SS PROGRAM

SISTEM PENDATAAN LAPANGAN OLAHRAGA YUDTH'S

1. TAMBAH DATA

+
===== MENU =====
[1] Tambah
Pilih Menu : 1
===== TAMBAH LAPANGAN ======
Pilih Lapangan : [1] Futsal [2] Basket
Pilih Tipe : 1
TAMBAH FUTSAL =====
Nama : futsal 1 Ukuran : lebar Harga : 75000 Jumlah : 1 menambah 1 lapangan Selesai membuat lapangan

2. LIHAT DATA

3. UBAH DATA

```
==== MENU =====
  [1] Tambah
  [2] Lihat
  [3] Ubah
  [4] Hapus
  [5] Keluar
Pilih Menu : 3
    ==== UBAH LAPANGAN =====
 Pilih Lapangan :
  [1] Futsal
  [2] Basket
Pilih Tipe : 1
  ==== LIST LAPANGAN FUTSAL =====
No. tipe Nama Jumlah Ukuran Harga
1 Futsal futsal 1 lebar 75000
Pilih Nomor : 1
Nama : futsal 2
Ukuran : lebar
Harga: 100000
Jumlah: 1
Lapangan telah diperbarui...
```

4. HAPUS DATA DAN EXIT PROGRAM

```
==== MENU =====
    [1] Tambah
    [2] Lihat
    [3] Ubah
    [4] Hapus
    [5] Keluar
  Pilih Menu : 4
    ==== HAPUS LAPANGAN =====
   Pilih Lapangan :
   [1] Futsal
  [2] Basket
 | Pilih Tipe : 2
    ==== LIST LAPANGAN BASKET =====
  No. tipe Nama Jumlah Ukuran Harga
 1 Basket basket 1 sedang 50000 1
  Pilih Nomor : 1
 | Lapangan telah dihapus...
    ==== MENU =====
   [1] Tambah
[2] Lihat
[3] Ubah
    [4] Hapus
    [5] Keluar
 | Pilih Menu : 5
○ PS C:\Users\TUF-DASH\OneDrive\Desktop\JAVA YUDITH\POSTTEST3\src> 🛮
```