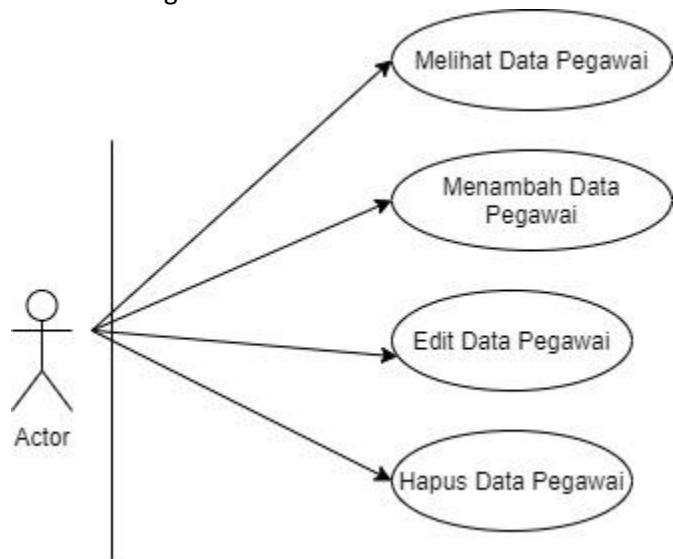
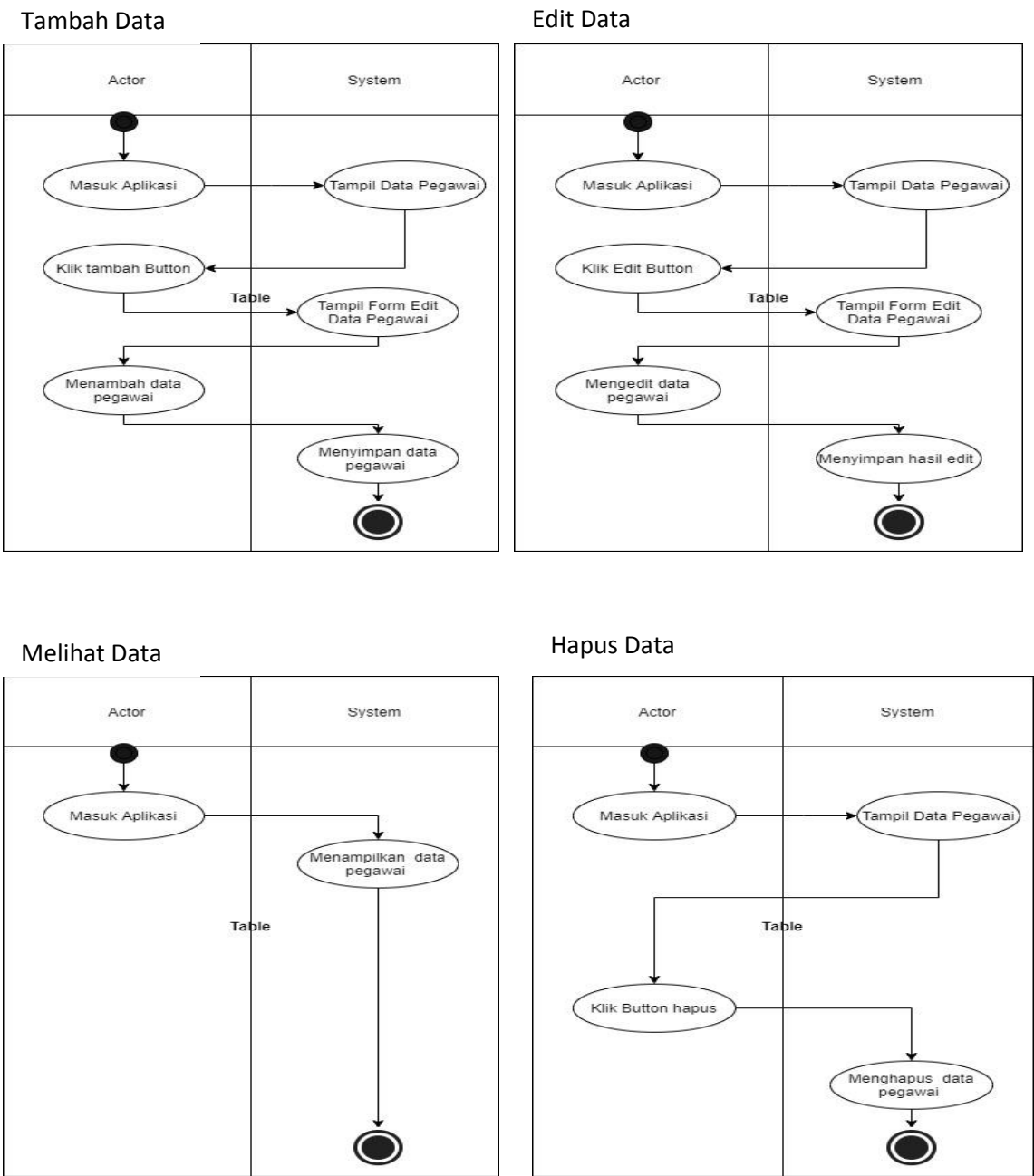


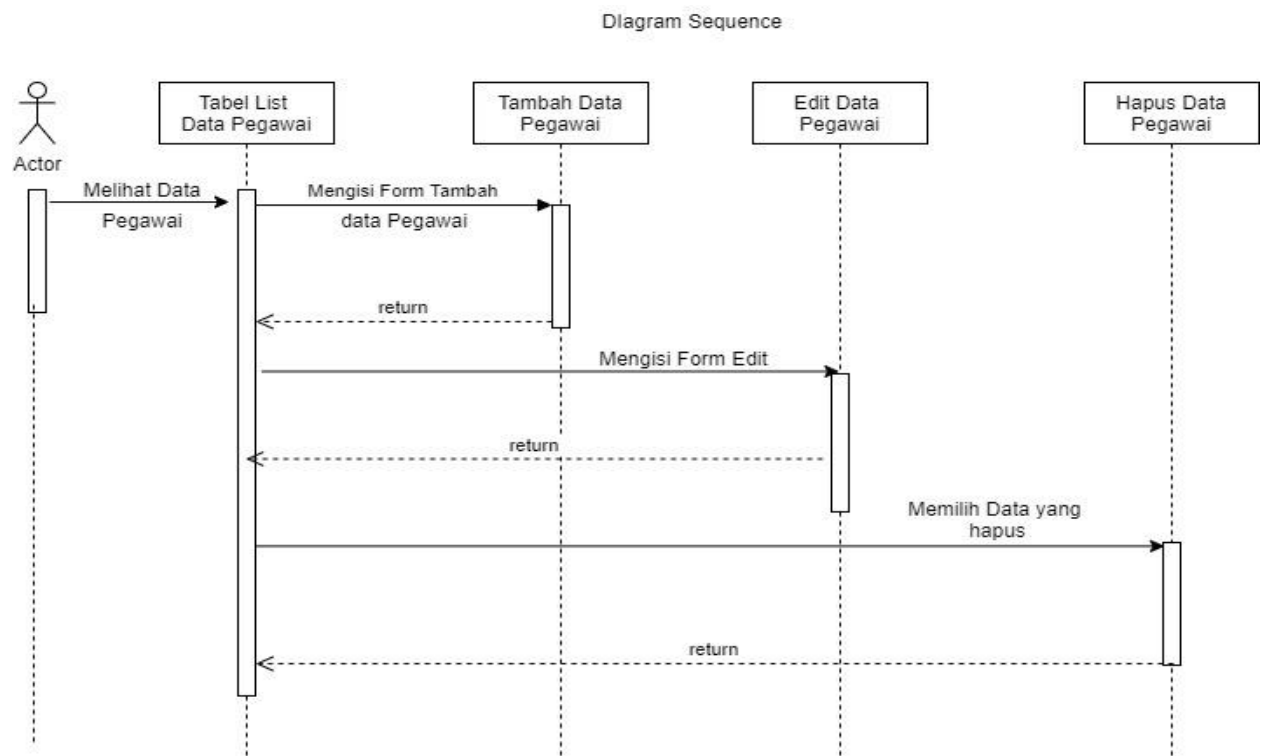
1. Desain Diagram
- a. Use Case Diagram



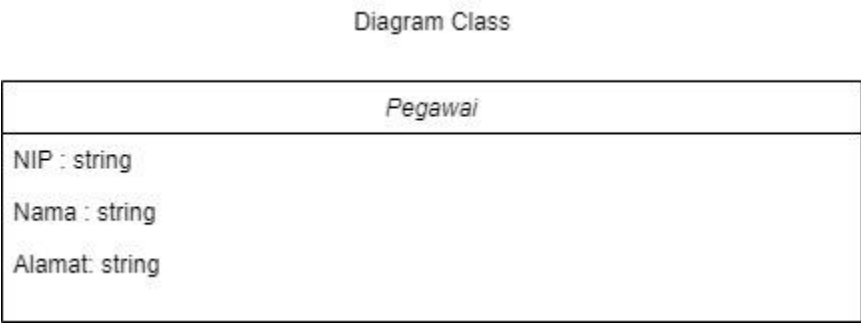
- b. Diagram activity



c. Diagram Sequence



d. Class Diagram



2. Penjelasan

No.	Date
1.	Penjelasan Use Case
	Penjelasan → Pada diagram tersebut user/aktor dapat melakukan beberapa aksi yaitu melihat data pegawai, menambah data pegawai, edit data data pegawai dan menghapus data pegawai
2.	Diagram Activity
	* Melihat data data Pegawai
	- Actor membuka Aplikasi
	- Maka sistem menampilkan tabel list data pegawai
	* Tambah data Pegawai
	- Actor masuk Aplikasi
	- Sistem menampilkan list data pegawai
	- Sistem menampilkan form tambah data pegawai
	- Sistem menyimpan data pegawai
	* Edit data pegawai
	- Actor masuk Aplikasi
	- Sistem menampilkan list data pegawai
	- Actor memilih button edit
	- Sistem akan menampilkan form data pegawai yang dipilih
	- Sistem menyimpan data pegawai
	* Hapus data pegawai
	- Actor masuk Aplikasi
	- Sistem menampilkan data pegawai
	- Actor memilih button hapus
	- Sistem menghapus data yang dipilih

To be a winner, all you need is to give all you have

EQW

3. Diagram Sequence

- ☐ - Actor mengklik aplikasi, Sistem menampilkan tabel list pegawai
- ☐ - Actor menambahkan data ~~pegawai~~ ^{pegawai} baru, lalu actor memilih aksi tambah dan sistem akan menyimpan data.
- ☐ - Actor mengedit data pegawai, ~~menampilkan~~ ^{menampilkan} Sistem menampilkan tabel list data dan mengisi form edit data pegawai dan sistem akan menyimpan data pegawai terbaru
- ☐ - Actor menghapus data pegawai, sistem menampilkan list data pegawai, lalu data akan dihapus oleh sistem

4. Diagram Class

Pegawai Tokan Karsi

- ☐ - NP (String)
- ☐ - Nama (String)
- ☐ - Alamat (String)