### 实验10 视图动画

（验证性实验 2学时）

1、实验目的

1. 掌握视图基本动画的原理和使用；
2. 掌握动力学动画的原理和使用；

2、实验要求

1. 认真填写实验报告，要求附加部分运行界面和主要代码；
2. 对设计好的程序，检查输出是否符合预期，如有错请分析错误原因并解决；

3、实验内容

1. 基于UIView.animation实现如下动画效果：
   1. 改变视图的位置
   2. 改变视图的大小
   3. 改变视图的transform
2. 基于UIView.transition实现如下动画效果：
   1. 改变视图的背景颜色；
   2. 切换两个子视图，观察切换后视图层次的变化情况；
3. 基于UIDynamicAnimtor实现简单的力学动画：
   1. 可以掉落方块；
   2. 有碰撞；
   3. 可以反弹；