1. 图片的分用户的guid关联与缓存，缓存设定一个最大大小，是否需要存储聊天记录？是否搞个类似于阅后即焚的模式，速度也快。
2. 独立出rest api server,content server,p2p server，server 之间的通信通过进程间消息进行（mq），比如注册完后需要在 content server、p2p server 中进行缓存，登出后需要进行缓存的清理，这种msg 都是 pub-sub request/response模式，且必须要等待消息的反馈。