

版本：v1.0

扫描头开发文档

1. 文档概述

扫描头接口文档。

2. 目的

为开发人员集成扫码功能提供参考

3. 术语

术语	说明
扫描头	特指物理扫描模块，用于扫描一维条形码和二维条码

4. 开发环境

推荐系统环境：Windows 7/8/10/macOS 10.x

JDK 版本：Jdk1.8

AndroidStudio 版本：3.1 及以上版本

5. 接口说明

5.1 接口定义及说明

1. init()接口

接口函数名	init()
功能说明	开启扫描头
参数说明	无
返回值	无

2. startScan()接口

接口函数名	startScan()
功能说明	触发扫描头扫码
参数说明	无
返回值	无

3. stopScan()接口

接口函数名	stopScan()
功能说明	停止扫描头扫码
参数说明	无

返回值	无
-----	---

4. closeScan()接口

接口函数名	closeScan()
功能说明	关闭扫描头
参数说明	无
返回值	无

5.2调用说明

步骤一（必选）：调用 init()方法启动扫描功能。

步骤二（必选）：在需要接收条码的 activity 中定义广播接收器，并注册广播接收器

//定义广播接收器

```
private BroadcastReceiver resultReceiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        byte[] barcode = intent.getByteArrayExtra(ScanReader.SCAN_RESULT);
        Log.e("MainActivity", "barcode = " + new String(barcode));
        if (barcode != null) {
            editData.setText(new String(barcode));
        }
    }
};
```

//注册广播接收器

```
IntentFilter filter = new IntentFilter();
filter.addAction(ScanReader.ACTION_SCAN_RESULT);
registerReceiver(resultReceiver, filter);
```

步骤三（可选）：调用 startScan()方法触发扫描或通过物理 scan 键触发扫码。

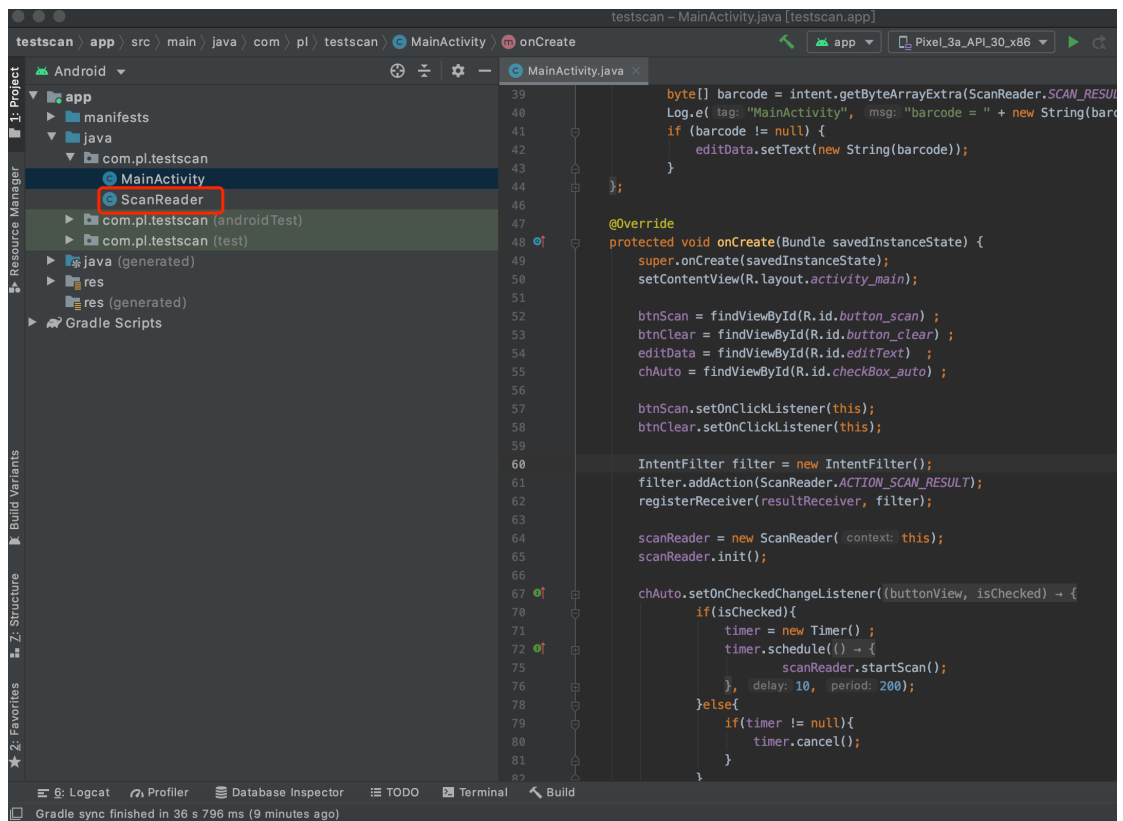
步骤四（可选）：调用 stopScan()停止扫码。如果是物理 scan 键触发不需要调用此接口。

步骤五（必选）：当应用退出时注销广播接收器并关闭扫描头。

```
unregisterReceiver(resultReceiver);
closeScanner();
```

6 Android 开发和配置

将 ScanReader 类拷贝到 src/main 下任意位置, 在相应业务功能中集成接口后编译即可。



7 使用注意事项

扫描采用广播方式输出。需要先在系统“扫描”功能下选择输出方式为“广播输出”方式。