# 1. 文章类别

#### 1.1 点击编辑按钮展示修改文章分类的弹出层

1. 为编辑按钮添加 btn-edit 类名如下:

2. 定义 修改分类 的弹出层:

```
<script type="text/html" id="dialog-edit">
       <form class="layui-form" id="form-edit" lay-filter="form-edit">
         <!-- 隐藏域,保存 Id 的值 -->
3
Δ
         <input type="hidden" name="Id">
         <div class="layui-form-item">
            <label class="layui-form-label">分类名称</label>
 7
            <div class="layui-input-block">
              <input type="text" name="name" required lay-verify="required"</pre>
     placeholder="请输入分类名称" autocomplete="off" class="layui-input">
9
            </div>
10
          </div>
         <div class="layui-form-item">
11
           <label class="layui-form-label">分类别名</label>
12
13
            <div class="layui-input-block">
              <input type="text" name="alias" required lay-verify="required"</pre>
     placeholder="请输入分类别名" autocomplete="off" class="layui-input">
            </div>
15
         </div>
16
17
          <div class="layui-form-item">
18
            <div class="layui-input-block">
              <button class="layui-btn" lay-submit lay-filter="formDemo">确认修
19
     改</button>
20
           </div>
21
         </div>
22
       </form>
23 </script>
```

3. 通过 代理 的形式, 为 btn-edit 按钮绑定点击事件:

```
var indexEdit = null
       $('tbody').on('click', '.btn-edit', function() {
2
3
        // 弹出一个修改文章分类信息的层
        indexEdit = layer.open({
5
          type: 1,
          area: ['500px', '250px'],
6
7
          title:'修改文章分类',
8
          content: $('#dialog-edit').html()
9
        })
       })
```

#### 1.2 为修改文章分类的弹出层填充表单数据

1. 为编辑按钮绑定 data-id 自定义属性:

2. 在展示弹出层之后, 根据 id 的值发起请求获取文章分类的数据, 并填充到表单中:

```
var id = $(this).attr('data-id')
2
    // 发起请求获取对应分类的数据
3
   $.ajax({
       method: 'GET',
4
5
     url: '/my/article/cates/' + id,
6
     success: function(res) {
7
       form.val('form-edit', res.data)
8
      }
9
     })
```

#### 1.3 更新文章分类的数据

1. 通过代理的形式,为修改分类的表单绑定 submit 事件:

```
$('body').on('submit', '#form-edit', function(e) {
2
          e.preventDefault()
 3
          $.ajax({
 4
                method: 'POST',
 5
                url: '/my/article/updatecate',
                data: $(this).serialize(),
6
7
                success: function(res) {
8
                  if (res.status !== 0) {
9
                    return layer.msg('更新分类数据失败!')
10
                  layer.msg('更新分类数据成功!')
11
                  layer.close(indexEdit)
12
                  initArtCateList()
13
14
                }
15
         })
16
      })
```

# 1.4 删除文章分类

1. 为删除按钮绑定 btn-delete 类名,并添加 data-id 自定义属性:

2. 通过代理的形式,为删除按钮绑定点击事件:

```
$('tbody').on('click', '.btn-delete', function() {

var id = $(this).attr('data-id')

// 提示用户是否要删除

layer.confirm('确认删除?', { icon: 3, title: '提示' }, function(index)

{
```

```
$.ajax({
 6
              method: 'GET',
 7
              url: '/my/article/deletecate/' + id,
8
              success: function(res) {
9
                if (res.status !== 0) {
10
                  return layer.msg('删除分类失败!')
11
12
                layer.msg('删除分类成功!')
13
                layer.close(index)
14
                initArtCateList()
15
            })
16
17
          })
      })
18
```

# 2. 文章列表

#### 2.1 创建文章列表页面

1. 新建 /article/art\_list.html 页面结构如下:

```
<!DOCTYPE html>
2
      <html lang="en">
3
        <head>
          <meta charset="UTF-8" />
 4
 5
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"</pre>
     />
6
          <title>Document</title>
 7
          <link rel="stylesheet" href="/assets/lib/layui/css/layui.css" />
          <link rel="stylesheet" href="/assets/css/article/art_list.css" />
8
9
        </head>
10
        <body>
          <!-- 卡片区域 -->
11
12
         <div class="layui-card">
            <div class="layui-card-header">文章列表</div>
13
14
            <div class="layui-card-body"></div>
          </div>
15
16
          <!-- 导入第三方的 JS 插件 -->
17
18
          <script src="/assets/lib/layui/layui.all.js"></script>
19
          <script src="/assets/lib/jquery.js"></script>
          <script src="/assets/js/baseAPI.js"></script>
20
21
          <!-- 导入自己的 JS 脚本 -->
          <script src="/assets/js/article/art_list.js"></script>
22
23
        </body>
24
      </html>
25
```

2. 新建 /assets/css/article/art\_list.css 样式表如下:

```
1 html,
2 body {
3 margin: 0;
4 padding: 0;
5 }
6
7 body {
8 padding: 15px;
9 background-color: #f2f3f5;
10 }
```

3. 新建 /assets/js/article/art\_list.js 脚本文件。

### 2.2 定义查询参数对象q

1. 定义一个查询的参数对象如下:

### 2.3 请求文章列表数据并使用模板引擎渲染列表结构

1. 定义获取文章列表数据的方法如下:

```
initTable()
2
3
    // 获取文章列表数据的方法
4 function initTable() {
5
       $.ajax({
         method: 'GET',
6
          url: '/my/article/list',
8
         data: q,
9
         success: function(res) {
10
           if (res.status !== 0) {
             return layer.msg('获取文章列表失败!')
11
12
13
           // 使用模板引擎渲染页面的数据
           var htmlStr = template('tpl-table', res)
14
15
           $('tbody').html(htmlStr)
16
         }
17
        })
18
```

2. 在页面中添加表格结构如下:

```
1 <!-- 列表区域 -->
2 
3 <colgroup>
```

```
4
     <col />
      <col width="150" />
     <col width="180" />
6
7
     <col width="150" />
      <col width="150" />
9
     </colgroup>
     <thead>
10
     11
12
      文章标题
13
       分类
14
      发表时间
       状态
15
       操作
16
17
     18
    </thead>
19
    20
```

#### 3. 定义列表数据的模板结构:

```
1
     <script type="text/html" id="tpl-table">
2
     {{each data}}
3
       4
       {{$value.title}}
5
       {{$value.cate_name}}
6
        {{$value.pub_date|dataFormat}}
7
        {{$value.state}}
8
9
          <button type="button" class="layui-btn layui-btn-xs">编辑/button>
          <button type="button" class="layui-btn layui-btn-danger layui-btn-</pre>
10
    xs">删除</button>
11
        12
       13
     {{/each}}
14 </script>
```

# 2.4 定义美化时间格式的过滤器

1. 通过 template.defaults.imports 定义过滤器:

```
1
        // 定义美化时间的过滤器
2
        template.defaults.imports.dataFormat = function(date) {
3
         const dt = new Date(date)
 5
         var y = dt.getFullYear()
6
         var m = padZero(dt.getMonth() + 1)
7
         var d = padZero(dt.getDate())
8
         var hh = padZero(dt.getHours())
9
10
         var mm = padZero(dt.getMinutes())
11
         var ss = padZero(dt.getSeconds())
12
13
         return y + '-' + m + '-' + d + ' ' + hh + ':' + mm + ':' + ss
14
        }
15
16
        // 定义补零的函数
```

```
17    function padZero(n) {
18     return n > 9 ? n : '0' + n
19    }
```

2. 在模板引擎中使用过滤器:

```
1 {{$value.pub_date|dataFormat}}
```

### 2.5 绘制筛选区域的UI结构

1. 绘制 UI 结构:

```
<!-- 筛选区域 -->
2
      <form class="layui-form" id="form-search">
        <div class="layui-form-item layui-inline">
3
          <select name="cate_id"></select>
 5
        </div>
 6
      <div class="layui-form-item layui-inline">
7
         <select name="state">
8
           <option value="">所有状态</option>
9
           <option value="已发布">已发布</option>
10
            <option value="草稿">草稿</option>
          </select>
11
        </div>
12
13
        <div class="layui-form-item layui-inline">
          <button class="layui-btn" lay-submit lay-filter="formDemo">筛选
     </button>
       </div>
15
      </form>
16
```

# 2.6 发起请求获取并渲染文章分类的下拉选择框

1. 定义 initCate 函数请求文章分类的列表数据:

```
1
        initCate()
 2
3
        // 初始化文章分类的方法
        function initCate() {
 4
 5
         $.ajax({
           method: 'GET',
6
 7
           url: '/my/article/cates',
           success: function(res) {
8
9
             if (res.status !== 0) {
10
               return layer.msg('获取分类数据失败!')
             }
11
12
             // 调用模板引擎渲染分类的可选项
13
             var htmlStr = template('tpl-cate', res)
14
             $('[name=cate_id]').html(htmlStr)
             // 通过 layui 重新渲染表单区域的UI结构
15
             form.render()
16
17
           }
18
         })
19
```

2. 定义分类可选项的模板结构:

### 2.7 实现筛选的功能

1. 为筛选表单绑定 submit 事件:

```
$('#form-search').on('submit', function(e) {
2
         e.preventDefault()
3
        // 获取表单中选中项的值
4
        var cate_id = $('[name=cate_id]').val()
5
        var state = $('[name=state]').val()
        // 为查询参数对象 q 中对应的属性赋值
        q.cate_id = cate_id
8
         q.state = state
9
         // 根据最新的筛选条件, 重新渲染表格的数据
10
        initTable()
11 })
```

# 3. 分页

# 3.1 定义渲染分页的 renderPage 方法

1. 定义渲染分页的方法:

```
function renderPage(total) {
   console.log(total)
}
```

2. 在 initTable 中调用 renderPage 方法:

```
1
     function initTable() {
2
          $.ajax({
               method: 'GET',
3
4
               url: '/my/article/list',
5
               data: q,
               success: function(res) {
6
7
                     if (res.status !== 0) {
8
                          return layer.msg('获取文章列表失败!')
9
10
                     // 使用模板引擎渲染页面的数据
                     var htmlStr = template('tpl-table', res)
11
12
                     $('tbody').html(htmlStr)
                     // 调用渲染分页的方法
13
                     renderPage(res.total)
14
15
```

```
16 })
17 }
```

# 3.2 调用 laypage.render 方法渲染分页的基本结构

1. 在页面中定义分页的区域:

```
1 <!-- 分页区域 -->
2 <div id="pageBox"></div>
```

2. 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构:

```
// 定义渲染分页的方法
function renderPage(total) {
    // 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构
    laypage.render({
        elem: 'pageBox', // 分页容器的 Id
        count: total, // 总数据条数
        limit: q.pagesize, // 每页显示几条数据
        curr: q.pagenum // 设置默认被选中的分页
    })
}
```

# 3.3 在jump回调函数中通过obj.curr获取到最新的页码值

```
// 定义渲染分页的方法
2
     function renderPage(total) {
3
        // 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构
4
        laypage.render({
 5
          elem: 'pageBox', // 分页容器的 Id
          count: total, // 总数据条数
6
 7
          limit: q.pagesize, // 每页显示几条数据
          curr: q.pagenum, // 设置默认被选中的分页
8
9
          // 分页发生切换的时候,触发 jump 回调
10
          jump: function(obj) {
            console.log(obj.curr)
11
            // 把最新的页码值, 赋值到 q 这个查询参数对象中
12
13
            q.pagenum = obj.curr
14
15
        })
16
```

# 3.4 解决 jump 回调函数发生死循环的问题

```
1  // 定义渲染分页的方法
2  function renderPage(total) {
3    // 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构
4    laypage.render({
5     elem: 'pageBox', // 分页容器的 Id
6     count: total, // 总数据条数
7    limit: q.pagesize, // 每页显示几条数据
```

```
8
          curr: q.pagenum, // 设置默认被选中的分页
 9
          // 分页发生切换的时候,触发 jump 回调
10
          // 触发 jump 回调的方式有两种:
11
          // 1. 点击页码的时候,会触发 jump 回调
          // 2. 只要调用了 laypage.render() 方法,就会触发 jump 回调
12
13
          jump: function(obj, first) {
            // 可以通过 first 的值,来判断是通过哪种方式,触发的 jump 回调
14
            // 如果 first 的值为 true, 证明是方式2触发的
15
            // 否则就是方式1触发的
16
17
            console.log(first)
            console.log(obj.curr)
18
            // 把最新的页码值, 赋值到 q 这个查询参数对象中
19
            q.pagenum = obj.curr
20
            // 根据最新的 q 获取对应的数据列表,并渲染表格
21
22
            // initTable()
            if (!first) {
23
24
              initTable()
25
            }
26
          }
27
        })
28
```

#### 3.5 自定义分页的功能项

```
1
    // 定义渲染分页的方法
2
    function renderPage(total) {
3
        // 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构
4
        laypage.render({
 5
          elem: 'pageBox', // 分页容器的 Id
          count: total, // 总数据条数
 6
7
          limit: q.pagesize, // 每页显示几条数据
          curr: q.pagenum, // 设置默认被选中的分页
8
          layout: ['count', 'limit', 'prev', 'page', 'next', 'skip'],
9
          limits: [2, 3, 5, 10],
10
11
          // 分页发生切换的时候, 触发 jump 回调
12
          // 触发 jump 回调的方式有两种:
          // 1. 点击页码的时候,会触发 jump 回调
13
          // 2. 只要调用了 laypage.render() 方法,就会触发 jump 回调
14
15
          jump: function(obj, first) {
            // 可以通过 first 的值,来判断是通过哪种方式,触发的 jump 回调
16
17
            // 如果 first 的值为 true,证明是方式2触发的
            // 否则就是方式1触发的
18
19
            console.log(first)
20
            console.log(obj.curr)
21
            // 把最新的页码值, 赋值到 q 这个查询参数对象中
22
            q.pagenum = obj.curr
            // 根据最新的 q 获取对应的数据列表,并渲染表格
23
24
            // initTable()
25
           if (!first) {
26
              initTable()
27
28
29
        })
30
```

#### 3.6 实现切换每页展示多少条数据的功能

```
// 定义渲染分页的方法
1
2
    function renderPage(total) {
        // 调用 laypage.render() 方法来渲染分页的结构
4
        laypage.render({
          elem: 'pageBox', // 分页容器的 Id
6
          count: total, // 总数据条数
7
          limit: q.pagesize, // 每页显示几条数据
          curr: q.pagenum, // 设置默认被选中的分页
9
          layout: ['count', 'limit', 'prev', 'page', 'next', 'skip'],
          limits: [2, 3, 5, 10],
10
          // 分页发生切换的时候,触发 jump 回调
11
          // 触发 jump 回调的方式有两种:
12
13
          // 1. 点击页码的时候,会触发 jump 回调
          // 2. 只要调用了 laypage.render() 方法,就会触发 jump 回调
14
          jump: function(obj, first) {
15
16
           // 可以通过 first 的值,来判断是通过哪种方式,触发的 jump 回调
           // 如果 first 的值为 true, 证明是方式2触发的
17
           // 否则就是方式1触发的
18
           console.log(first)
19
20
           console.log(obj.curr)
21
           // 把最新的页码值, 赋值到 q 这个查询参数对象中
22
           q.pagenum = obj.curr
           // 把最新的条目数,赋值到 q 这个查询参数对象的 pagesize 属性中
23
           q.pagesize = obj.limit
24
25
           // 根据最新的 q 获取对应的数据列表,并渲染表格
26
           // initTable()
           if (!first) {
27
             initTable()
28
29
           }
30
31
        })
32
```

# 4. 删除文章

# 4.1 实现删除文章的功能

1. 为删除按钮绑定 btn-delete 类名和 data-id 自定义属性:

2. 通过代理的形式,为删除按钮绑定点击事件处理函数:

```
layer.confirm('确认删除?', { icon: 3, title: '提示' }, function(index)
 6
            $.ajax({
 7
              method: 'GET',
              url: '/my/article/delete/' + id,
 8
9
              success: function(res) {
                if (res.status !== 0) {
10
                  return layer.msg('删除文章失败!')
11
12
                }
13
                layer.msg('删除文章成功!')
14
                initTable()
15
            })
16
17
18
            layer.close(index)
19
          })
20
      })
```

### 4.2 解决删除文章时的小 Bug

```
1
     $('tbody').on('click', '.btn-delete', function() {
2
        // 获取删除按钮的个数
        var len = $('.btn-delete').length
4
        // 获取到文章的 id
        var id = $(this).attr('data-id')
5
        // 询问用户是否要删除数据
6
7
        layer.confirm('确认删除?', { icon: 3, title: '提示' }, function(index) {
8
          $.ajax({
9
            method: 'GET',
            url: '/my/article/delete/' + id,
10
            success: function(res) {
11
              if (res.status !== 0) {
12
                return layer.msg('删除文章失败!')
13
14
15
              layer.msg('删除文章成功!')
              // 当数据删除完成后,需要判断当前这一页中,是否还有剩余的数据
16
17
              // 如果没有剩余的数据了,则让页码值 -1 之后,
              // 再重新调用 initTable 方法
18
              // 4
19
              if (len === 1) {
20
21
               // 如果 len 的值等于1,证明删除完毕之后,页面上就没有任何数据了
22
               // 页码值最小必须是 1
                q.pagenum = q.pagenum === 1 ? 1 : q.pagenum - 1
23
24
              }
              initTable()
25
26
27
          })
28
29
          layer.close(index)
30
        })
31
     })
```

#### 5.1 创建文章发布页面的基本结构

1. 新建 /article/art\_pub.html 页面结构如下:

```
<!DOCTYPE html>
2
     <html lang="en">
3
       <head>
Δ
         <meta charset="UTF-8" />
5
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"</pre>
     />
 6
         <title>Document</title>
          <link rel="stylesheet" href="/assets/lib/layui/css/layui.css" />
8
         <link rel="stylesheet" href="/assets/css/article/art_pub.css" />
9
       </head>
10
       <body>
         <!-- 卡片区域 -->
11
12
         <div class="layui-card">
13
           <div class="layui-card-header">写文章</div>
          <div class="layui-card-body">
14
15
             卡片式面板面板通常用于非白色背景色的主体内<br />
             从而映衬出边框投影
16
17
          </div>
18
         </div>
19
         <!-- 导入第三方的 JS 插件 -->
20
         <script src="/assets/lib/layui/layui.all.js"></script>
21
22
         <script src="/assets/lib/jquery.js"></script>
23
         <script src="/assets/js/baseAPI.js"></script>
         <!-- 导入自己的 JS -->
24
25
         <script src="/assets/js/article/art_pub.js"></script>
26
      </body>
27
      </html>
28
```

2. 新建 /assets/css/article/art\_pub.css 样式文件如下:

```
1  html,
2  body {
3   margin: 0;
4   padding: 0;
5  }
6
7  body {
8   padding: 15px;
9  background-color: #f2f3f5;
10 }
```

3. 新建 /assets/js/article/art\_pub.js 脚本文件如下:

```
1  $(function() { })
```

```
<!-- 发布文章的表单 -->
2
   <form class="layui-form">
3
     <div class="layui-form-item">
        <label class="layui-form-label">文章标题</label>
4
5
        <div class="layui-input-block">
          <input type="text" name="title" required lay-verify="required"</pre>
6
   placeholder="请输入标题" autocomplete="off" class="layui-input" />
       </div>
     </div>
8
9
  </form>
```

#### 5.3 渲染文章类别对应的下拉选择框结构

1. 定义 UI 结构:

```
1 <!-- 第二行 -->
2 <div class="layui-form-item">
3 <label class="layui-form-label">文章类别</label>
4 <div class="layui-input-block">
5 <select name="cate_id" lay-verify="required"></select>
6 </div>
7 </div>
```

2. 导入 art-template:

```
1 <script src="/assets/lib/template-web.js"></script>
```

3. 定义模板结构:

4. 定义 initCate 方法:

```
1
     $(function() {
2
       var layer = layui.layer
3
       var form = layui.form
4
5
       initCate()
       // 定义加载文章分类的方法
6
7
       function initCate() {
8
         $.ajax({
9
          method: 'GET',
10
           url: '/my/article/cates',
           success: function(res) {
11
12
            if (res.status !== 0) {
13
               return layer.msg('初始化文章分类失败!')
14
            }
             // 调用模板引擎, 渲染分类的下拉菜单
15
             var htmlStr = template('tpl-cate', res)
16
             $('[name=cate_id]').html(htmlStr)
17
18
            // 一定要记得调用 form.render() 方法
```

#### 5.4 渲染富文本编辑器

```
参考 素材/富文本和封面.md 中的实现步骤
```

### 5.5 渲染封面裁剪区域

```
参考 素材/富文本和封面.md 中的实现步骤
```

### 5.6 渲染提交按钮区域

# 5.7 点击选择封面按钮打开文件选择框

1. 修改 UI 结构, 为 选择封面 按钮添加 id , 并且在按钮后面添加 文件选择框:

2. 为选择封面的按钮, 绑定点击事件处理函数:

```
1  $('#btnChooseImage').on('click', function() {
2   $('#coverFile').click()
3  })
```

# 5.8 将选择的图片设置到裁剪区域中

1. 监听 coverFile 的 change 事件,获取用户选择的文件列表:

```
// 监听 coverFile 的 change 事件,获取用户选择的文件列表
       $('#coverFile').on('change', function(e) {
3
         // 获取到文件的列表数组
        var files = e.target.files
        // 判断用户是否选择了文件
        if (files.length === 0) {
          return
8
        }
9
         // 根据文件, 创建对应的 URL 地址
10
         var newImgURL = URL.createObjectURL(files[0])
11
        // 为裁剪区域重新设置图片
         $image
12
13
           .cropper('destroy') // 销毁旧的裁剪区域
           .attr('src', newImgURL) // 重新设置图片路径
14
15
          .cropper(options) // 重新初始化裁剪区域
       })
16
```

### 5.9 分析发布文章的实现步骤

1. 为 存为草稿 按钮添加 id 属性:

```
1 <button class="layui-btn layui-btn-primary" lay-submit id="btnSave2">存为草稿</button>
```

2. 定义文章的发布状态:

```
1 var art_state = '已发布'
```

3. 为存为草稿按钮, 绑定点击事件处理函数:

```
1    $('#btnSave2').on('click', function() {
2         art_state = '草稿'
3    })
```

# 5.10 基于Form表单创建FormData对象

1. 为发布文章的 Form 表单添加 id 属性:

```
1 <form class="layui-form" id="form-pub"></form>
```

2. 为表单绑定 submit 提交事件:

#### 5.11 将裁剪后的封面追加到FormData对象中

```
// 为表单绑定 submit 提交事件
      $('#form-pub').on('submit', function(e) {
2
        // 1. 阻止表单的默认提交行为
3
4
        e.preventDefault()
        // 2. 基于 form 表单, 快速创建一个 FormData 对象
5
 6
        var fd = new FormData(\$(this)[0])
7
        // 3. 将文章的发布状态, 存到 fd 中
8
        fd.append('state', art_state)
9
        // 4. 将封面裁剪过后的图片,输出为一个文件对象
10
        $image
11
          .cropper('getCroppedCanvas', {
           // 创建一个 Canvas 画布
12
           width: 400,
13
           height: 280
14
15
         })
16
         .toBlob(function(blob) {
          // 将 Canvas 画布上的内容,转化为文件对象
17
            // 得到文件对象后,进行后续的操作
18
           // 5. 将文件对象, 存储到 fd 中
19
20
           fd.append('cover_img', blob)
21
            // 6. 发起 ajax 数据请求
22
          })
23
      })
```

### 5.12 发起Ajax请求实现发布文章的功能

1. 定义一个发布文章的方法:

```
1
     function publishArticle(fd) {
2
         $.ajax({
           method: 'POST',
3
4
           url: '/my/article/add',
5
           data: fd,
           // 注意:如果向服务器提交的是 FormData 格式的数据,
6
7
           // 必须添加以下两个配置项
8
           contentType: false,
9
           processData: false,
10
           success: function(res) {
            if (res.status !== 0) {
11
               return layer.msg('发布文章失败!')
12
13
             }
             layer.msg('发布文章成功!')
14
             // 发布文章成功后, 跳转到文章列表页面
15
             location.href = '/article/art_list.html'
16
17
           }
18
         })
19
```

2. 把裁剪的图片追加到 FormData 对象中之后,调用 publishArticle 方法:

```
1 // 为表单绑定 submit 提交事件
2 $('#form-pub').on('submit', function(e) {
3 // 1. 阻止表单的默认提交行为
```

```
e.preventDefault()
         // 2. 基于 form 表单,快速创建一个 FormData 对象
6
         var fd = new FormData($(this)[0])
7
         // 3. 将文章的发布状态, 存到 fd 中
         fd.append('state', art_state)
         // 4. 将封面裁剪过后的图片,输出为一个文件对象
9
10
         $image
11
          .cropper('getCroppedCanvas', {
            // 创建一个 Canvas 画布
12
13
            width: 400,
            height: 280
14
15
          })
          .toBlob(function(blob) {
16
17
            // 将 Canvas 画布上的内容,转化为文件对象
18
            // 得到文件对象后,进行后续的操作
19
            // 5. 将文件对象, 存储到 fd 中
            fd.append('cover_img', blob)
20
21
            // 6. 发起 ajax 数据请求
22
            publishArticle(fd)
23
         })
24
     })
```

### 5.13 将开发完成的项目代码推送到GitHub

```
    运行 git add . 命令
    运行 git commit -m "完成文章管理相关功能的开发" 命令
    运行 git push -u origin article 命令
    运行 git checkout master 命令
    运行 git merge article 命令
    运行 git push 命令
```