## 問題5次のユーザインタフェースに関する記述を読み、各設問に答えよ。

ユーザインタフェースとは、ユーザとコンピュータシステムの接点となるインタフェースである。利用者の立場でわかりやすく、使いやすいヒューマンインタフェースを設計することが重要になる。

<設問1> 次のユーザインタフェースに関する記述に関係の深い字句を解答群から選べ。

- (1) ユーザが任意に文字を入力できる領域である。ソフトウェアの画面や Web ページ でも広く利用されており、氏名や住所、パスワードの入力などにも用いられる。
- (2) 複数の項目の中から1つのみを選択するための丸い小さなボタンである。「はい」「いいえ」の選択や、商品の配送方法、支払い方法などの選択に利用される。
- (3) 画面の縦幅や横幅のサイズを超えて情報が表示しきれない場合に,画面右端や画面下部に表示されるバーである。このバーをマウスでドラッグすると画面表示が移動し、表示しきれていなかった箇所が表示される仕組みになっている。
- (4) コンピュータのキーボード上部に配置されており、「F1~F12」まである。それぞれのキーには別々の機能が割り当てられているが、OSや機種、アプリケーションソフトによって機能が異なる場合もある。
- (5) タイトル上にマウスカーソルを合わせてボタンをクリックすることで、メニューが垂れ下がるように表示される。表示された複数の項目の中から1項目のみを選択するためのものである。メニューの項目が増えても、画面全体のレイアウトに影響しないなどのメリットがある。
- (6) コンピュータのキーボードで、複数のキーを組み合わせて押すことで特定の機能を実行させる。Windows 環境であれば選択しているものを「Ctrl」+「C」でクリップボードにコピーできるなどが例として挙げられる。

## (1) ~ (6) の解答群

ア. ショートカットキー

イ. スクロールバー

ウ. チェックボックス

エ.テキストボックス

オ. ファンクションキー

カ. プルダウンメニュー

キ. ラジオボタン

ク. リストボックス

<設問2> 次のヒューマンインタフェースに関する記述を読み, に入れるべき適切な字句を解答群から選べ。

ヒューマンインタフェースでは、誰でもわかりやすく、使いやすい設計がなされている必要がある。例えば、年齢や性別、障がいの有無にかかわらず、すべての人が快適に利用できるように製品や建造物などをデザインすることを (7) という。その他にも、Web サイトやソフトウェアにおける使いやすさ、効率のことであり、利用者が目的を達成するまでに間違えたり、ストレスを感じたりすることなく使える度合いを表す概念として (8) がある。

## (7) ~ (8) の解答群

- ア. グラフィカルユーザインタフェース
- イ. デジタルトランスフォーメーション
- ウ. ユニバーサルデザイン
- エ. ユーザビリティ