**科目名　Ｗｅｂデザイン④**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 必須 | **単位数** | 2 |
| **授業方法** | 講義・実習 | **開講学期** | 後期 | **学年** | 1 |
| **学科・コース** | 情報メディア | | | | |

**授業概要**

Webサイトの構成要素（画像・文字・映像）について学習する。

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

Webデザインを仕事にする上で知っておきたい基本の知識を学ぶ。

**授業項目**

1. ディスプレイの大きさと解像度

・さまざまな大きさのディスプレイ

・色

・解像度

・論理解像度

1. 画像ファイルの種類と特徴

・さまざまな画像ファイル

・ビットマップ画像とベクター画像

1. 画像ファイルの基本はビットマップ

・ビットマップ画像の主なファイル形式

・JPEG

・PNG

・GIF

1. ビットマップ画像を表示する

・画像を表示するHTML

・レスポンシブイメージ

・CSSスプライト

1. イラストや図が得意なベクター画像

・ベクター画像の特徴

・SVG

1. canvas要素とWeb3D

・canvas要素とは

・Web3D

1. 画面に文字を表示するフォント

・フォントとは

・Webフォント

1. アイコンフォント

・アイコン

・アイコンフォント

1. 映像（動画）の活用

・Webサイトで映像を扱う

・映像を撮る

・映像の編集

・映像ファイルの圧縮

・映像ファイルの表示

1. HTMLのフォーム要素

・Webサーバへ情報を送る

・フォーム要素のtype指定

・GETとPOST

1. JavaScript

・JavaScriptとは

・DOMとは

1. JavaScriptライブラリ

・JavaScriptライブラリとは

・jQuery

1. HTML5　API

・HTML5　APIとは

・位置情報

・デバイスの制御

1. 外部のWebサービスを活用する

・外部サービスで提供されているAPIを使う

・APIキー

・2段階認証やreCapchaの設置

1. シングルページアプリケーション

・シングルページアプリケーションとは

・JavaScriptフレームワーク

・Chrome

・実機で確認

1. 課題提出

**授業の進め方**

授業時間内にパソコンで実習を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

Webサイトの構成要素（画像・文字・映像）が理解できる事。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

デザインの学校 これからはじめるＷｅｂデザインの本　技術評論社

**実務経験**

**備考**