- 1. コンピュータシステム
- 1. 4システム構成(システムの形態)

### 問題1

- ア、一部の装置の故障でシステム全体が停止する危険性がある。
- イ. 運用管理が比較的簡単になることが多い。
- ウ. 機能やシステムの拡張に対して柔軟に対応できない。
- エ、ネットワークやデータベースの管理者がより多く必要になる。

### 問題2

すべてのコンピュータが対等な関係にある分散処理システムはどれか。

ア. POS システム

イ. Web システム

ウ. クライアントサーバシステム

エ.ピアツーピア

## 問題3

複数のコンピュータを連携させて、全体を 1台の高性能のコンピュータであるかのように利用するシステムはどれか。

ア、クラスタシステム

イ. シンクライアントシステム

ウ. タンデムシステム

エ、デュプレックスシステム

# 問題 4

コンピュータの利用者が、ディスプレイ端末を使ってコンピュータと情報のやり取りを行い、入力した の令に対する処理結果を見ながら処理を進める利用形態はどれか。

ア、対話型処理

イ・バッチ処理

ウ. 並列処理

エ. リアルタイム処理

### 問題5

サーバの仮想化技術に関する説明として、適切なものはどれか。

- ア. 1台のコンピュータ上で複数の仮想的なサーバを動作させるための技術
- イ. 公衆回線を経由してサーバにアクセスする際に、公衆回線を仮想的に専用線であるかのように利用するための技術
- ウ. コンピュータグラフィックスや音響技術を駆使して、仮想的に現実感をもつ空間を作り出す機能をサーバにもたせるための技術
- エ.サーバにおいて、ハードディスクを仮想的に主記憶装置の代わりとして利用するための技術