**科目名　Ｗｅｂデザイン③**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 必須 | **単位数** | 2 |
| **授業方法** | 講義・実習 | **開講学期** | 後期 | **学年** | 1 |
| **学科・コース** | スポーツテクノロジ | | | | |

**授業概要**

HTMLやCSSなどのWebブラウザ側の技術を習得する。

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

Webデザインを仕事にする上で知っておきたい基本の知識を学ぶ。

**授業項目**

1. Webサイトを構成する要素

・文字情報が基本

・写真や映像の情報量は膨大

・Webサイトのページ構成

1. HTMLは文章の構造定義

・HTMLとは

1. HTMLは文章の構造定義

・HTMLの構造

1. HTMLの見えている部分body要素

・HTMLを正しく使う

1. HTMLの見えている部分body要素

・よく使うbody内のタグ

・リンクタグ

1. HTMLの見えない部分head要素

・よく使うhead内のタグ

・SNSにWebページの内容を伝える

1. CSSでWebページを見やすくする

・CSSの役割

1. CSSでWebページを見やすくする

・ボックスモデル

1. CSSでWebページを見やすくする

・CSSによる指定の方法

1. CSSでWebページを見やすくする

・グリッドレイアウトとCSSフレームワーク

1. Webサイトのデザインの考え方

・デザインの基本的な考え方

・レイアウト

1. Webサイトのデザインの考え方

・モバイルファースト

・レスポンシブウェブデザイン

・ディスプレイは縦長にも横長にもなる

1. ユーザインターフェース

・見るから使うへ

・タッチパネルを前提に

1. ユーザインターフェース

・アクセシビリティ

・オリジナリティは必要ない

1. スマートフォンでの表示を確認する

・動作モックアップの確認

・エミュレータ

・Chrome

・実機で確認

1. 課題提出

**授業の進め方**

授業時間内にパソコンで実習を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

インターネットの設定ができるようになる事。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

デザインの学校 これからはじめるＷｅｂデザインの本　技術評論社

**実務経験**

**備考**