

Padrão de Codificação para a Linguagem C++

Gustavo Yudi Bientinezi Matsuzake

May 18, 2015

Contents

1 Sobre este documento

Este *padrão de codificação*¹ foi inspirado nas normas e padrões de codificação do Google®, do projeto GNU® e algumas preferências pessoais do autor. Essas organizações foram escolhidas porque representam uma parcela do mercado de software importante, e aderir os costumes e trejeitos de cada, pode ser de suma importância para garantir uma boa prática organizacional - uma vez que esses métodos sofreram diversos tipos de testes - e acolhida por um grande número de programadores no mundo todo.

2 Hello World!

```
int main() {  
    printf("hello, world");  
    return 0;  
}
```

3 Math in Source Code Comments

```
/*  
    Defined as  $\pi = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{P_n}{d}$  where  $P$  is the perimeter  
    of an  $n$ -sided regular polygon circumscribing a  
    circle of diameter  $d$ .  
*/  
const double pi = 3.1415926535
```

¹Do inglês, *coding standard*.