

Plano de Garantia da Qualidade de Software

1) Seleção do Modelo de Negócio:

Descrição do Modelo de Negócio Escolhido:

O modelo de negócio escolhido é uma plataforma de cursos all-in-one chamada de Course.fy. Neste modelo, os clientes podem acessar a plataforma para realizar o desenvolvimento da equipe com cursos, trilhas, agenda para reuniões e rede social.

Justificativa da Escolha da Plataforma Course.fy.

A escolha da plataforma Course.fy. para a implementação e gerenciamento de cursos online foi baseada em uma série de fatores que se alinham com as necessidades e objetivos da nossa plataforma .

Justificativa da Escolha

1. Funcionalidade Completa e Integrada

Course.fy oferece um conjunto abrangente de ferramentas e funcionalidades que suportam todos os aspectos do ensino e aprendizado empresarial, incluindo:

- **Cursos especializados:** Cursos personalizados para os colaboradores na empresa, seguindo sua trilha de desenvolvimento profissional e crescimento na sua área.
- **Interação e Engajamento:** Rede social onde permite a interação entre os colaboradores e o compartilhamento de metas e marcos atingidos em seu desenvolvimento na plataforma.
- **Gerenciador de reuniões:** Gerenciamento de reuniões empresariais com API integrada ao outlook, permitindo a criação de reuniões e inclusão de outros colaboradores da plataforma

2. Personalização da Aprendizagem

- **Justificativa:** A personalização é um diferencial significativo das plataformas online. Elas permitem que os alunos aprendam no seu próprio ritmo e conforme suas necessidades individuais, aumentando a eficácia do processo de ensino-aprendizagem.

3. Atualização Contínua de Conteúdo

- **Justificativa:** A facilidade de atualização de conteúdo nas plataformas digitais garante que os materiais de ensino estejam sempre atualizados com as últimas informações e tendências. Isso é crucial em campos que evoluem rapidamente, como tecnologia e ciências.

Problema a ser Resolvido

A plataforma online de cursos Course.Fy resolve diversos problemas enfrentados por instituições educacionais, empresas e alunos.

1. Aprendizagem e capacitação do colaborador

- **Problema:** Empresas com dificuldade de treinamento e atualização constante da equipe e alto turnover
- **Solução:** Plataforma all-in-one que traz trilhas de carreira para aprendizado e uma rede social para interação e compartilhamento de marcos dos colaboradores.

2. Inovação contínua do produto

- **Problema:** Falta de inovação do produto e baixa taxa de evolução
- **Solução:** Gerenciador de reuniões para desenvolvimento de brainstorm e união da equipe em um só lugar focado no desenvolvimento de ideias com recompensas como badges e conquistas.

3. Desenvolvimento de cultura empresarial

- **Problema:** Falta de incentivo do colaborador em participar da cultura da empresa e seu desenvolvimento interno.
- **Solução:** Incentivo ao colaborador por meio do investimento na sua educação, sensação de pertencimento via recompensas como badges de marcos e conquistas trazendo um conceito de “Gamificação” e recompensa por um bom

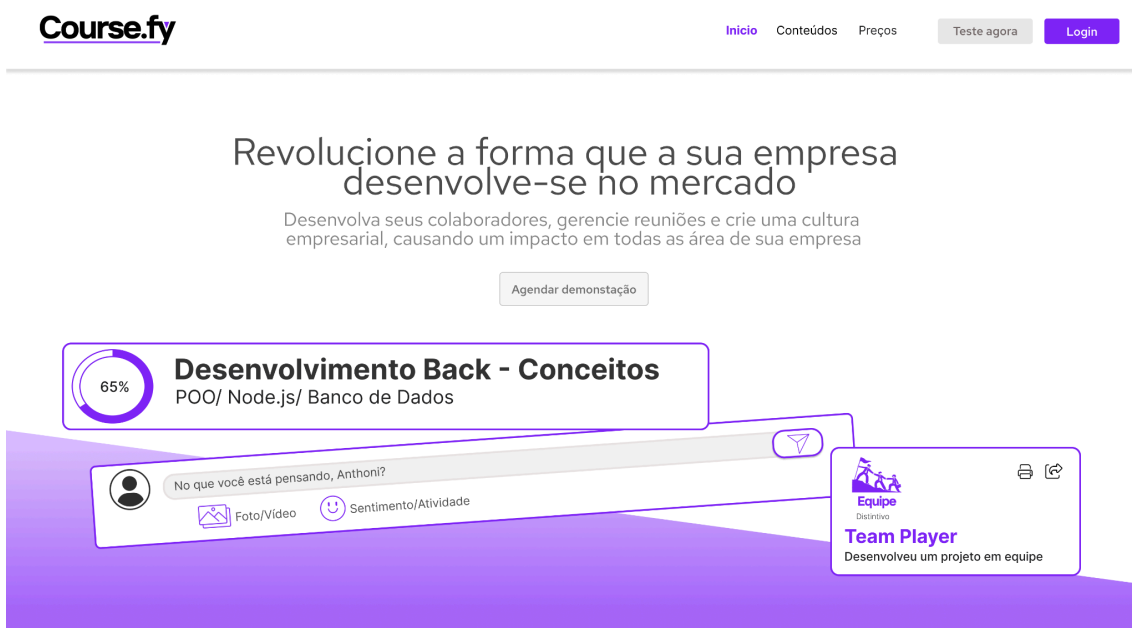
trabalho, além de trazer um ambiente social divertido para interações e bate-papo entre os colaboradores.

2) Planejamento de Desenvolvimento:

Cronograma de Atividade	Data de Início	Data de Término
Seleção do Modelo de Neg	08/abr	20/abr
Planejamento de Desenvolvimento	08/abr	30/abr
Prototipação	01/mai	15/mai
Definição de Testes	16/mai	31/mai
Escolha da Metodologia	01/jun	10/jun
Análise de Risco	11/jun	15/jun
Testes e Depuração	16/jun	18/jun
Preparação para Apresentação	19/jun	20/jun
Entrega do Material	20/jun	20/jun
Apresentação Final	21/jun	21/jun

3) Prototipação

Tela de início



Descrição:

Tela inicial para apresentação da ferramenta.

Tela de conteúdos do site



Descrição:

Apresentação descritiva para possíveis clientes sobre os principais conteúdos apresentados nos cursos do site.

Tela sobre o produto



Descrição:

Tela de apresentação do site sobre suas principais funcionalidades.

Tela de Login



Descrição:

Permitir que os usuários façam login na aplicação além de realizar o cadastro caso o usuário tenha ficado interessado no produto.

Tela de início logado



Descrição:

Permitir que os usuários visualizem os principais cursos que estão realizados além de lembretes sobre reuniões agendadas para data atual.

Tela de aprendizado

Course.fy

Início

Aprendizado

Reuniões

Feed

 Anthoni

Aqui estão seus **Aprendizados**

Novo Curso

75%

Desenvolvimento Web

- HTML, CSS e JS
- UI & UX
- Vue.js

65%

Desenvolvimento Back

- POO
- Node.js
- SQL

50%

Lógica da Programação

- Variáveis
- Portugol
- Classes

47%

Metodologias Ágeis

- Scrum
- Kanban
- Scrumban

40%

Análise de Dados

- Excel
- PowerBI
- Python

37%

IA - GitHub Copilot

- Clean code
- Sugestões
- Eficiência

34%

Git e GitHub

- Comandos
- Branches
- Merge

06%

Desenvolvimento Front

- HTML, CSS e JS
- DOM
- Tags

Trilha - Desenvolvedor Full-Stack

Desenvolvimento Front e Back-end

Análise de Dados/ IA/ Banco de Dados

28%

Descrição:

Permitir que os usuários visualizem uma listas de todos os cursos disponíveis com a informação do progresso realizado até o momento.

Tela de andamento de curso

Course.fy

Início

Aprendizado

Reuniões

Feed

 Anthoni

Desenvolvimento Front-End

☒ 1. Apresentação

☒ 2. Configurando o ambiente

☒ 3. O que é o HTML?

☒ 4. Títulos e parágrafos

☒ 5. Links e Botões

☒ 6. Imagens

☒ 7. Listas e Tabelas

☒ 8. Formulários

☒ 9. Vídeos e áudios

☒ 10. O que é o DOM?

☒ 11. Listas ordenadas

☒ 12. Listas não ordenadas

☒ 13. Array de listas

☐ 14. Testes de listas



 Configurando o ambiente

2. Configurando o ambiente

Veja nessa aula como preparar o seu ambiente de estudo para iniciar na programação

Descrição:

Apresentação dos tópicos que serão estudados junto de suas aulas.

Tela de reuniões

Course.fy

Início

Aprendizado

Reuniões

Feed

Anthony

Aqui estão suas Reuniões

Nova Reunião

Espaço Inovação - IA no desenvolvimento

Equipe de Desenvolvimento - 28/11/2023 16:30

1:1 Tech Lead

Alinhamento Operacional - 28/11/2023 17:45

Brainstorm - UI Goalfy

Momento Brainstorm - 01/12/2023 16:30

Brainstorm - Direcionamento de Propaganda

Momento Brainstorm - 05/12/2023 16:30

Descrição:

Permitir que os usuários visualizem uma lista de todas as reuniões marcadas a serem realizadas.

Tela de Feed de usuário

Course.fy

Início

Aprendizado

Reuniões

Feed

Anthony

Anthony Tessoroto

Desenvolvedor Júnior

Distintivos

Conquistas

Dev

Inovador

15 Publicações

25 Comentários

28 Interações

20 Menções

Reuniões Hoje

Espaço Inovação - IA no desenvolvimento

Equipe de Desenvolvimento

28/11/2023 16:30

1:1 - Diretor de Desenvolvimento

Alinhamento Operacional

28/11/2023 17:30

No que você está pensando, Anthony?

Foto/Video

Sentimento/Atividade

Jean Carlos Severino - Web Developer

🔥 Acabei de concluir um curso incrível de Desenvolvimento Web e estou empolgado para compartilhar minha jornada de aprendizado! Ao longo das últimas semanas, mergulhei fundo em HTML, CSS e JavaScript, aprimorando minhas habilidades para criar interfaces modernas e interativas. 🌟 A experiência foi desafiadora, mas extremamente gratificante. Agradeço aos instrutores pelo conhecimento compartilhado e à minha rede por sempre me inspirar a buscar o aprimoramento contínuo. Estou ansioso para aplicar essas novas habilidades em projetos futuros e contribuir para o mundo digital de maneira significativa. Se você também está interessado em desenvolvimento web, recomendo fortemente este curso! 🚀

#DesenvolvimentoWeb #AprendizadoContínuo #WebDevelopment #Learning

Curtir

Comentar

Compartilhar

Bernardo Boing - Líder de Marketing

🔥 Tive uma reunião incrível com a equipe de marketing hoje e mal posso conter minha empolgação! Juntos, brainstormamos ideias inovadoras para impulsionar nossa presença online e envolver nossa comunidade de maneiras ainda mais impactantes. Cada membro trouxe sua expertise única, criando uma sinergia que promete resultados extraordinários. 🙌 Estou realmente impressionado com a paixão e o comprometimento dessa equipe excepcional. Estamos prontos para desafiar o status quo e elevar nossa estratégia de marketing a novos patamares. Fiquem atentos, pessoal, grandes coisas estão a caminho! 🚀

#EquipeIncrível #MarketingBrilhante #Inovação #Colaboração #Empolgado

Curtir

Comentar

Compartilhar

Descrição:

Permitir que os usuários troquem mensagens e análises sobre os cursos existentes dentro do site e reuniões que participaram.

Tela de perfil do usuário


Course.fy


Início

Aprendizado

Reuniões

Feed


 **Anthoni**





Anthoni Tessaroto
Desenvolvedor Júnior


Editar Perfil

Distintivos


 Dev


 Inovador


 Promovido


 Equipe

Conquistas

 Conquista

 Conquista

 Conquista

 Conquista

E-mail Corporativo:

atessaroto@goalfy.com.br

Telefone:

(47) 99777-6060

Anthoni/ Sobre mim:

My Socials:

[LinkedIn](#) [GitHub](#)

De estagiário a desenvolvedor na Goalfy, minha jornada tem sido incrível! Cada linha de código é um passo no meu crescimento. Grato pela promoção e animado para contribuir ainda mais para os projetos inovadores da empresa. Empolgado por fazer parte dessa equipe talentosa e comprometida. Vamos construir o futuro da tecnologia juntos!

Atividades

Conquistas

Distintivos

Publicações

Nível 6

25.3k/30.0k XP

Conquista

Desenvolvimento Web

Concluído em 20/11/2023

Conquista

UI & UX

Concluído em 10/11/2023

Conquista

Metodologias Ágeis

Concluído em 05/11/2023

Conquista

Lógica de Programação

Concluído em 18/10/2023

Conquista

Desenvolvimento Back

Concluído em 13/10/2023

Conquista

IA & Machine Learning

Concluído em 13/09/2023

Conquista

Git e GitHub

Concluído em 21/08/2023

Conquista

IA - GitHub Copilot

Concluído em 04/11/2023

Descrição:

Permitir ao usuário verificar seu histórico de principais atividades realizadas nos cursos.

Tela de edição de usuário


Course.fy

Início


Aprendizado

Reuniões

Feed

 **Anthoni**

Suas configurações de Perfil:



Nome

Anthoni

Sobrenome

Tessaroto

Email

anthoni.tessaroto@gmail.com

Idioma

Portugues/Brazil

Fuso Horário

(GMT 3:00) Brasília

Senha

Altere sua senha clicando no botão abaixo, será enviado um email para a confirmação da troca

Alterar senha

E-mail

Altere seu E-mail clicando no botão abaixo, será solicitado a alteração para o administrador

Alterar e-mail

Sair

Descrição:

Alteração de informações do usuário como email, nome e sobrenome.

4) Testes:

Testes Automatizados

Descrição: Utilizam scripts para automatizar a verificação de funcionalidades repetitivas e críticas.

Exemplos: Selenium para testes de UI, JMeter para testes de performance, etc.

Testes Funcionais

Descrição: Verifique se todas as funcionalidades do site funcionam conforme o esperado.

Exemplos: Teste de formulários, links, botões, fluxos de trabalho, etc.

Testes de Segurança

Descrição: Avaliam a segurança do site contra ameaças e vulnerabilidades.

Exemplos: Teste de penetração, teste de vulnerabilidade, verificação de SSL, etc.

Testes de Performance

Descrição: Avaliam o desempenho do site sob várias condições.

Exemplos: Teste de tempo de carregamento, teste de estresse, teste de carga, etc.

Testes de Compatibilidade

Descrição: Verificam a compatibilidade do site em diferentes dispositivos, sistemas operacionais e navegadores.

Testes de Base de Dados

Descrição: Verificam as operações de banco de dados do site.

Exemplos: Teste de integração de banco de dados, consistência de dados, operações CRUD (Create, Read, Update, Delete), etc.

Testes de API

Descrição: Verificam as APIs que o site utiliza ou expõe.

Exemplos: Teste de endpoints, resposta de API, integração de API, etc.

Testes de Acessibilidade

Descrição: Verificam se o site é acessível a todos os usuários, incluindo aqueles com deficiências.

Testes de Localização e Internacionalização

Descrição: Verifique se o site está pronto para diferentes idiomas e regiões.

Exemplos: Teste de tradução, formatação de data/hora, moeda, etc.

Testes de Aceitação

Descrição: Avaliam se o site atende aos requisitos de negócios e expectativas dos usuários.

Exemplos: Teste de aceitação do usuário (UAT), teste de aceitação do cliente, etc.

Testes de Integração

Descrição: Verificam se diferentes módulos ou componentes do site funcionam juntos corretamente.

Exemplos: Teste de integração contínua, testes de integração de sistemas, etc.

5) Escolha da Metodologia:

O Kanban foi escolhido por sua flexibilidade e adaptabilidade, em vez de uma abordagem restrita em cascata. Adapta-se às necessidades de projetos e equipes em ambientes dinâmicos. Com painéis de visualização, proporciona visibilidade do projeto, facilitando a identificação de problemas e a tomada de decisões. Facilita o fluxo de trabalho contínuo e a entrega incremental, permitindo feedback contínuo do cliente desde o início do processo. Incentiva a melhoria contínua por meio de métricas e retrospectivas.

6) Análise de Riscos

Riscos:

- **Falta de engajamento da equipe:**
 - Probabilidade: Baixa
 - Impacto: Baixo
 - Prioridade: Baixa
 - Ação: Melhorar ambiente de trabalho, tecnologias e estrutura
- **Financiamento:**
 - Probabilidade: Média
 - Impacto: Médio
 - Prioridade: Média
 - Ação: Buscar financiamentos com juros baixos e maior carência
- **Comunicação ineficaz:**
 - Probabilidade: Média
 - Impacto: Alto
 - Prioridade: Média
 - Ação: Melhorar a comunicação entre os envolvidos
- **Falta de planejamento:**
 - Probabilidade: Média
 - Impacto: Alto
 - Prioridade: Média
 - Ação: Registrar e documentar as etapas do planejamento
- **Experiência do cliente deficiente:**
 - Probabilidade: Baixa
 - Impacto: Médio
 - Prioridade: Baixa
 - Ação: Melhorar o UX/UI dentro dos padrões WCAG

- **Tecnologias desatualizadas:**
 - Probabilidade: Baixa
 - Impacto: Médio
 - Prioridade: Baixa
 - Ação: Migração para uma nova tecnologia
- **Perda de clientes:**
 - Probabilidade: Alta
 - Impacto: Muito Alto
 - Prioridade: Alta
 - Ação: Implementar ações para fidelizar clientes
- **Descumprimento de normas regulatórias:**
 - Probabilidade: Baixa
 - Impacto: Médio
 - Prioridade: Baixa
 - Ação: Manter-se dentro das normas e seguir as regras de negócio

O link para a planilha com todas as informações segue abaixo:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/13TU3E-xP-_5WQi6RqpGZI5fvJVeNz5GB/edit?usp=sharing&ouid=112694151551415757191&rtpof=true&sd=true

Alunos:

- Jean Carlos Severino - 122215837
- Felipe Lopes - 122215141
- Bernardo Boing de Carvalho - 122214351
- Anthoni Tessaroto - 122215541
- Yudi Kenzo Honda - 122318025