**科目名　情報概論③**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 必須 | **単位数** | 1 |
| **授業方法** | 講義 | **開講学期** | 後期 | **学年** | 1 |
| **学科・コース** | スポーツテクノロジ | | | | |

**授業概要**

情報活用試験3級の出題区分の『情報社会とコンピュータ』、『情報モラル』の内容について学習する

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

情報活用試験3級の合格を目指す

**授業項目**

(1)　情報社会とコンピュータ：身近なコンピュータシステムの役割（eラーニング、eコマース、SOHO、POSシステム、マイコン制御など）

(2)　情報社会とコンピュータ：セキュリティ

(3)　情報社会とコンピュータ：高度情報化の進展における問題点

(4)　情報モラル：情報モラル

(5)　情報モラル：ネチケットに関する基礎的な知識

(6)　模擬試験①　⇒　解説

(7)　模擬試験②　⇒　解説

(8)　単位認定

**授業の進め方**

授業時間内には講義を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

情報活用試験3級の出題区分の『情報社会とコンピュータ』、『情報モラル』の内容に関して約8割の内容が理解出来ている事。

また、模擬試験で8割の点数が取れている事。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

？？？？

**実務経験**

**備考**