

iOS Exam 6



要求：

1. 界面初始为一个空心圆和一个实心圆；
2. 点击实心圆，实心圆被逐渐遮住；
3. 拖动空心圆，空心圆的可见弧长不断变化；

提示：

- (1) 空心圆用画弧的方法实现；

```
UIBezierPath(arcCenter: CGPoint, radius: CGFloat, startAngle:
             CGFloat, endAngle: CGFloat, clockwise: Bool)
```

- (2) 实心圆被遮住的效果，可以定义一个矩形区域的 UIBezierpath 对象 path，然后调用 `path.addclip()` 设置遮罩即可；
- (3) 重绘 view 调用它的 `setNeedsDisplay` 方法；