# 留学生2年　JavaScript　後期中間試験

## 次の問題を読み、正しいものには○を、誤りには×を記入しなさい。 （20点　@2点）

1. 引数は「いんすう」と読む （　×　）
2. 変数の宣言は、varを使う （　○　）
3. 文字列は、「"」か「'」を使って囲む。 （　○　）
4. 変数の最初の値を決めることを初期化という。 （　○　）
5. 変数の初期化を行わない時、変数の値は不定となる。 （　○　）
6. 繰り返しを行うときには、while文か、for文を使う。 （　○　）
7. 多分岐を実現する命令に、switch文がある。 （　○　）
8. 条件式の結果で処理を二つに分ける命令に、if文がある。 （　○　）
9. breakを使用すると、繰り返しの残りの部分は実行されない。 （　○　）
10. continuteをしようすると、繰り返しの残りの部分は実行されない。 （　×　）

## 次のプログラムを読み、ループの処理（A）が何回実行されるか答えなさい。（20点　@4点）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | プログラム | 解答 |
| 1 | function foo( j){  for ( var x = 1 ; x<10 ; x++ ){  document.write( "hello <br>");　　　　←（A)  }  }  foo( 3); | 10回 |
| 2 | function alice() {  for (var x = 1; x < 10; x++) {  if ( x == 4){  break;  }  document.write("hello<br>");　　　　　←（A）  }  }  alice( 3); | 3回 |
| 3 | function alice() {  for (var x = 1; x < 10; x++) {  if ( x <= 6){  continue;  }  document.write("hello<br>");　　　　　←（A)  }  }  alice( 3); | 3回 |
| 4 | function Bob( No) {  var end = No % 10;  while ( end > 0 ){  document.write("hello<BR>");　　　　　　　←（A)  end--;  }  }  Bob( 学績番号); | 学績番号の末尾の1桁の回数 |
| 5 | function Green(param) {  switch (param) {  case 1:  case 2:  case 3:  param = 2;  case 4:  case 5:  param = 3;  default:  param = 4;  }  for( var i = 0 ; i<=param; i++){  document.write( "hello world<br>");　　　　←（A)  }  }  Green( 学績番号); |  |

## 次の関数の結果（変数RET）がどのようになるか答えなさい。問題文中の【学籍番号】には自分の学籍番号が入るものとして答えなさい。 （20点　@2 点）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | プログラム | 解答 |
| 1 |  | 98 |
| 2 |  | "12" |
| 3 |  | 18 |
| 4 | function nPr(n, r) {  var seki = 1;  for (var s = 1; s <= r; s++) {  seki \*= s;  }  var seki2 = 1;  for (var ss = 1; ss <= r; ss++) {  seki2 \*= n;  n--;  }  return seki2 / seki;  }  var RET = nPr(8, 3);  alert(RET); |  |
| 5 |  |  |

## 次の関数の仕様を読み、関数を作成しなさい。 （40点　@5点）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
| 1 | 関数名 | foo |
| パラメータ | p |
| 処理 | もし、パラメータｐが１のとき、変数ansに「おはよう」をセットする  　　　パラメータｐが１ではない時、変数ansに「こんにちわ」をセットする |
| 戻り値 | ans |
| 解答欄 | | |
| function foo( p){  if ( p == 1 ) {  ans = "おはよう";  }else {  ans = "こんにちわ";  }  return ans;  } | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
| 2 | 関数名 | bar |
| パラメータ | p , q |
| 処理 | ans = 1;  ans = p \* (p-1) \* (p-2) \* (p-3)\*…\*(q)  ※ｐからqまでの掛け算を行う。 |
| 戻り値 | ans |
| 解答欄 | | |
| function foo( p){  ans = 1;  while ( p >= q ){  ans = ans \* p ;  p = p -1 ;  }  return ans;  } | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 | kaijo |
| パラメータ | p |
| 処理 | p > 1 のとき、ans ←p \* kaijo( p - 1 )  p > 1 以外のとき、ans ← 1 |
| 戻り値 | ans |
| 解答欄 | | |
| function kaijo ( p ){  if ( p > 1 ){  ans = ans \* kaijo ( p - 1 );  }else {  ans = 1;  }  return ans ; | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 問題 | 仕様 | |
|  | 関数名 |  |
| パラメータ |  |
| 処理 |  |
| 戻り値 |  |
| 解答欄 | | |
|  | | |