**科目名　Ｗｅｂデザイン②**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 必須 | **単位数** | 2 |
| **授業方法** | 講義・演習 | **開講学期** | 前期 | **学年** | 1 |
| **学科・コース** | スポーツテクノロジ | | | | |

**授業概要**

インターネットのしくみ及び設定方法を習得する。

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

Webデザインを仕事にする上で知っておきたい基本の知識を学ぶ。

**授業項目**

1. インターネットにつながるデバイス

・さまざまな形態のデバイス

・スマートフォン

・タブレット

・パソコン

・テレビ

・ゲーム機

・スマートスピーカー

・ウェアラブルデバイス

・インターネット端末はさまざまな場所に普及している

1. コンピュータのしくみ

・基本的なコンピュータのしくみ

・１と０

・CPUとGPU

・SSDとHDD

・タッチパネル

1. インターネットのしくみ

・インターネットとは

・プロトコル

1. IPアドレスとURL

・IPアドレス

・URL

1. ワールド ワイド ウェブ

・ワールド ワイド ウェブとは

・Webブラウザ

・Webサーバ

・httpとhttps

1. インターネットの歴史

・実はまだ四半世紀

・インターネットの歴史年表

・インターネットの現状

・インターネットのこれから

1. インターネットに接続する方法
2. さまざまな種類のサーバ

・サーバとは

・さまざまな種類のサーバ

1. クラウドコンピューティング

・クラウドとは

・代表的なクラウドサービス

1. サーバのOS

・Linux

・Windows Server

1. Webサーバ

・Webサーバとは

・Apache

1. データベースサーバ

・データベースサーバとは

・SQL

1. Webアプリケーション

・Webアプリケーションとは

・Webサーバで動くプログラミング言語

1. Webアプリケーションフレームワーク

・Webアプリケーションフレームワークとは

・MVC

・REST

1. コンテンツマネージメントシステム

・コンテンツマネージメントシステムとは

・WordPress

1. 単位認定

**授業の進め方**

授業時間内にパソコンで実習を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

インターネットの設定ができるようになる事。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

デザインの学校 これからはじめるＷｅｂデザインの本　技術評論社

**実務経験**

**備考**