技术相关：

1. 跨域有哪些，jsonp的实现；怎么样的链接算跨域
2. cookie跨域的方案

3、https的原理，https是对称加密还是非对称

4、tcp会阻塞吗；tcp的三次握手

5、宏任务和微任务

6、Promise和setTimeout执行优先级。看代码说结果，并且说为什么

7、mysql数据库，sql查询怎么优化。

8、前端攻击有哪些？防护的方式有哪些

10、打开URL后发生了什么?

11、浏览器渲染的全过程

10、head中怎么实现dns预处理

12、script标签怎么实现不阻塞页面渲染，defer和async的区别

12、Vue项目中主要用SPA和MPA。怎么自己用原生API实现MPA

13、怎么解决内存泄漏。还有内存回收的有哪几种方式;

14、node exec、spawn、fork有什么区别?

15、ES6 module和CommonJS的区别？

16、CSS模块化的实现方式

17、谈谈你理解的serverless

算法和代码实现：

1、1000杯水，1杯是毒药，给你小白鼠，小白鼠一次只能喝一杯，怎么最快可以找到毒药。

1. 什么是链表、单向链表、双向链表

3、两个链表的第一个公共节点。

<https://leetcode-cn.com/problems/liang-ge-lian-biao-de-di-yi-ge-gong-gong-jie-dian-lcof/>

1. 实现一个数组flatten。

[1, [2, 3], [4, [5, 6, 7]], 8, 9] => [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

1. 防抖和节流的区别，手写防抖和节流
2. 手写fetch请求超时重试，可设置最大重试次数
3. 数字千分位算法
4. 手动实现

sum(1)(2)(3).valueOf() // 6

sum(1,2,3)(2)(3).valueOf() // 11

Sum()

1. Semantic Versioning 是一个前端通用的版本规范。格式为“{MAJOR}.{MINOR}.{PATCH}-{alpha|beta|rc}.{number}”，要求实现 compare(a, b) 方法，比较 a, b 两个版本大小，
2. 当 a > b 是返回 1；

2. 当 a = b 是返回 0；

3. 当 a < b 是返回 -1；

4. 其中，rc > beta > alpha，major > minor > patch；

5. 例子，1.2.3 < 1.2.4 < 1.3.0-alpha.1 < 1.3.0-alpha.2 < 1.3.0-beta.1 < 1.3.0-rc.1 < 1.3.0