１．コンピュータシステム

１．１　ハードウェア（入出力インタフェース）

問題７

やなどでのであるBluetoothのはどれか。

ア：1のゲームに、2のコントローラをでする。

イ：カーナビゲーションシステムでからのをする。

ウ：でQRコードをみる。

エ：にかざされたICカードのをみる。

１．２　基礎理論（確率／統計）

問題１

　　2、3がっているからを1りすとき、がりされるはらか。

　ア：　0.2 イ：　0.3 ウ：　0.4 エ：　0.6

問題２

　10のから4をぶ、のみわせをすはどれか。ここで、（赤、青、白、黒）と（黒、白、青、赤）などはじみわせとしてえる。

ア： イ：　 ウ：　 エ：

問題３

１～６のをつさいころを一つった、るのはつか。

ア： 2.0 イ：　2.5 ウ：　3.0 エ：　3.5

問題４

　データ｛50、50、50、55、60、75、80｝のはらか。

ア：　50 イ：　60 ウ：　70 エ：　80

１．コンピュータシステム

１．２　基礎理論（確率／統計）

問題５

にするのうち、なものはどれか。

ア：がらばっているほど、はきくなる

イ：がらばっているほど、はさくなる

ウ：のがくなるほど、はきくなる

エ：のがくなるほど、はきくなる。

問題６

コインを4げたときに、が2だけるはらか。

ア：　0.2 イ：　0.375 ウ：　0.5 エ：　0.625

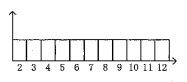
問題７

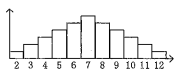
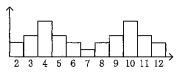
あるプロジェクトの5が、それぞれ11でのをうがるとき、のをうためになのはなくともつになるか。

　ア：　5 イ：　10 ウ：　15 エ：　30

問題８

　１~６のをつさいころをつにり、そののをめる。これをなしたときののをすグラフとして、なものはどれか。

ア： イ：

ウ： エ：

問題９

　ａ，ｂ，ｃ，ｄ，ｅ，ｆの6すべてをのでにべたとき、ａとｂがになるは、りあるか。

ア：　24 イ：　30 ウ：　48 エ：　360

１．コンピュータシステム

１．２　基礎理論（待ち行列／グラフ理論）

問題１

　コンピュータにするちのとして、**でないもの**はどれか。

ア：CPUでデータをするために、タスクをした

イ：のをるために、のをした。

ウ：のコンピュータにするために、データをした

エ：プリンタでとしてするために、データをした

問題２

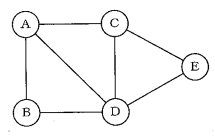
　ちにおいて、あたりにするのやするのなどをすものはどれか。

ア：サービス率 イ：

ウ：ち エ：

問題３

　グラフにおいて、のようにをのきをえないグラフのはどれか。



ア：アローダイアグラム イ：

ウ：グラフ エ：グラフ

問題４

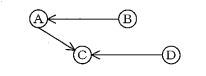
において、のにじた数とサービスをするときにいるはどれか。

ア：イノベータ イ：グラフ

ウ：ゲーム エ：待ち行列

問題５

　ととのつながりをしてとらえるとき、XからYへのつながり（という）を（Ｘ，Ｙ）とし、→とするものとする。のとして、なものはどれか。



ア：（Ａ，Ｂ）,（Ａ，Ｃ）,（Ｃ，Ｄ） イ：（Ａ，Ｂ），（Ｃ，Ａ），（Ｃ，Ｄ）

ウ：（Ｂ，Ａ），（Ａ，Ｃ），（Ｄ，Ｃ） エ：（Ｂ，Ａ），（Ｃ，Ａ），（Ｄ，Ｃ）