

```
1 # filename: 11-30-2-22000-name.py
2 import numpy as np
3
4 # 3x3 の二次元配列に、乱数を作る
5 ans33 = np.random.randn( 3, 3 )
6
7 print( "ans33: \n", ans33)
8
9 # 3行5列の表の乱数表を作る
10 ans35 = np.random.randn( 3, 5)
11 print( "ans35: \n", ans35)
12
13 # 再現可能な乱数を作る。
14 # 乱数はある数字をもとにして作る。元になる数字を決めることをSeedを決めるという
15 # np.random.seed( 10000)
16
17 # 乱数を作る
18 ans0 = np.random.rand()
19
20 print( "ans0:", ans0)
21
22 # 整数の乱数を作る -----
23 ansint = np.random.randint(7, size=10)
24
25 print( "ansint:", ansint)
26
27 # 配列の中身をシャッフルする -----
28 series = [ 1, 2, 3, 4, 5, 6] # 整列されている（昇順）
29 shuffle = np.random.permutation( series)
30
31 print( "shuffle:", shuffle) # 並べられていない
32 |
33 # 別の方法
34 shuffle = np.random.permutation( [ 1, 2, 3, 4, 5, 6] )
35 print( "shuffle:", shuffle) # 並べられていない
```