



DDP1.2 Variable and Program Component

8 Questions

NAME : _____

CLASS : _____

DATE : _____

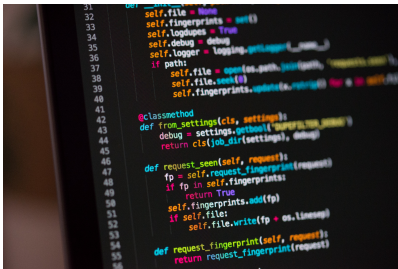
1.



Agar dapat disebut komputer, sebuah mesin harus dapat melakukan tiga hal berikut ini, kecuali

- ☐ a) Terhubung dengan internet
- ☐ b) Menyimpan data
- ☐ c) Terhubung dengan suatu *device* untuk berinteraksi dengan pengguna
- ☐ d) Mengeksekusi program

2.



Apa IDE yang kamu gunakan saat lab kemarin?

- ☐ a) IDLE
- ☐ b) VS Code
- ☐ c) PyCharm
- ☐ d) Lainnya...

3.



Apa istilah dari kegiatan mencari dan memperbaiki error pada sebuah program komputer?

- ☐ a) Dynamic Typing
- ☐ b) Debugging
- ☐ c) Syntaxing
- ☐ d) Semantics

4.

```
apa_saja = 2021  
print(apa_saja)
```

Jika program ini dijalankan, pada outputnya akan tercetak

- ☐ a) print
☐ c) 2021

- ☐ b) apa_saja
☐ d) Semua salah

5.

```
usia = 24  
print('tahun lahir: ', 2020 + usia)
```

Jika program ini dijalankan, pada outputnya akan tercetak

- ☐ a) tahun lahir: 2020 + 24
☐ c) tahun lahir: 2044

- ☐ b) tahun lahir: 2020 + usia
☐ d) tahun lahir:

6.

```
makanan = 'Spaghetti'  
chef = 'Tonio Trussardi'  
jumlah = 2  
print(chef + jumlah + makanan)
```

Jika program ini dijalankan, pada outputnya akan tercetak

- ☐ a) Tonio Trussardi 2 Spaghetti
☐ c) Tonio Trussardi Spaghetti 2

- ☐ b) chef jumlah makanan
☐ d) Tidak ada jawaban benar. Program akan error (TypeError)

7.

```
nama_tim_1 = 'Karasuno'  
nama_tim_2 = 'Aoba Johsai'  
print(Karasuno + Aoba Johsai)
```

Jika program ini dijalankan, pada outputnya akan tercetak

- ☐ a) Karasuno Aoba Johsai
☐ c) KarasunoAoba Johsai

- ☐ b) nama_tim_1 nama_tim_2
☐ d) Tidak ada opsi benar. Program akan error

8.

```
nama_tim_1 = 'Karasuno'  
nama_tim_2 = 'Aoba Johsai'  
print(Karasuno + Aoba Johsai)
```

[Benar/Salah] Jenis error yang akan muncul saat program ini (sama seperti soal sebelumnya) adalah Syntax Error

- ☐ a) Benar

- ☐ b) Salah

Answer Key

- | | | | | | | | |
|----|---------|----|---|----|---|----|---|
| 1. | a | 3. | b | 5. | c | 7. | d |
| 2. | a,b,c,d | 4. | c | 6. | d | 8. | a |