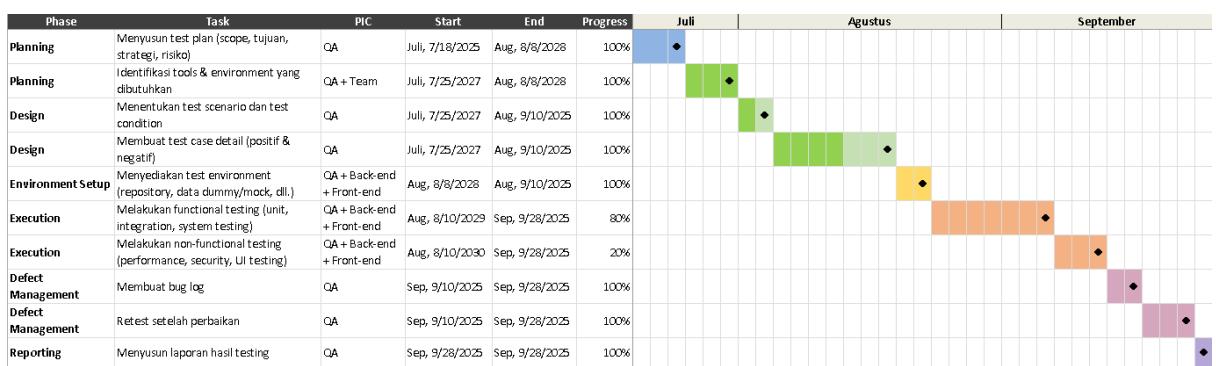
8. Schedule & Estimation

8.1. Estimation

Phase	Task	Person in Charge (PIC)	Estimate Effort
Planning	Menyusun test plan (scope, tujuan, strategi, risiko)	QA	3 hari
	Identifikasi tools & environment yang dibutuhkan	QA + Team	3 hari
Design	Menentukan test scenario dan test condition	QA	2 hari
	Membuat test case detail (positif & negatif)	QA	7-14 hari
Environment Setup	Menyediakan test environment (test repository, data dummy/mock, dll.)	QA + Back-end + Front-end	2 hari

Execution	Melakukan functional testing (unit, integration, system testing)	QA + Back-end + Front-end	7-14 hari
	Melakukan non-functional testing (performance, security, UI testing)	QA + Back-end + Front-end	3-4 hari
Defect Management	Membuat bug log	QA	2 hari
	Retest setelah perbaikan	QA	3-4 hari
Reporting	Menyusun laporan hasil testing	QA	1-2 hari

8.2. Schedule



9. Test Deliverables

[Berisi nama-nama dokumen yang akan dihasilkan dari proses pengujian ini dari awal sampai akhir]

Setelah pengujian selesai akan dihasilkan dokumen:

1. Test Plan Document
2. Requirement Traceability Matrix (RTM)
3. Test Case & Bug Log
4. Test Report
5. Bug Report

9.1. Before Testing

[Dokumen yang ada sebelum eksekusi testing]

1. SRS (Software Requirement Specification)
2. SDD (Software Design Document)
3. Test Plan Document

9.2. During Testing

[Dokumen yang ada saat eksekusi testing]

1. Test Case
2. Bug Log
3. Requirement Traceability Matrix (RTM)

9.3. After Testing

[*Dokumen yang ada setelah eksekusi testing*]

1. Test Documents (Test Summary Report, etc)



**Advanced
Software
Engineering**
LABORATORY