

1. Membuat halaman transaksi penjualan barang dan laporannya. (Nilai 40)

Buat database berikut tabelnya :

- tabel user,
- tabel barang,
- tabel perusahaan,
- tabel transaksi,
- tabel report (laporan).

Detail aplikasi , buat seperti perintah dibawah ini :

1. Halaman login (Sederhana)
2. Halaman CRUD data barang
3. Halaman CRUD data perusahaan
4. Halaman CRUD data transaksi , mengambil data barang dan perusahaan (join)
5. Halaman report, hanya menampilkan data barang, perusahaan, transaksi dan terdapat tombol cetak (format .csv atau excel).
6. Halaman report untuk kenaikan / penurunan transaksi dalam bentuk chart dalam bentuk harian, mingguan dan bulanan.

2. Membuat sistem pemesanan makanan. (Nilai : 60)

Case:

1. Baik pelayan atau petugas kasir harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk bisa menggunakan aplikasinya yang nantinya akan mencatat setiap aktivitas.
2. Pelayan bertugas membuat pesanan baru yang berisi data nomor meja pelanggan, makanan dan minuman yang tersedia dari daftar menu.
3. Pelayan hanya bisa memasukkan *item* di daftar menu yang statusnya “Ready” saja.
4. Setiap pesanan mempunyai nomor pesanan dengan format: ABCtlgblntahun-nomer , Contoh: ABC10102019-001
5. Pelayan atau pun petugas kasir bisa melihat semua daftar pesanan yang masih aktif.
6. Pelayan atau pun petugas kasir bisa menambah/mengurangi/mengubah pesanan yang masih aktif.
7. Hanya petugas kasir yang bisa memproses pembayaran dan menutup pesanan yang masih aktif.
8. Pelayan hanya bisa melihat/mencetak aktivitas pesanan miliknya saja sebagai laporan ke manajer.
9. *Web system* kasir bisa diakses dari perangkat *mobile* berbasis Android:
10. Buat API *login*
11. Buat API akses menu makanan

Persyaratan minimum: Structure *Database*, Pelayan/petugas kasir bisa melakukan *login (multiuser)*, membuat CRUD makanan, membuat CRUD pesanan dan status pesanan.

Note :

- Penilaian untuk soal no 1 dan 2, diupload ke github dan linknya dikumpulkan ke email adrian.hartanto@unsireta.com maximal 24 jam setelah interview online dilakukan.

- Penilaian masing masing dibagi menjadi Front end (30%), Backend(30%) dan Logic / algorithm (40%)