- 2 コンピュータの技術要素
- 2.2 ネットワーク(インターネットの仕組み)

# 問題1【解答:工】

IP アドレスは、「ネットワークに接続された機器(PC やサーバなど)を特定するためのアドレス(値)である。」現在の標準的なインターネットプロトコルである IPv4では、32 ビットのIPアドレスを8 ビットずつに区切って、四つの 10進数で、"204.51.85.170"のように表現する。

ア: ポート番号に関する説明である。

イ: メールアドレスに関する説明である。

ウ: MACアドレスに関する説明である。

### 問題2【解答:エ】

サブネットマスクは、ネットワークアドレス(サブネットアドレス)を取り出すために、取り出したい部分を'1'にしたビット列である。

したがって、IP アドレスの上位20 ビットをサブネットアドレスとする場合のサブネットマスクは、次のように上位20 ビットを'1'にしたビット別となる。

ェュラい 上位20 ビットを'1'にしたビット列: 11111111 1111111 11110000 00000000

サブネットマスク: 55. 255. 240. 0」

上位20ピットを'1'にしたビット列: 11111111 11111111 11110000 00000000

サプネットマスク: 「255. 255. 240. 0」

#### 問題3【解答:イ】

- ア:IPv6の考え芳(ネットワークアドレスやサブネットマスクなど)は、ほとんどIPv4と簡じなので、IPv4と共存する仕組 みやプロトコルが提案されている。
- イ: IPv6 (Internet Protocol Version6) は、IPv4のビット数 (32 ビット)を拡張したインターネットプロトコルである。「IPアドレスのビット数がIPv4の 4倍 (128 ビット) ある」ので、16 ビットずつコロン (:) で区切って、それぞれを16進数で表記する。(正解)
- ウ:IPv6では、パケットの暗号化や認証を行うセキュリティプロトコルであるIPsec (Security Architecture for Internet Protocol)を標準仕様としている。
- エ:IPv6のIPアドレスは、128 ビットのIPアドレス(0と1の組合せ)を16 ビットずつコロン(:)で区切って、それぞれを16進数(数値)で表記する。

### 問題4【解答:エ】

URL (Uniform Resource Locator) は、インターネット上の「Web ページの場所をデすための表記法 (アドレス) である。」 URL は、アクセスするためのプロトコル、ホスト名 (機器の名称)、ドメイン名 (組織やネットワークの名称) で構成される (ホスト名を含めて、ドメイン名という場合もある)。

ア:HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) に関する説明である。

イ:RSS(RDF Site Summary)で記述されたメッセージに関する説明である。

ウ:HTML (Hyper Text Markup Language) に関する説明である。

## 問題5【解答:エ】

NAT (Network Address Translation) の機能は、プライベート IP アドレスとグローバル IP アドレスを 1対1 で変換することである。

ア、イ:グローバル IP アドレスとドメイン名 (URL) 又はメールアドレスの相互変換を行うのは、DNS (Domain Name System) の機能である。

ウ:プライベート IP アドレスと MAC アドレスの相互変換を行うのは、ARP(Address Resolution Protocol)や RARP (Reverse Address Resolution Protocol)の機能である。

## 問題6【解答:工】

DNS (Domain Name System) サーバは、URL (Uniform Resource Locator) やメールアドレスをIPアドレスに変換するサーバである。URL やメールアドレスをIPアドレスに変換するサーバである。URL はホスト名やドメイン名などで構成されているため、DNSサーバの機能は「問い合わせのあったホスト名のIPアドエレスを解答する」ことになる

ア:ルータの機能に関する記述である。

イ:プロキシサーバの機能に関する記述である。

ウ:ARP(Address Rrsolulution Protocol)の機能に関する記述である。

## 問題7【解答:エ】

[ネットワーク設定情報]の最後に、"PC は、DHCP サーバを使用すること"とある。DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol) サーバは、ネットワークに接続された機器の起動時または、送信要求時に、IP アドレスを動物に割り当てるサーバである。したがって、PCにIPアドレスを値別に設定するのではなく、DHCPサーバから「IPアドレスを値動的に 取得する設定にする。」

ア:IPアドレスとして、ネットワークアドレス(192.168.1.0)と同じものは設定できない。

イ:IPアドレスとして、デフォルトゲートウェイ(192.168.1.1)と同じものは設定できない。

ウ:IPアドレスは、DHCPサーバを使用して、首動的に取得して設定するので、独自に設定することはしない。