### 实验4 自定制视图、文件、Playground可视化

（验证性实验 2学时）

1、实验目的

1. 掌握沙盒文件的操作；
2. 掌握自定制视图的定义及使用；
3. 掌握playground下可视化开发方法；

2、实验要求

1. 认真填写实验报告，要求附加部分运行界面和主要代码；
2. 对设计好的程序，检查输出是否符合预期，如有错请分析错误原因并解决；

3、实验内容

1. **文件缓存处理**
   1. 判断沙盒的Document目录下是否存在某文件夹，如果没有则新建一个该文件夹；
   2. 判断是否该文件夹下存在一个图片文件，如果存在该文件，读取该文件到一个图片对象中并进行显示，如果不存在则从网上下载一张图片并保存到该图片文件中；
2. **自定制视图**
   1. 从UIView中派生一个自定制的View；
   2. 绘制一个椭圆（或则自己喜欢的任何图形）；
   3. 新建视图对象并进行显示；
3. **代码版hello world（在视图控制器中加入代码）**
   1. 代码中生成label（outlet）和button；
   2. 将label和button加入根view中；
   3. button添加像self（target）发射action（selector）的操作；
   4. 实现clicked响应代码（selector）；