

Nama : I Putu Yudhi Pramana Putra

NIM : 2301010042

Kelas : K

Object Oriented Programming

\* Tema : Sistem Informasi Inventaris Barang di Lingkungan Kampus

\* Deskripsi : Sistem ini dibuat untuk mencatat dan mengelola barang-barang yang digunakan di kelas dan laboratorium dalam lingkungan kampus. Barang-barang seperti proyektor, kursi dan perlengkapan lainnya perlu didata secara sistematis agar mudah dipantau dan dirawat. Dengan pengelolaan sistem ini terdapat :

- Menambahkan data barang
- Mengubah data barang yang sudah dicatat
- Menghapus barang yang sudah rusak atau hilang
- Melihat daftar semua barang beserta kondisinya
- Mengetahui lokasi atau ruangan tempat barang disimpan

\* Desain Database

Nama Database : inventaris - kampus

Tabel : 1. barang : - id\_barang (int primary key auto increment)

- nama\_barang (varchar (100))

- jumlah (int (12))

- Kondisi (enum ("Pilihan: Baik, Rusak, Servis"))

- lokasi (varchar (100))

2. ruangan : - id\_ruangan (int primary key auto increment)

- nama\_ruangan (varchar (100))



\* Desain UI

### Data Inventaris Kampus

No	Nama Barang	Jumlah	Kondisi	Lokasi	Nama Barang
					Jumlah
					Kondisi
					Lokasi
					Tambah
					Ubah
					Hapus
					Tutup