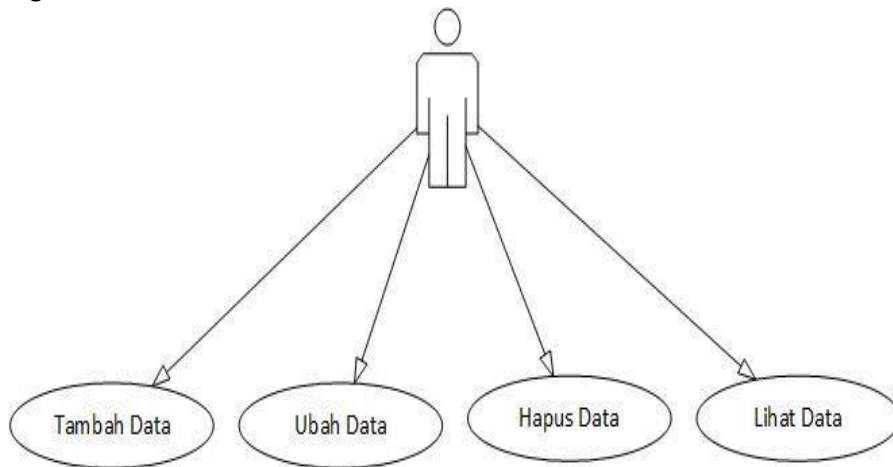
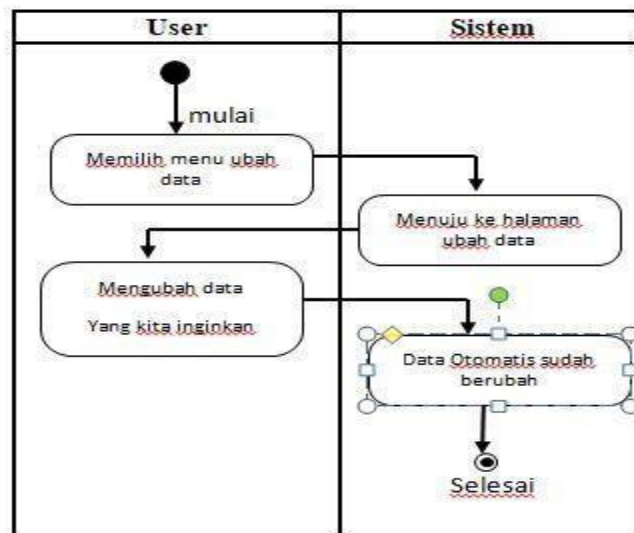


1. Diagram use-case

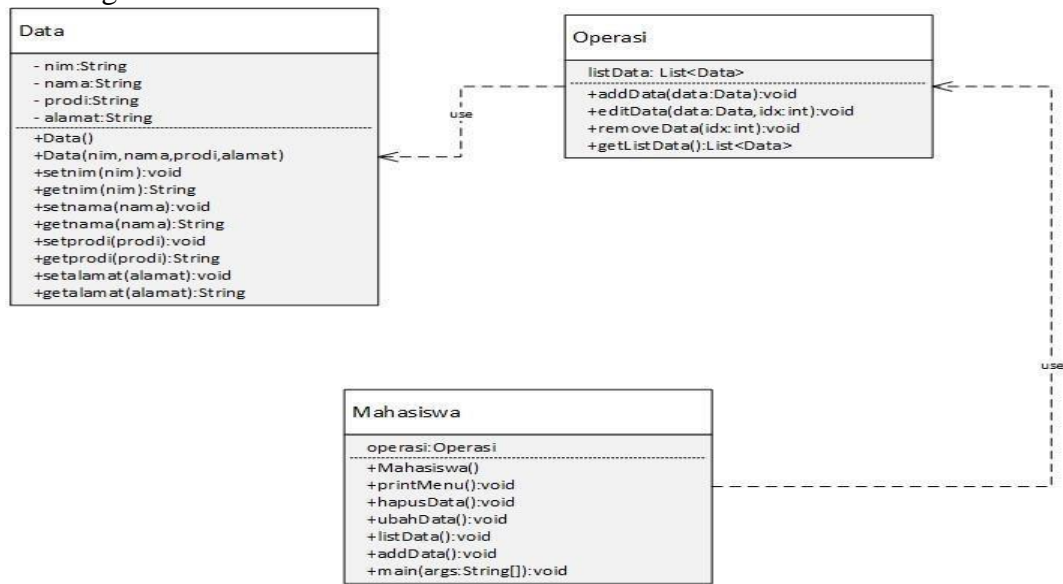


.User dapat melakukan aktifitas ubah data, tambah data, hapus data, melihat data dan keluar pada sistem. 2. Activity diagram



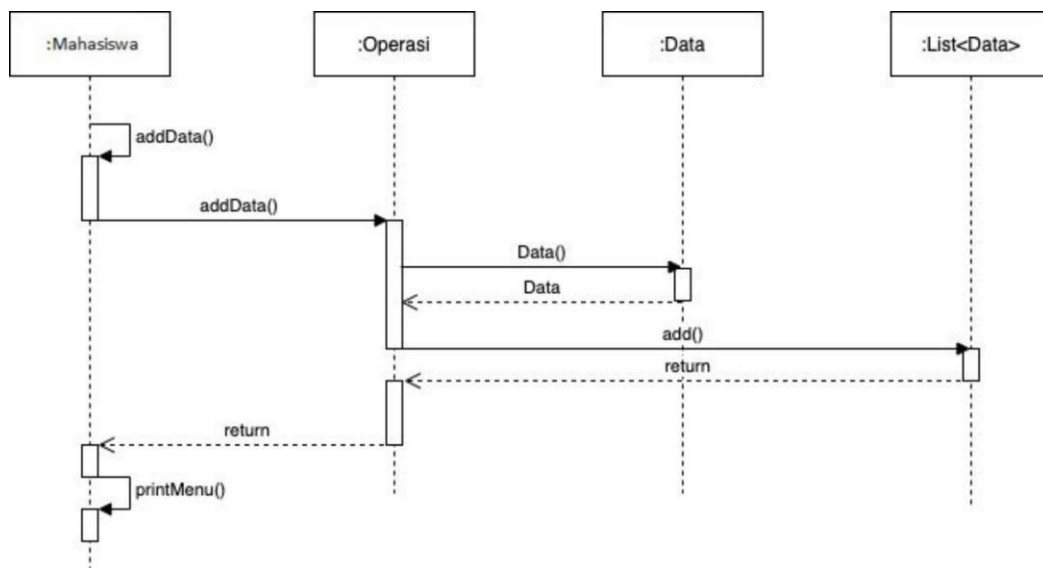
User melakukan pemilihan menu, ketika si user memilih ubah data maka sistem akan meresponnya kemudian sistem akan menampilkan atau mengarahkan ke halaman ubah data, kemudian user mulai mengubah data. Setelah user selesai mengubah data maka sistem akan secara otomatis menyimpan data tersebut kemudian kembali ke menu utama (selesai).

3. Class diagram



Kelas mahasiswa, Operasi dan data saling berhubungan untuk menjalankan suatu perintah

4. Sequence diagram



Sequence diagram saling berkaitan dengan Use Case Diagram , dimana 1 Use Case akan menjadi 1 Sequence Diagram. kalau class mahasiswa ke class-class lainnya sudah benar semua dan tidak error akan menampilkan menu utama,jika class mahasiswa ada yang error di bagian class lainnya , maka tidak akan muncul/menampilkan menu utama